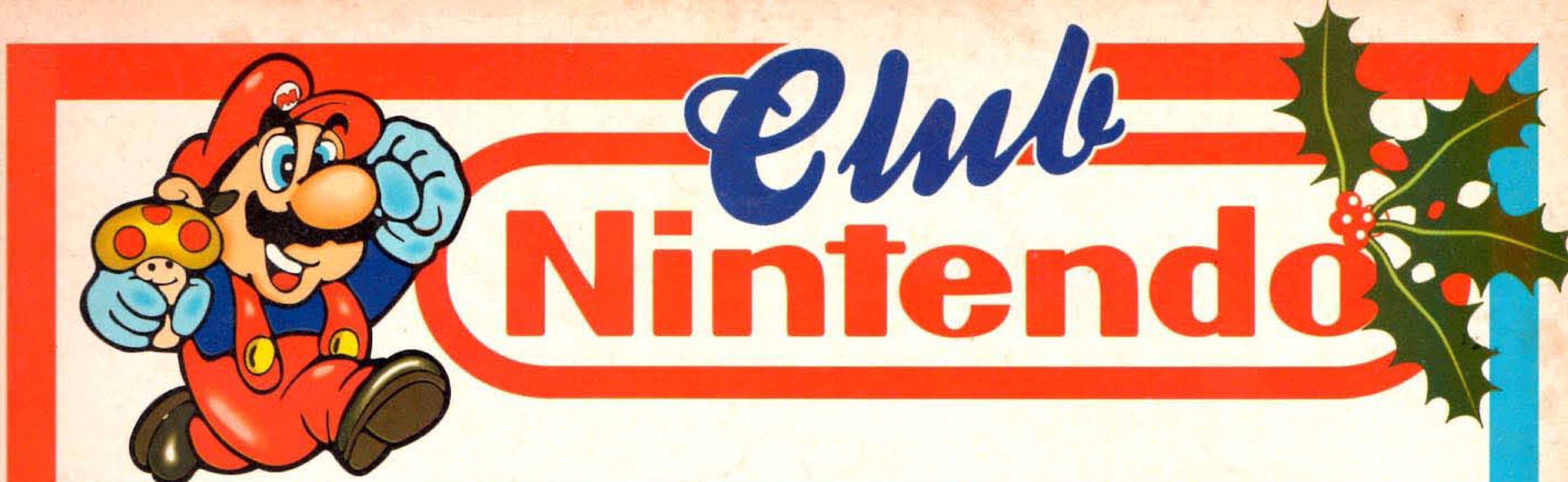


Volumen 3 - 1991 Número 6

SUPER MARIO BROS. 3

¡Mega-reportaje y póster desplegable!

A BOY AND HIS BLOB

¡Fabulosos trucos y mapas!

THE SIMPSONS

Saludos de Bart

GAME BOY

Energía portátil estas Navidades



SUPER MARIO BROS. 3 ™

The biggest, most exciting MARIO BROS.® adventure yet!

Nintendo

Official Nintendo Seal of Quality

¡FELICES NAVIDADES LLENAS DE NINTENDO!

Tu lista de Juegos

Club Nintendo®



NES
SPACO S.A.
APDO. DE CORREOS 45080
28080 MADRID

GAME BOY
ERBE SOFTWARE, S.A.
C/SERRANO, 240
28016-MADRID

A continuación te ofrecemos una lista de juegos disponibles para tu CONSOLA NES y tu CONSOLA GAME BOY™ de NINTENDO



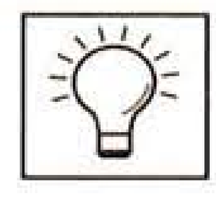
Serie Acción

- ❑ Adventures of Bayou Billy
- ❑ Air Fortress
- ❑ Air Wolf
- ❑ Batman
- ❑ Bionic Commando
- ❑ Blue Shadow
- ❑ Burai Fighter
- ❑ Captain Skyhawk
- ❑ Double Dragon
- ❑ Dragon Ninja
- ❑ Dragon Ninja Vs. Bad Dudes
- ❑ Dragon's Lair
- ❑ Duck Tales™
- ❑ Gremlins 2
- ❑ Gauntlet II
- ❑ Ice Climber
- ❑ Iron Tank
- ❑ Ikari Warriors
- ❑ Isolated Warrior
- ❑ Journey to Silius
- ❑ Kabuki Quantum Fighter
- ❑ Kickle Cubicle
- ❑ Knight Rider
- ❑ Kung-Fu
- ❑ Life Force
- ❑ Low G Man
- ❑ Mach Rider
- ❑ Megaman
- ❑ Megaman 3
- ❑ Pinball
- ❑ Powerblade
- ❑ Probotector
- ❑ Puzznic
- ❑ Racket Attack
- ❑ Robocop
- ❑ Shadow Warriors
- ❑ Silent Service
- ❑ Skate or Die
- ❑ Snake Rattle 'n Roll
- ❑ Stealth ATF
- ❑ Solar Jet Man
- ❑ Super Spy Hunter
- ❑ Top Gun
- ❑ Ufouria
- ❑ Were Wolf
- ❑ Wrath of the Black Manta
- ❑ Wrecking Crew



Serie Aventuras

- ❑ A Boy and his Blob
- ❑ Astyanax
- ❑ Battle Of Olympus
- ❑ Blaster Master
- ❑ Boulder Dash
- ❑ Captain Planet
- ❑ Castlevania
- ❑ Castlevania II-Simon's Quest
- ❑ Faxanadu
- ❑ Goonies II
- ❑ Gremlins II
- ❑ Iron Sword
- ❑ Journey to Silius
- ❑ Kid Icarus
- ❑ Legend of Zelda
- ❑ Little Nemo
- ❑ Mach Rider
- ❑ Metroid™
- ❑ Metal Gear
- ❑ Mission Impossible
- ❑ Rad Gravity
- ❑ Rescue Rangers
- ❑ Rygar
- ❑ Solar Jetman
- ❑ Solstice
- ❑ The Simpsons
- ❑ Snakes' Revenge
- ❑ Super Mario Bros.
- ❑ Super Mario Bros. 2™
- ❑ Super Mario Bros. 3™
- ❑ Teenage Mutant Hero Turtles
- ❑ Teenage Mutant Hero Turtles II
- ❑ Top Gun - The Second Mission
- ❑ Zelda 2 - The Adventure of Link



Serie Brain

- ❑ Adventures of Lolo 2
- ❑ Dr Mario
- ❑ Tetris



Series Deportes

- ❑ Arch Rivals
- ❑ Baseball
- ❑ Blades of Steel™
- ❑ Days of Thunder
- ❑ Double Dribble™
- ❑ Goal
- ❑ Golf
- ❑ Ice Hockey
- ❑ Jackie Chan's Action Kung-Fu
- ❑ Jack Nicklaus' Golf
- ❑ Nintendo World Cup
- ❑ Pro-Am
- ❑ Pro Wrestling
- ❑ Punch-Out!!
- ❑ Rollergames
- ❑ Ski or Die
- ❑ Soccer
- ❑ Super Off Road
- ❑ Super Spike V Ball
- ❑ Tennis
- ❑ Track & Field II
- ❑ Turbo Racing
- ❑ World Wrestling
- ❑ Wrestlemania Challenge



Serie Arcade

- ❑ Bubble Bobble
- ❑ Double Dragon II
- ❑ Ghosts and Goblins
- ❑ Gradius
- ❑ Paperboy
- ❑ Rush'n Attack
- ❑ Starforce
- ❑ Tiger Heli
- ❑ Top Gun



Serie Pistola

- ❑ Gumshoe
- ❑ Hogan's Alley™
- ❑ To the Earth™
- ❑ Wild Gunman™

Serie Clasicos

- ❑ Donkey Kong Classics
- ❑ Donkey Kong Jr Math
- ❑ Popeye

Game Boy



Game Pak

- ❑ Alleyway™
- ❑ Burai Fighter Deluxe
- ❑ Chase HQ
- ❑ Dr Mario
- ❑ Dynablaster
- ❑ Gargoyle's Quest
- ❑ Golf
- ❑ Kwirk™
- ❑ Nintendo World Cup
- ❑ Solar Striker™
- ❑ Super Mario Land™
- ❑ Tennis™
- ❑ The Amazing Spiderman
- ❑ Wizards and Warriors

Novedades

Batman
Bubble Bobble
Choplifter
Double Dragon 2
Duck Tales™
F1 Race (4-player adapter)
Ghostbusters 2
Gremlins 2
Motocross Maniacs
Navy Seals
Pacman
Paperboy
Robocop
Teenage Mutant Hero Turtles
The Chessmaster
The Simpsons

Habla Super Mario

¡Muchachos, tengo novedades! Para celebrar las Navidades, así como el lanzamiento de mi nuevo juego, he incluido un increíble póster a todo color de **"Super Mario Bros 3"**. ¡Estamos todos en él - yo mismo, Luigi, e incluso algunos de mis enemigos! No sólo eso, sino que además aparece un mapa verdaderamente enrevesado de uno de nuestros favoritos por el momento, **"A Boy and His Blob"**. ¡Seguro que es el primer regalo de Navidad que te hacen!

Para Nintendo, este año las fiestas van a resultar espectaculares. Copando la lista se encuentra el espectacular **"Super Mario Bros. 3"**, que se merece un reportaje de cuatro páginas en este número. También revisamos el juego **"The Simpsons"**, un intenso reportaje dedicado a **"WWF-Wrestlemania Challenge"** y un rápido repaso al último lanzamiento de Konami **"Rollergames"**. Y eso no es todo - también te ofrecemos comentarios sobre **"Top Gun - The Second Mission"**, **"Power Blade"**, **"Kickle Cubicle"**, **"Low G Man"** y **"Ski or Die"**. ¡Tienes mucho donde elegir para pedir tus regalos de Navidad!

También seguimos presentándote las novedades para Game Boy. Nuestra estrella de este número es la conversión de **"Gremlins 2"**, pero no te pierdas nuestro reportaje de **"The Castlevania Adventure"**, **"Paperboy"**, **"Boxxle"**, **"Kung Fu Master"** y **"Dynablaster"** - ¡todos ellos grandes regalos de navidades!

¿Crees que podrías aguantar aún más novedades? Espero que sí, porque tenemos algunos juegos simplemente fantásticos, como por ejemplo la conversión para videojuego del clásico del cine **"Star Wars"**. Aparecen todos los personajes principales, y la atmósfera irreal de la película ha sido recreada con toda exactitud. Para más información sobre éste y muchos otros futuros lanzamientos, echa una mirada a nuestra sección Trucos y Más Trucos.

¡No nos volveremos a ver hasta que pasen las vacaciones, de modo que toda la plantilla del Club Nintendo - Luigi, el editor, y, por supuesto, yo - os deseamos una feliz Navidad, y un próspero Año Nuevo!



Indice

Reportajes

Game Boy

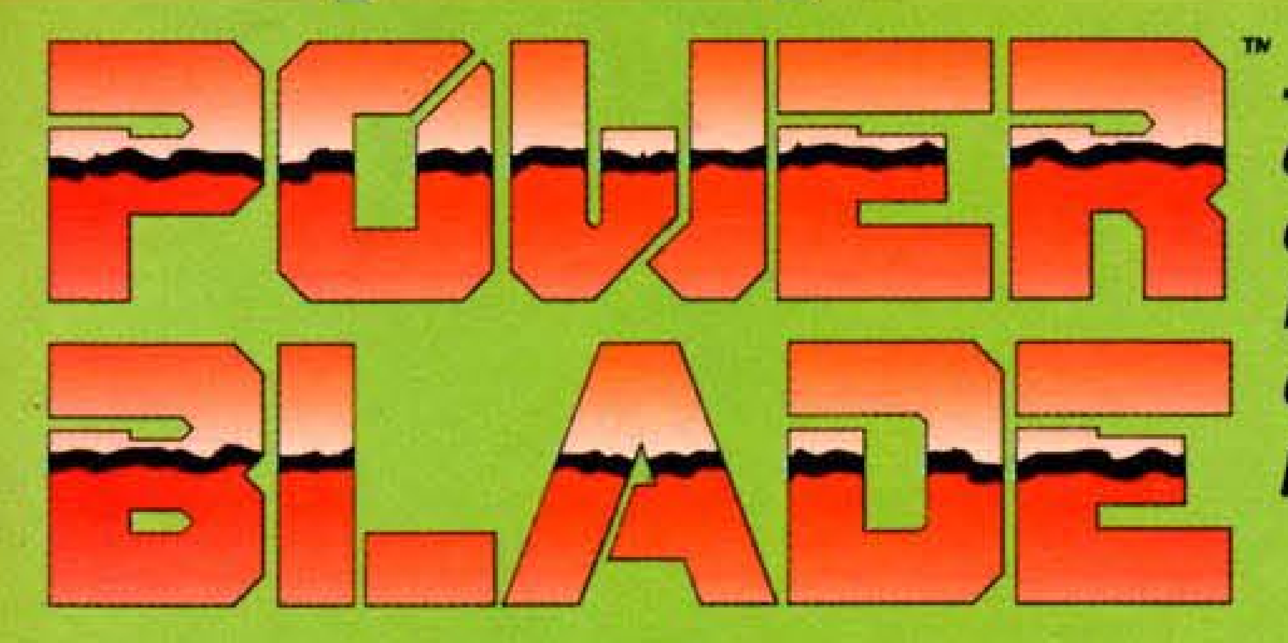
Trucos y más Trucos

El Rincón del Jugador

Informe Secreto

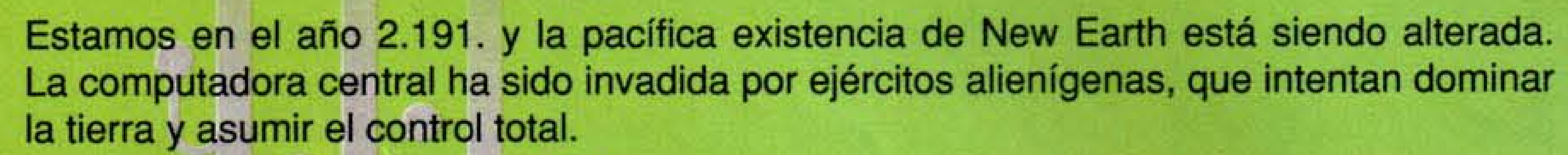
Más un especial de Navidad de cuatro páginas

Presidente: Super Mario. Editore: Mark Smith. Fotografía: Dennis Hemmings. Art: Catalyst Publishing,Nintendo Co., Ltd.Composición:Catalyst Publishing.e impresión: Stratford-Upon-Avon, England.Dirección de CLUB NINTENDO (NES) Spaco S.A.:Apdo. de Correos 45080, 28080 MADRID. CLUB NINTENDO (GAME BOY) en España: Erbe Software, S.A. C/ Serrano, 240, 28016 Madrid.



... Nova, póngase en contacto con el cuartel general inmediatamente, estamos en alerta roja. Los alienígenas se han infiltrado en la computadora central de New Earth, que regula la pacífica existencia de Earth. Están intentando destruir el programa central, lo que les permitirá conseguir el control supremo sobre New Earth. Todo y todos están en peligro ... Repito, estamos en alerta roja.

CRISIS EN NEW EARTH



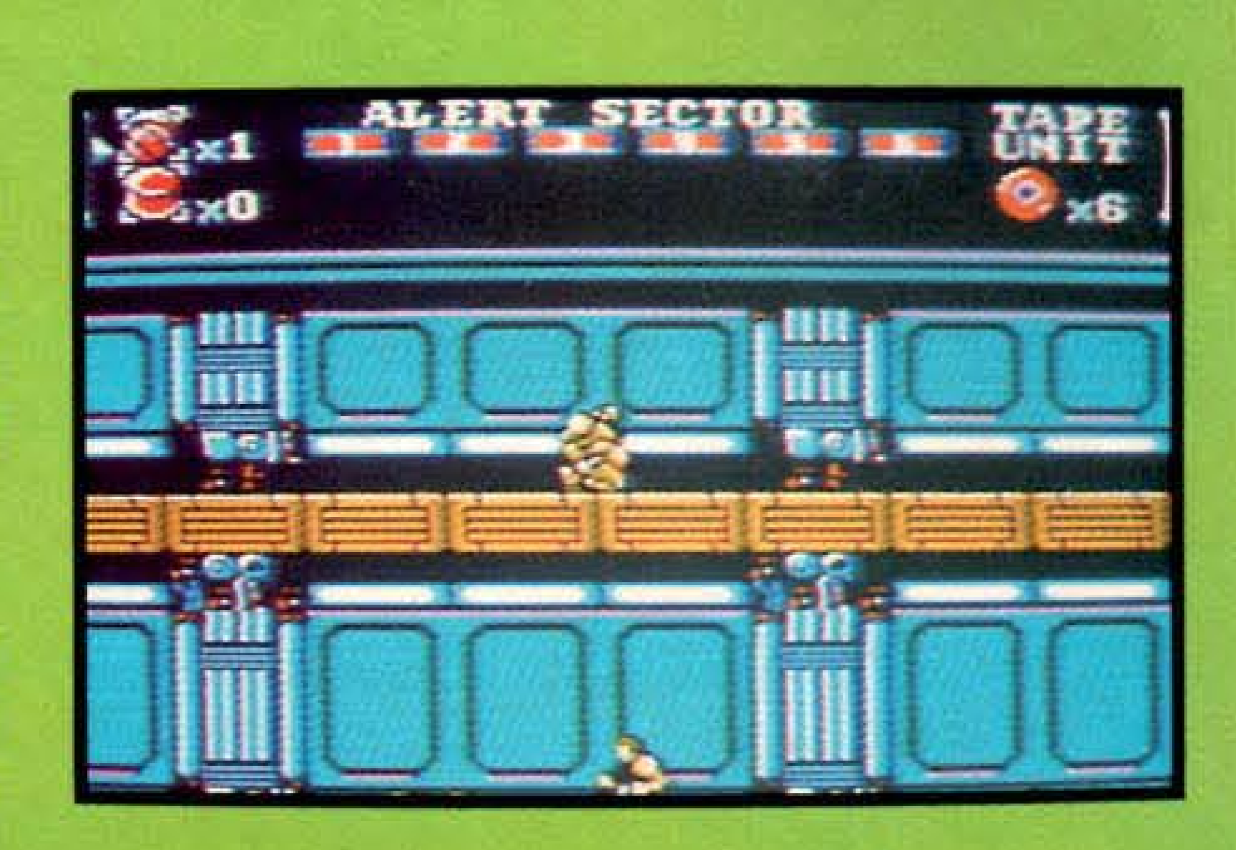
Estamos en el año 2.191. y la pacífica existencia de New Earth está siendo alterada. La computadora central ha sido invadida por ejércitos alienígenas, que intentan dominar la tierra y asumir el control total.



El gobierno de New Earth, colocado entre la espada y la pared, decide que la lucha es su única esperanza. Recurren a Nova, cuyo nombre en clave es Power Blade, para que se introduzca en la computadora central y expulse a todos los alienígenas que se encuentren dentro.

Como comando de élite y especialista en computadoras, Power Blade tiene la fuerza y el conocimiento necesarios para recuperar el control sobre la computadora.

¡LANZATE CON POWER BLADE!



Como Nova: Agente Power Blade, tendrás que abrirte paso en cada nivel, utilizando tu arma letal para apartar a los alienígenas de tu camino. Primero tendrás que encontrarte con tu contacto en el sector, que te proporcionará un pase, con el que tendrás acceso a la zona de seguridad que se encuentra al final de cada nivel.

Por cada nivel, encontrarás trajes especiales y tanques de energía. Los trajes te proporcionarán protección limitada, así como el altamente destructivo Power Blade. También podrás conseguir diversas armas como multi-boomerangs y granadas, junto con hamburguesas que recargarán tu nivel de energía.

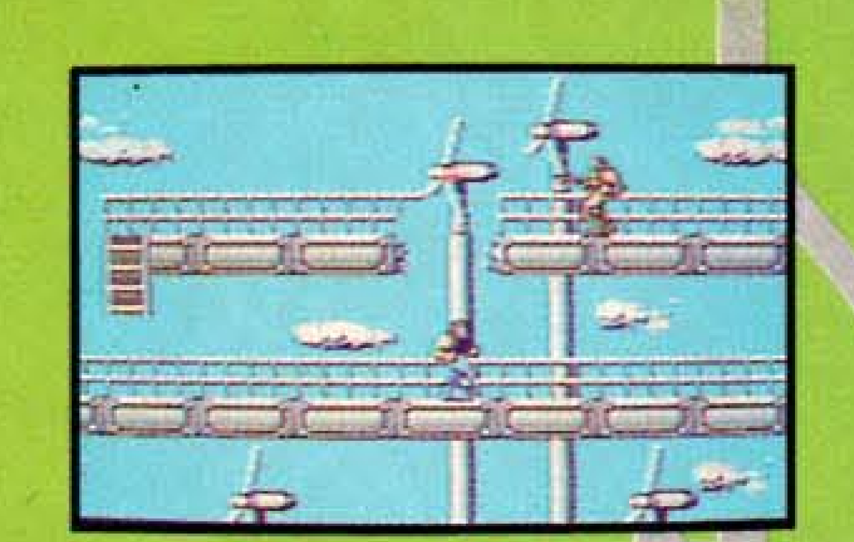
Cuando llegues a la base de datos, podrás acceder a ella utilizando tu pase, y te enfrentarás con el guardián del sector. Una vez que le hayas derrotado, habrás limpiado ese sector, y conseguirás una cinta. ¡No olvides que necesitas las seis para poder entrar al centro de control!

"Power Blade" te ofrece un reto único, con multitud de excitantes secciones. ¡Comprueba los trucos exclusivos que te ofrecemos aquí antes de comenzar a jugar!

DOCUMENTOS DE LA MISION



LOCALIZACION DEL SECTOR 1: Centro Rocket
Agente de contacto: John Gordon
Guardián del sector: Silver Knight
Procedimiento: Evita el fuego de Knight ... colócate bajo Knight cuando te ataque ... atácale con boomerangs.



LOCALIZACION DEL SECTOR 2: Planta de energía
Agente de contacto: Robert Williams
Guardián del sector: Dragon Wheel
Procedimiento: Cuando el dragón se transforme, corre hacia el otro extremo de la pantalla, esquiva el fuego, y ataca.



LOCALIZACION DEL SECTOR 3: Centro de investigaciones biológicas
Agente de contacto: David Straker
Guardián del sector: Hive
Procedimiento: Colócate bajo la sección productora de abejas, y destruye a las abejas a medida que vayan saliendo. Lanza boomerangs a la sección abierta para evitar que sigan saliendo las abejas.



LOCALIZACION DEL SECTOR 4: La zona en construcción
Agente de contacto: Lynda Baker
Guardián del sector: Lightning Knight
Procedimiento: Encuentra la zona segura justo a la izquierda del centro, y ataca al guardián cuando éste se mueva por la pantalla.

LOCALIZACION DEL SECTOR 5: Astilleros
Agente de contacto: Martin Douglas
Guardián del sector: El gran mago
Procedimiento: Sé rápido, evita el ataque con bolas de fuego del mago. Sólo es vulnerable cuando está lanzando su magia.



LOCALIZACION DEL SECTOR 6: La ciudad
Agente de contacto: Daniel Leeds
Guardián del sector: Skelebot
Procedimiento: Evita a Skelebot cuando se mueva por la pantalla, utiliza los bloques para ganar altura y lánzale los boomerangs al hombro.



¡Acabas de conseguir tu licencia - ahora tienes que mantenerla!

Mantened alta la cabeza, pilotos de Top Gun. ¡Una vez más, el mundo se encuentra a merced de Armageddon, y tendréis que ser tú y tu F-14 quienes impidáis la aniquilación de toda la humanidad!

Pilotando el F-14

Al igual que en el original "Top Gun", tu avión de combate tiene capacidad para una cierta cantidad de misiles. Puedes elegir entre una cierta selección, pero ten en cuenta que, cuanto más potente sea el misil, menos podrás llevar en el avión. ¡Elige sabiamente, ya que si haces una elección errónea podría costarte la vida!

Dos maniobras espectaculares - lanzarte en picado y hacer un looping - podrían serte de gran ayuda para salir de situaciones difíciles. Intenta controlarlas, y podrás escapar de los peores bombarderos. No pierdas de vista el radar, ya que podrías verte atacado por detrás - ¡además, con él podrás detectar cualquier avión enemigo que se te acerque!

Misión Uno

El primer nivel de tu misión consiste en encontrar y destruir un nuevo tipo de bombardero, desarrollado recientemente por el enemigo. El prototipo tiene misiles de crucero, y es verdaderamente mortífero. Asegúrate de destruir TODAS las cabezas nucleares que veas, de modo que disminuyas sensiblemente la capacidad destructora del enemigo.







Misión Dos

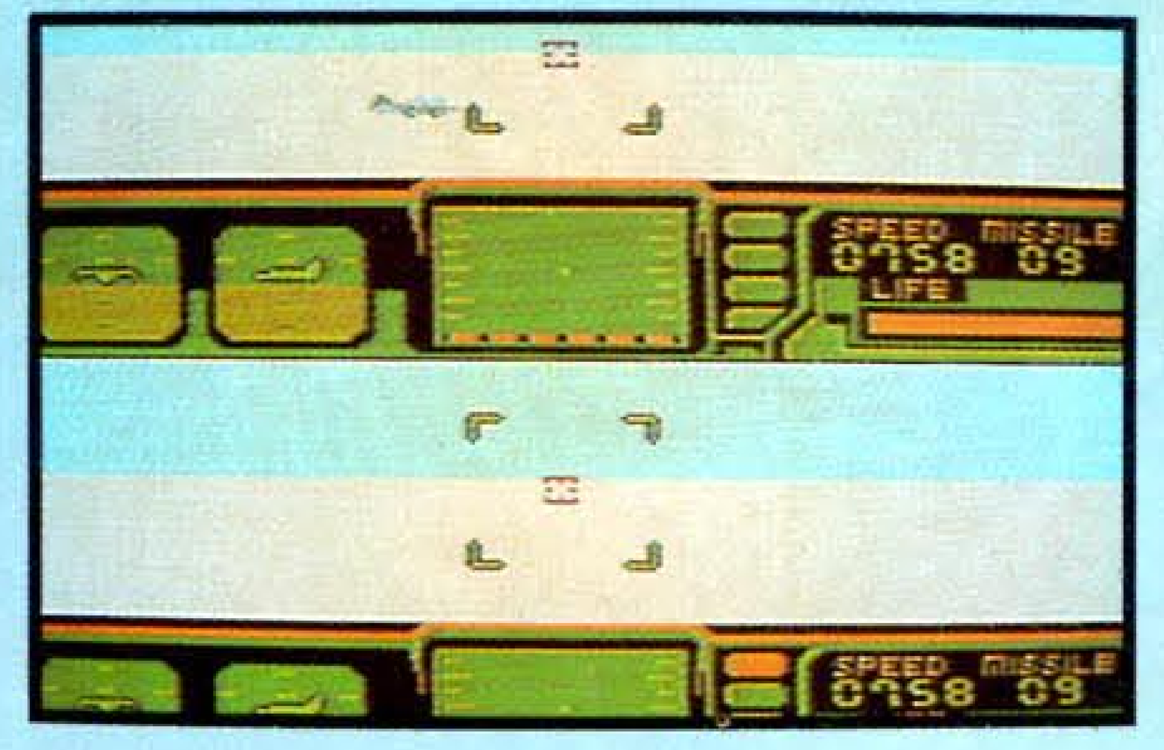
En el nivel dos tendrás que localizar y deshacerte del helicóptero 'Hind Alpha', verdaderamente valioso para el enemigo. Tendrás que atravesar el bosque, plagado de tanques enemigos armados con misiles stinger.

Misión tres

Las nubes se están comenzando a cerrar, y el tiempo está empeorando considerablemente. Penetra en la tormenta eléctrica, mientras evitas las ráfagas de rayos láser generadas por los satélites enemigos. ¡Entonces prepárate para la última batalla aérea con la lanzadera 'Star Wars'!

Misión cuatro

Vuelve al cuartel general para tomar el té.



Batallas a pantalla partida

Si quieres que te suba la adrenalina, échale una mirada al segundo juego de "Top Gun - The Second Mission", donde pondrás a prueba tus dotes como piloto contra el NES o contra un amigo. Todo lo que tienes que hacer es derribar a tu adversario - ¡ojalá se estuvieran quietos el tiempo suficiente como para poder apuntar bien el misil! Para disfrutar más del juego es conveniente que ambos jugadores tengan las mismas posibilidades, lo que hará que el juego esté más equilibrado y la diversión sea mayor.

Trucos para Top Gun

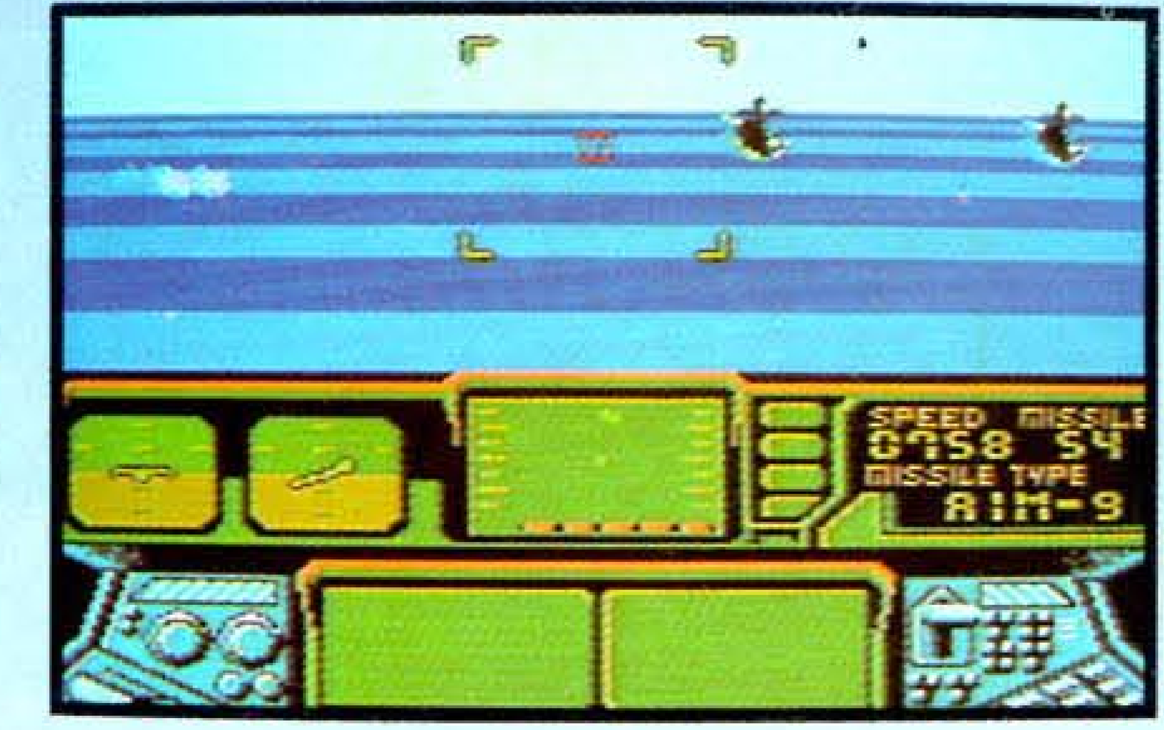
Puede que no siempre tengas tiempo de esquivar los misiles que te lancen -si es así, simplemente mantén la cabeza fría.

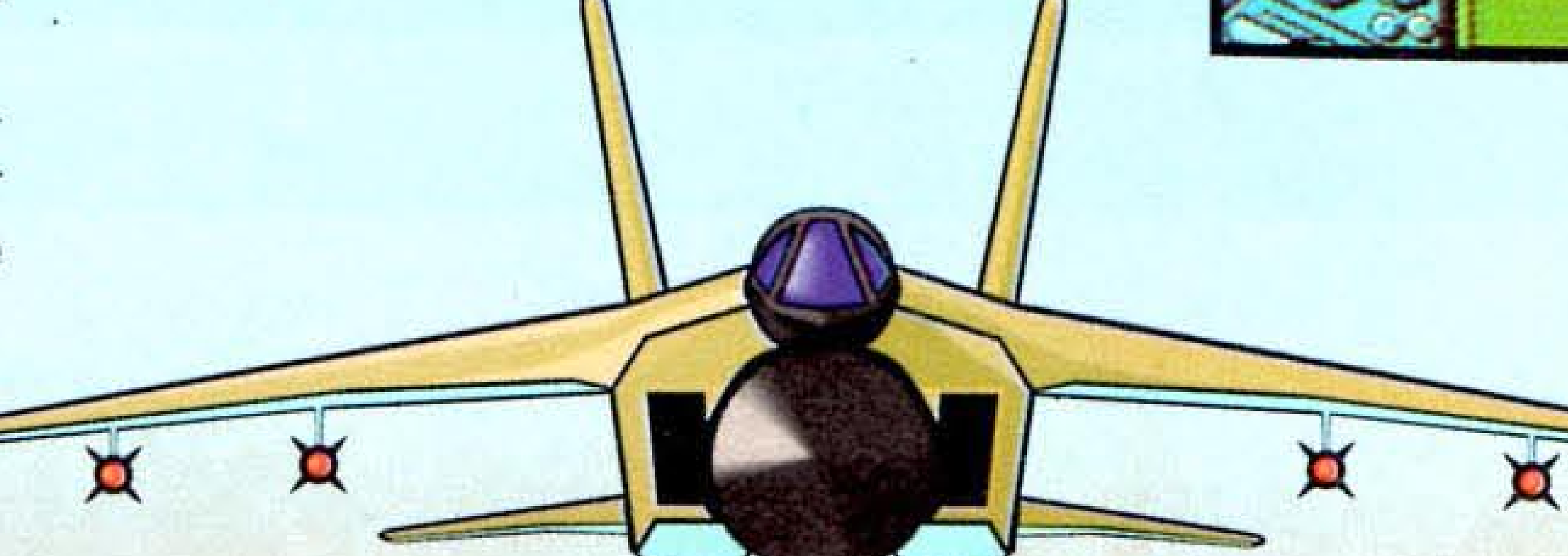
Guarda los misiles para cuando te enfrentes a los enemigos más difíciles.

No tomes prisioneros - ¡si hay bombarderos enemigos volando sobre tu cabeza, date la vuelta y acaba con ellos! Estudia el aparato que estás pilotando - cada instrumento podría resultar imprescindible en un momento dado de la misión.

Cuando te lances en picado, enderézate girando hacia la izquierda en cuanto haya pasado el peligro.

Para terminar con Black Jack en la primera misión, lánzale misiles al motor - ¡pero ten cuidado con sus disparos!







SITUACION VACANTE

SE BUSCA: Héroe intergaláctico para reanudar inmediatamente la reinstalación del programa de colonización recientemente saboteado.

No se requiere experiencia, aunque sería una ventaja si conociera los métodos anti-gravitatorios. Se prefiere que tenga una cierta experiencia en el manejo de armas, aunque se le impartirá un entrenamiento completo.

El horario largo y antisocial se verá compensado por la oportunidad de efectuar numerosos viajes por todo el universo.

Entregar solicitud en mano vía red Tele-view a

Secretario General
Programa de Colonización Galáctica
Consejo Mundial

ENTRENAMIENTO BASICO

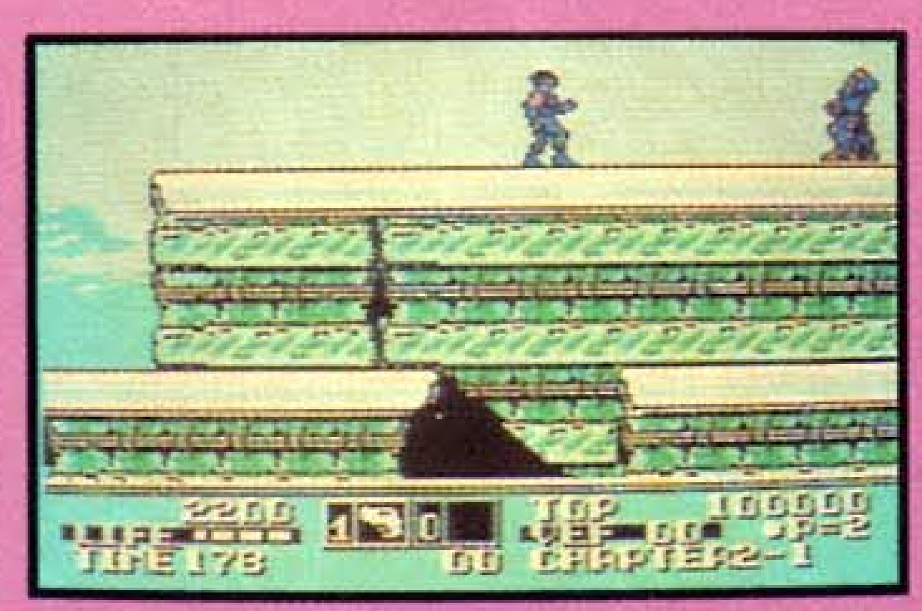
¡Yep! Te han dado el trabajo, y aunque la recompensa no es gran cosa, hay cantidad de acción aguardándote.

Low G Man es un guerrero en el verdadero sentido de la palabra, y no se detendrá ante nada en su camino hacia el triunfo.

En principio Low G Man está equipado con una pistola de rayos electro-magnéticos (EMDP), y la mortífera lanza anti-armaduras. Puedes congelar a tus enemigos con el EMDP y entonces acabar con ellos con la lanza si quieres destruirlos. Si coges los objetos que dejen atrás tus enemigos podrás recargar la energía de tus propias armas. También puedes coger algunas de las armas que dejen caer tus enemigos, así como energía y vidas extra.







Altos Vuelos, Accion a Baja Gravedad...

Ya es hora de que cumplas tu promesa y avances hasta las pantalles del futuro si quieres luchar para intentar salvar a la humanidad. Los enemigos irán aumentando a medida que te adentres por el laberinto futuristico de cada nivel. Al final de cada nivel tendrás que mantener un duelo a muerte con un terrorifico guardian.

Ve avanzando por cada nivel de esta historia, controlando gradualmente los robots, y restaura la paz del planeta, librándolo de los alienigenas sedientos de poder.



VEHICULOS CON LOS QUE CUENTAS

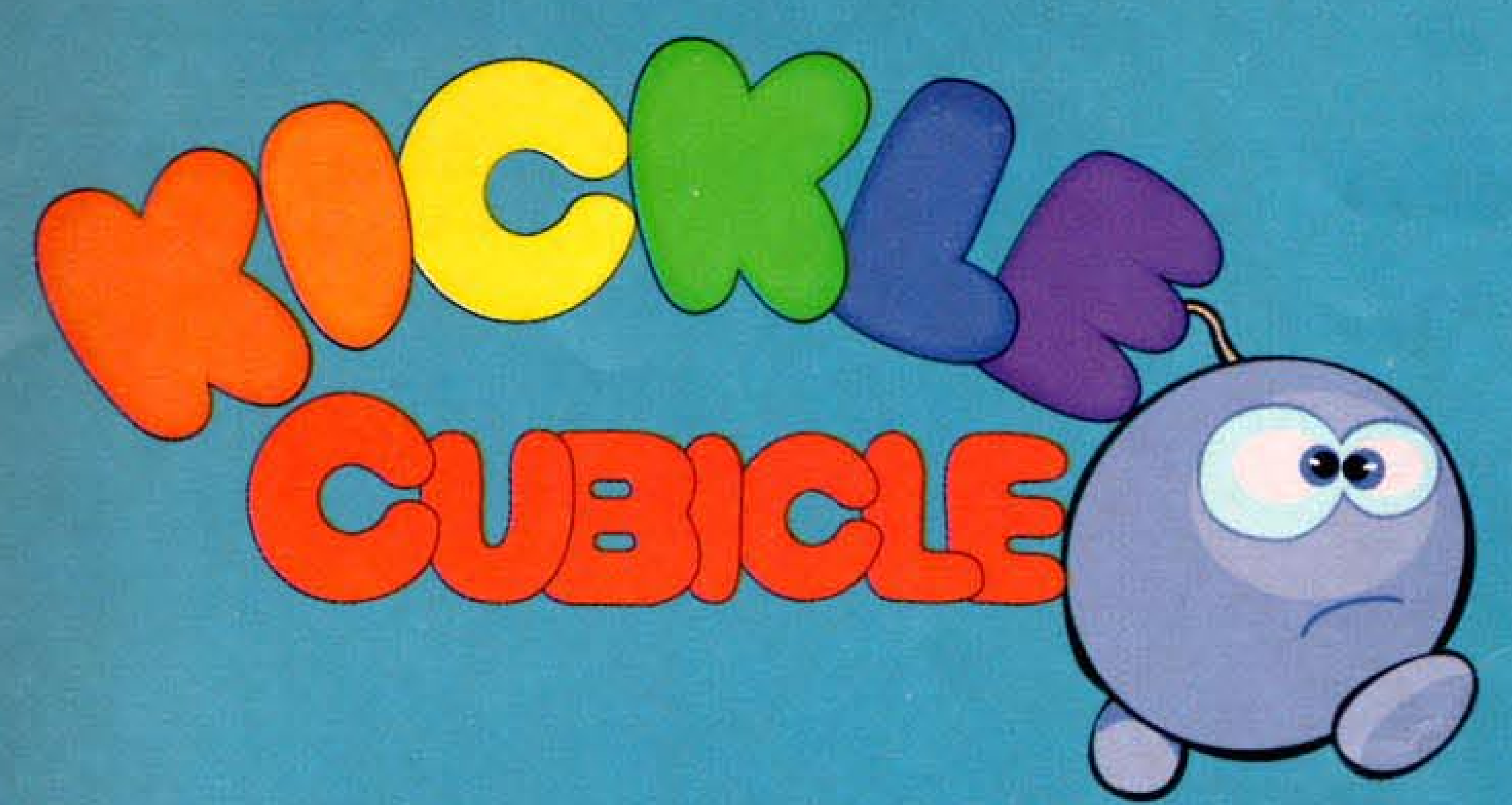
Algunos de los robots enemigos controlan vehículos verdaderamente ingeniosos, que puedes manejar tú también para tus propósitos. ¡Simplemente métete dentro de ellos!

CAMINANTE - El Caminante tiene un poder de disparo ilimitado en forma de ametralladora.

HOVER - El Hover te permite una increíble movilidad en el aire, y posee una cierta habilidad para lanzar una verdadera lluvia de bombas sobre tí.



ARAÑA - Este vehículo constituye una verdadera arma por sí mismo, ya que un solo toque basta para acabar con el enemigo. Tremendo, ¿eh?



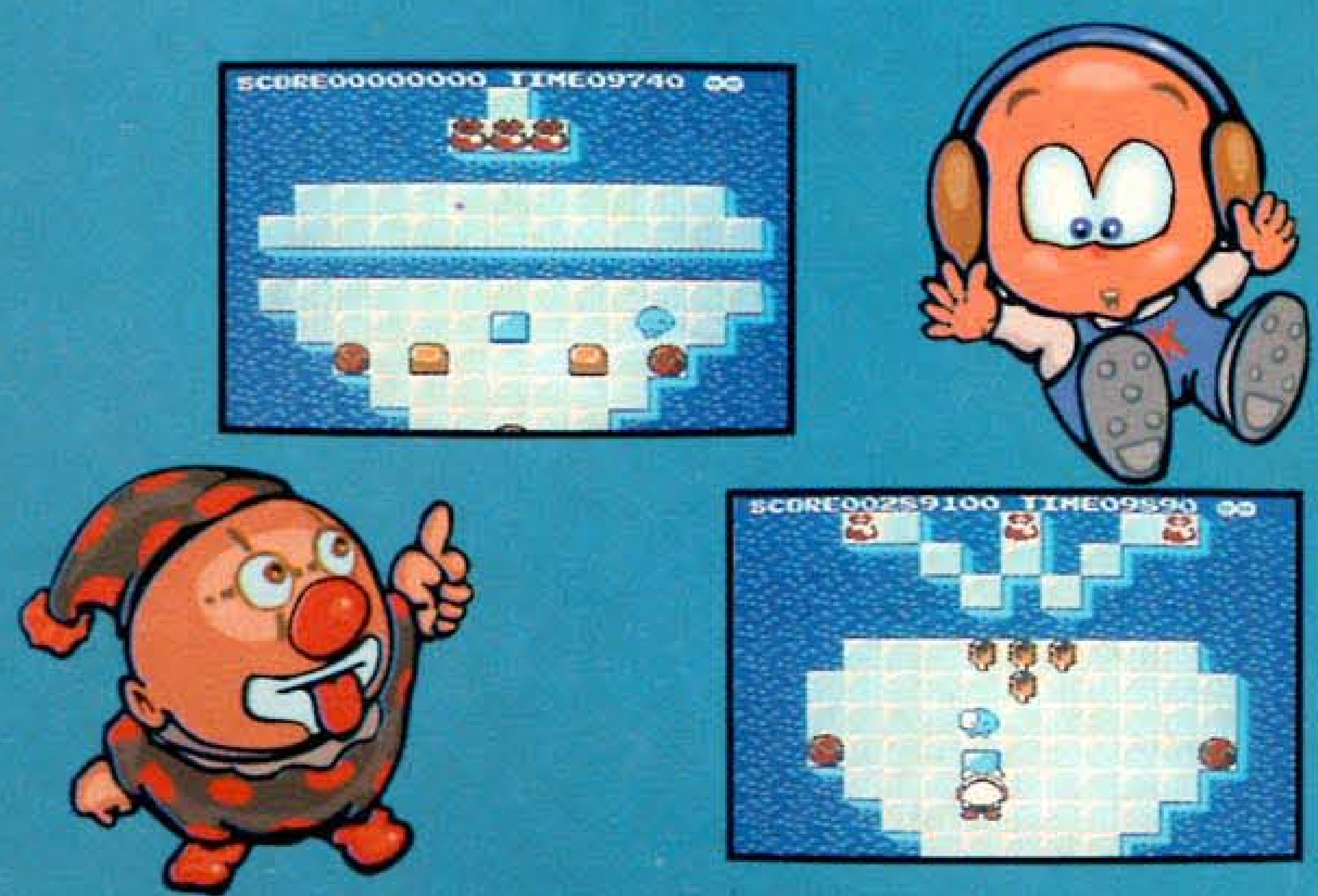
Luchando contra la tormenta

¡El reino de Fantasía solía ser un lugar muy agradable en el que estar, pero ahora un malvado mago lo ha congelado! Sólo Kickle Cubicle sobrevivió a la magia, de manera que, con unas buenas orejeras y una chaqueta de esquimal para protegerse del frío polar, parte en una aventura para devolver a su ciudad natal su estado original.

Derretir el reino de Fantasía

El reino de Fantasía se compone de cuatro reinos, con numerosas pantallas de laberintos en cada uno de ellos. Para pasar de una pantalla a la siguiente, Kickle tendrá que coger todas las bolsas de sueño. Esto no sería difícil si no fuera por los enemigos, islas, trampas, e innumerables obstáculos con los que se tendrá que enfrentar nuestro héroe.

Además, cada pantalla cuenta con unos cuantos enemigos sin corazón, algunos de los cuales serán congelados por Kickle para utilizarlos como puentes, mientras que a otros simplemente tendrá que esquivarlos. Si les golpea con un bloque de hielo (los resultados de congelar a un enemigo) los barrerá de la pantalla, aunque el generador de monstruos pronto producirá unos cuantos más. Algunos enemigos, como Max, ayudarán a Kickle golpeando bloques de hielo, ¡pero ten cuidado con los disparos que no lleguen a su destino!



Al final de cada país, Kickle tendrá que luchar contra un enorme guardián. El secreto consiste en dar una patada a cualquier cosa que se interponga en su camino - ¡pero es mucho más fácil decirlo que hacerlo!

Los cuatro reinos que componen el reino de Fantasía



REINO DE JARDIN - Los laberintos de este reino son muy fáciles. El único peligro viene con los lentísimos Noggles, que simplemente constituyen una amenaza.

REINO DE FRUTA - ¡Vas a encontrarte con púas y muelles, de modo que cúbrete las espaldas!



REINO DE PASTEL - ¡Los martillos combinados con un montón de enemigos locos hacen de este país cualquier cosa menos un pastel!

REINO DE JUGUETE - ¡Se acabó el recreo, Kickle! Ya es hora de ponerse serios, y acabar con el último grupo de obstáculos del malvado mago.



Acabar con los problemas

Kickle tiene escondidos bajo la manga un montón de trucos, que puede utilizar contra sus enemigos en el reino de Fantasía.



2. Kickle puede construir también pilares de hielo, aunque sólo en ciertas secciones de la pantalla - ¡resultan inmejorables para protegerle de los objetos que le lancen!



1. Kickle puede convertir a sus enemigos en bloques de hielo utilizando su aliento gélido, y entonces utilizarlos como puentes para cruzar corrientes de agua.



3. Además, cuando Kickle haya congelado a sus enemigos, puede utilizar el bloque de hielo para lanzárselo a otros enemigos y acabar con ellos.

WWF® WRESTLEMANIA



El rugido de la multitud es ensordecedor cuando haces tu aparición en la arena, encaminándote hacia el ring por entre el público. Tu adversario te mira de un modo animal cuando subes al ring y devuelves el saludo a la multitud. Tu preparación para este combate ha sido realmente intensa, y sin embargo el contrario que te mira desde el otro lado del ring no va a ser tarea fácil. Este será un combate de valor y determinación, sin tregua. ¿Estás listo? ¡¡Vamos allá!!

Descripcion de los Luchadores

Experimenta lo último en wrestling mundial, luchando contra las estrellas de WWF. Casa uno de ellos tiene la suficiente energía, determinación y habilidad como para conseguir el premio del combate. Ahora tienes a tu alcance el deporte más popular y excitante de América en un cartucho NES lleno de colorido y acción. ¿Podrás luchar contra los mejores y sobrevivir para convertirte en el campeón de la Federación de Wrestling Mundial?



NOMBRE: El Ultimo Guerrero
ALTURA: 2, 07 cms.
PESO: 148 Kgs.
ATAQUE ESPECIAL: Golpe Guerrero

¡El Guerrero está enfadado! Acabará con cualquiera que se le ponga por delante sin contemplaciones. Es fuerte, rápido y extremadamente ágil.



NOMBRE: Brutus "El Barbero" Beefcake
ALTURA: 2, 09 cms.
PESO: 145 Kgs.
ATAQUE ESPECIAL: Abrazo del sueño

Brutus tiene una tremenda reputación dentro de WWF por arrancarles el pelo a sus oponentes una vez que los ha dejado inconscientes.



NOMBRE: Hacksaw Jim Duggan
ALTURA: 2, 06 cms.
PESO: 142 Kgs.
ATAQUE ESPECIAL: Posición de Tres Puntos

Una fuerte determinación y unas tácticas algo bruscas han conducido a Hacksaw al triunfo contra algunos de los más formidables luchadores de WWF.



NOMBRE: Ravishing Rick Rude
ALTURA: 2, 06 cms.
PESO: 139 Kgs.
ATAQUE ESPECIAL: El Despertar Salvaje

Ravishing Rick es uno de los mejores atletas dentro de WWF, y con su físico casi perfecto, es una de las estrellas del futuro.



NOMBRE: Macho King Randy Salvaje
ALTURA: 2, 04 cms.
PESO: 135 Kgs.
ATAQUE ESPECIAL: Codo atómico

Este auto-proclamado rey de la locura es enormemente popular en WWF. ¡Es duro y fuerte, por no decir salvaje!



NOMBRE: Big Boss Man
ALTURA: 2, 12 cms.
PESO: 178 Kgs.
ATAQUE ESPECIAL: Golpe de Boss Man

Big Boss Man es un defensor de la justicia, castigando a cualquiera que vaya contra la ley. Mantiene a raya a WWF con mano de hierro.



¡Experimenta la intensidad del golpe Hulkster!



¡El poderío del guerrero!



¡Patada con caída desde el poste!



¡Un golpe hacia atrás de Andre!



NOMBRE: Andre el Gigante
ALTURA: 2, 55 cms.
PESO: 240 Kgs.
ATAQUE ESPECIAL: Golpe y cabezazo

¡Gulp! ¿Qué se puede decir de alguien del tamaño de Andre? ¡Su temible apariencia lo dice todo por sí sola! El mayor luchador de WWF siembra el terror en los corazones de sus adversarios simplemente con aparecer ... ¡Procura que no te estreche la mano!



NOMBRE: Tú mismo
ALTURA: ¡La suficiente!
PESO: Bastante equilibrado
ATAQUE ESPECIAL: Rodillazo atómico

Una cara nueva en el circuito WWF. Tú eres el novato que tendrá que demostrar su valía ante todo el mundo. Sin saber lo que es el miedo, siempre te encuentras preparado para levantarte, quitarte el polvo de la ropa y volverlo a intentar.

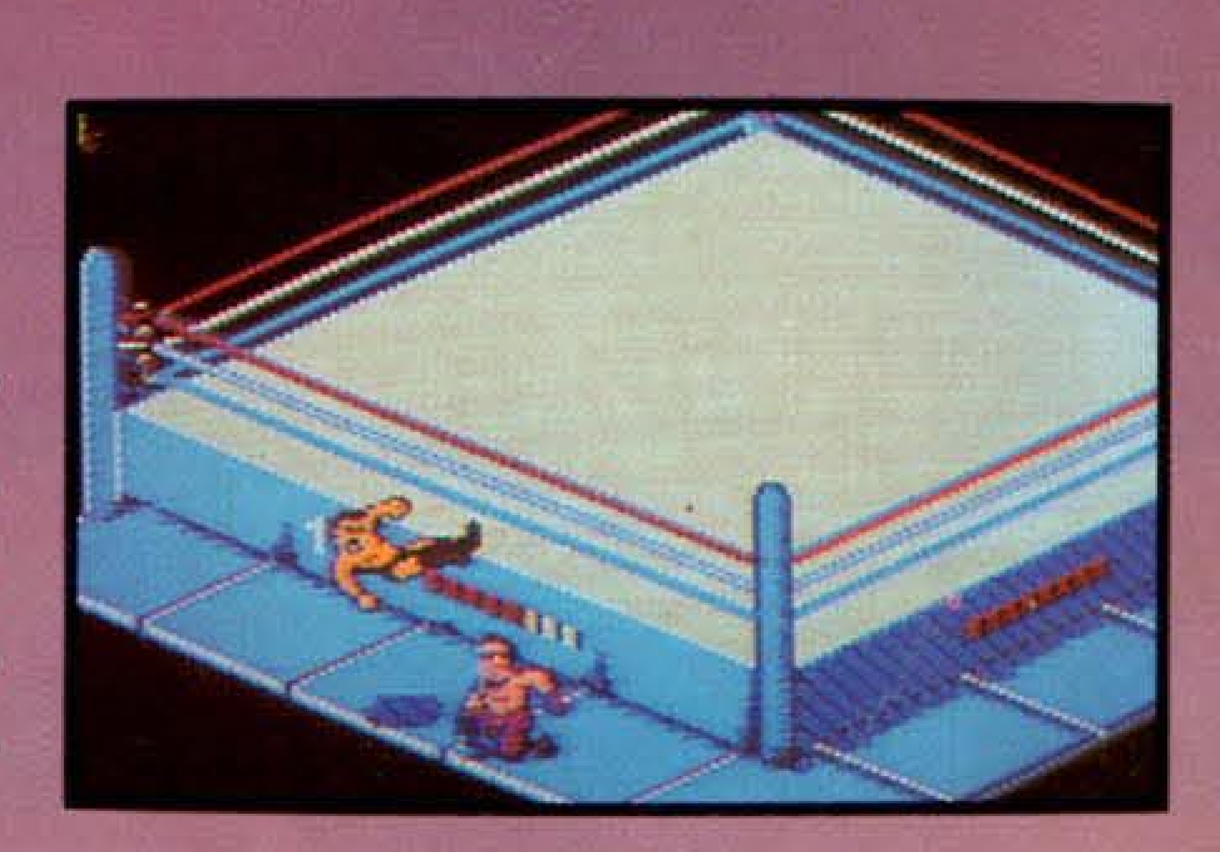


NOMBRE: Hulk Hogan
ALTURA: 2, 10 cm.
PESO: 152 Kgs.
ATAQUE ESPECIAL: El golpe Hulkster

Hulk es el mayor héroe de WWF, y cuenta siempre con el apoyo de su grupo de seguidores, los Hulkmaníacos, que aplauden entusiásticamente a su héroe cada vez que hace su aparición en el ring.

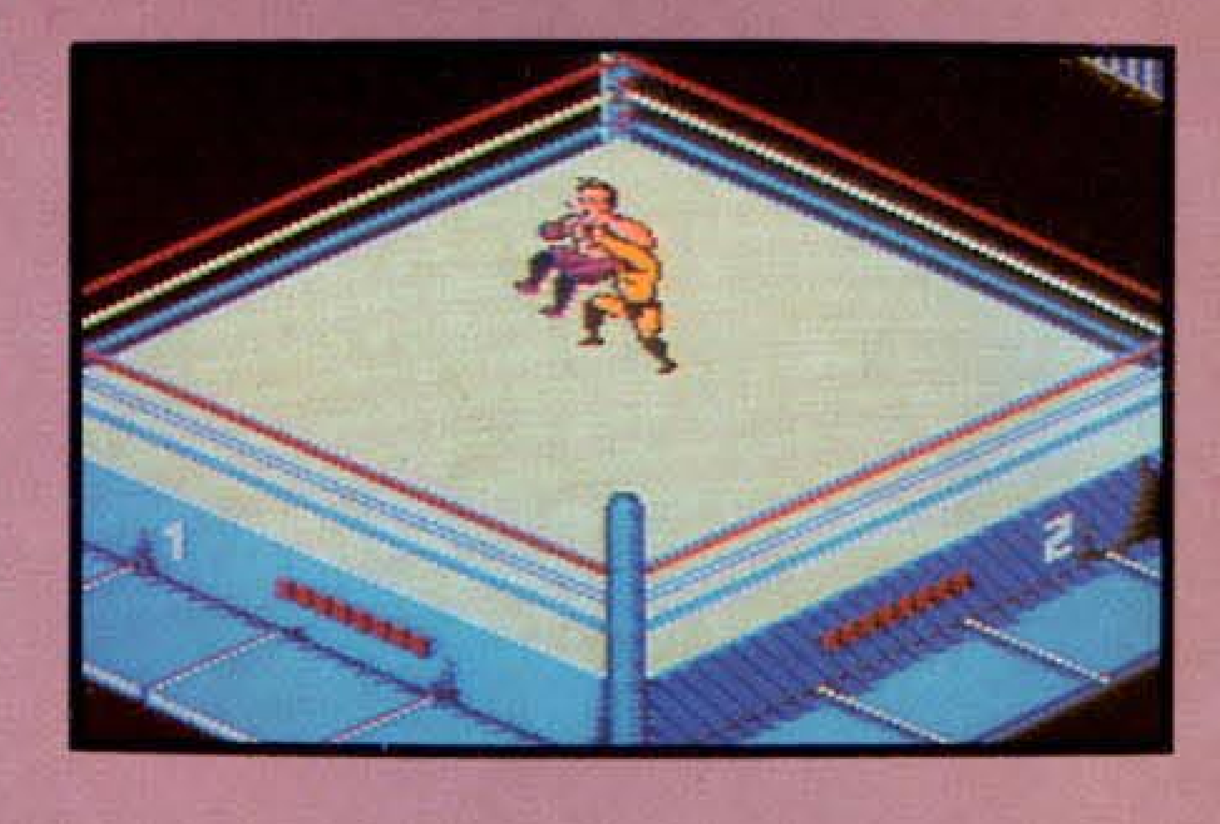
Reglas de Wrestlemania

Hay una manifesta falta de reglas en Wrestlemania — ¡literalmente se trata de una competición de fuerza y valor sin nada que la regule! Para conseguir la victoria, simplemente tienes que derribar a tu oponente y mantenerle tumbado hasta que el árbitro cuente hasta tres. El único problema es que, a menos que su nivel de energia esté particularmente bajo, seguramente intentarán darte una patada…



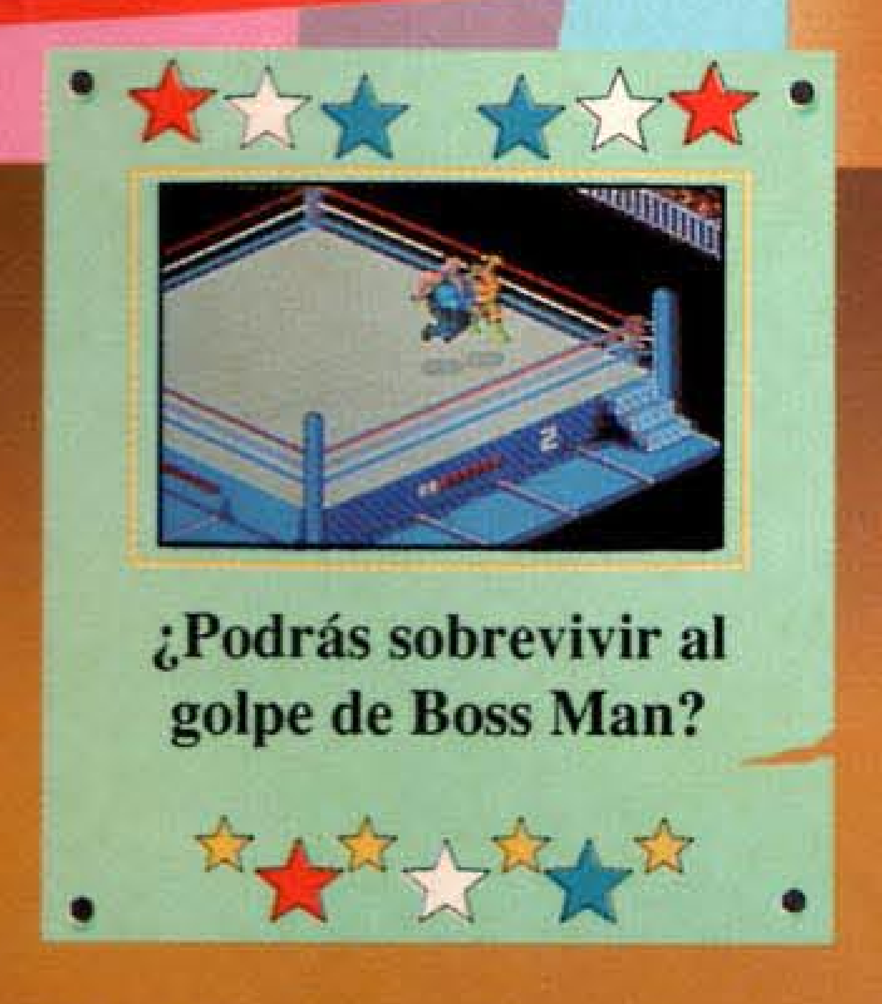
Para vencer en una serie de supervivencia, tendrás que eliminar a tus tres adversarios y que aún quede de pie alguien de tu equipo. No hace falta decir que se van a emplear trucos bastante sucios en el ring…

Puden tomar parte dos jugadores formando cualquier combinacíon (enfrentados, en el mismo equipo, o ambos en un equipo de supervivencia), lo que convertirá a este juego en una de las más interesantes peleas que puedas contemplar a este lado del pais.



Sobrevivir al Reto de Wrestlemania

Ocupad vuestros asientos - ¡las estrellas de WWF van a hacer su aparición! ¡Tiembla ante su despliegue de fuerza, asómbrate ante su poderío físico y no te dejes avasallar por sus "gráciles" habilidades! Prepárate para luchar contra los tipos más duros que puedas encontrar en WWF. Nunca antes habrás visto tanta fuerza y acción en un videojuego - ¡no lo dejes escapar!



¿Podrás sobrevivir al golpe de Boss Man?



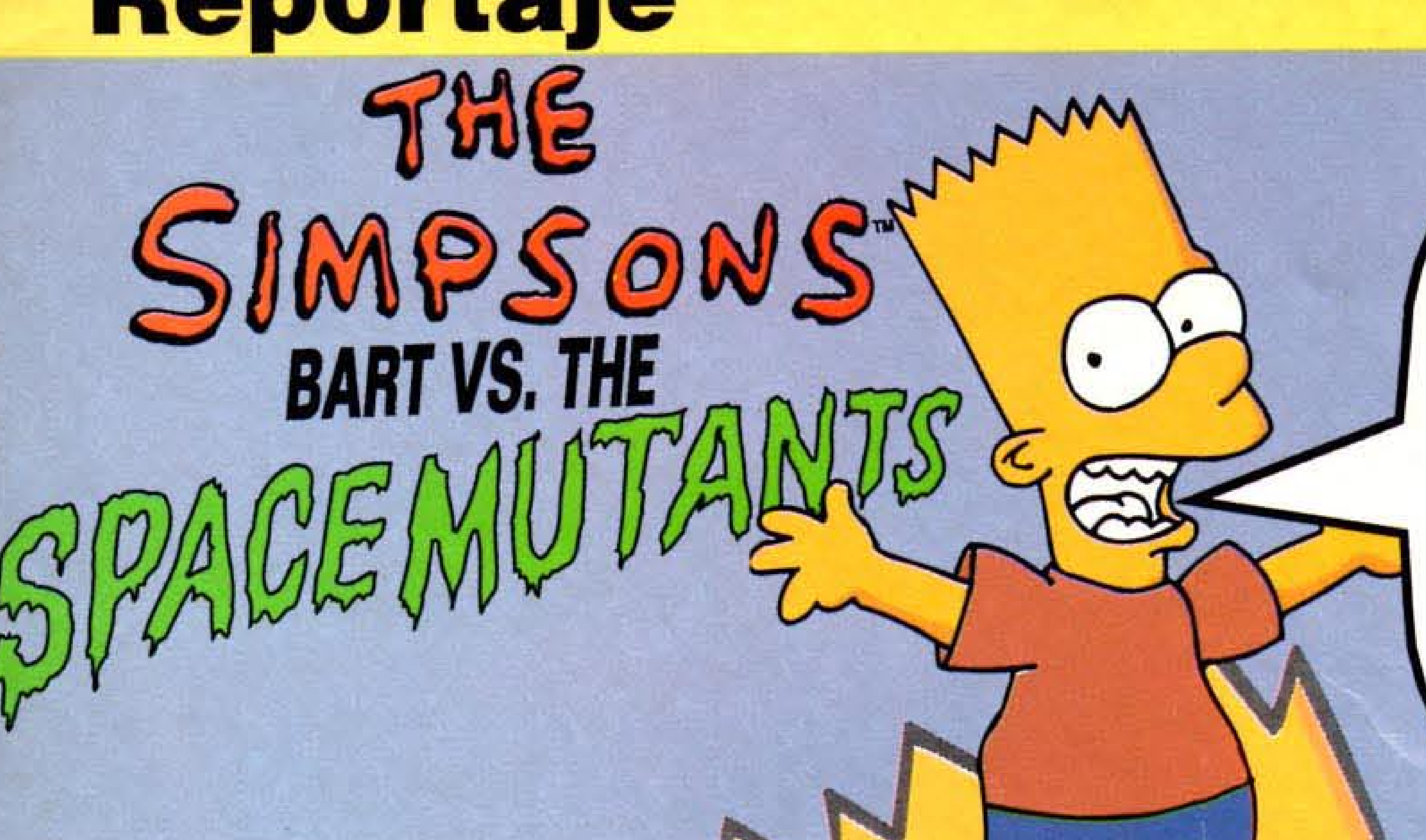
¡Un brusco despertar!



Casi todo el mundo puede efectuar un Suplex!



La lucha fuera del ring



Vosotros, tíos, odio decirlo pero necesito ayuda. Estos asquerosos alienígenas han aterrizado en Springfield, y están apoderándose de los cuerpos de sus habitantes, y de este modo quieren apoderarse del mundo, ¿qué os parece? Y como nadie va a creerse siquiera que existan, tendremos que encargarnos tú y yo de detenerlos, colega.

Conoce a la familia

Los Simpson son una panda bastante curiosa, pero con un buen fondo. ¡Para aquellos que no conozcáis bien a esta alucinante familia, preparáos para conocer a los Simpson!

MARGE - La sufrida madre de Bart que se mata para mantener a la familia unida. Podrá ayudar a Bart en su lucha contra los gamberros del centro comercial.

LISA - La inteligente hermana de Bart que nunca se equivoca, pero pónlos juntos y formarán un equipo inmejorable para acabar con Sideshow Bob al final de Krustyland.

MAGGIE - Incapaz de hablar, incapaz de caminar, y sin embargo este encanto de criaturita podrá ayudar a su hermano mayor en su enfrentamiento con Nelson, el mayor gamberro de Springfield.

HOMER - ¿De tal padre tal hijo? El padre de Bart se unirá a éste en el museo y la planta de energía ... ¡pero sólo a cambio de donuts!

ABUELO SIMPSON - Demasiado viejo para tomar parte activa en la lucha, el abuelo Simpson dará algo de dinero a Bart.

Para que la familia de Bart le ayude, tendrás que deletrear sus nombres cogiendo la prueba que dejen los alienígenas que derrotes, de modo que cada prueba te dé una letra. Genial, ¿eh?



Los bolsillos de Bart

A lo largo del juego, Bart podrá coger varios objetos que le ayudarán a expulsar a los alienígenas. Utiliza las gafas de rayos-X para distinguir a los alienígenas de los tipos corrientes. Las monedas te serán de gran utilidad en las tiendas de Krustyland. Habrá disponibles otros objetos, pero como se nos está acabando el espacio, tendrás que descubrir el resto tú solo.



¡El equilibrio lo es todo!

¡Guau! ¡Más pintura!



Estos contenedores están mejor en rojo, colega, y puedo llegar más alto si me subo a ellos.

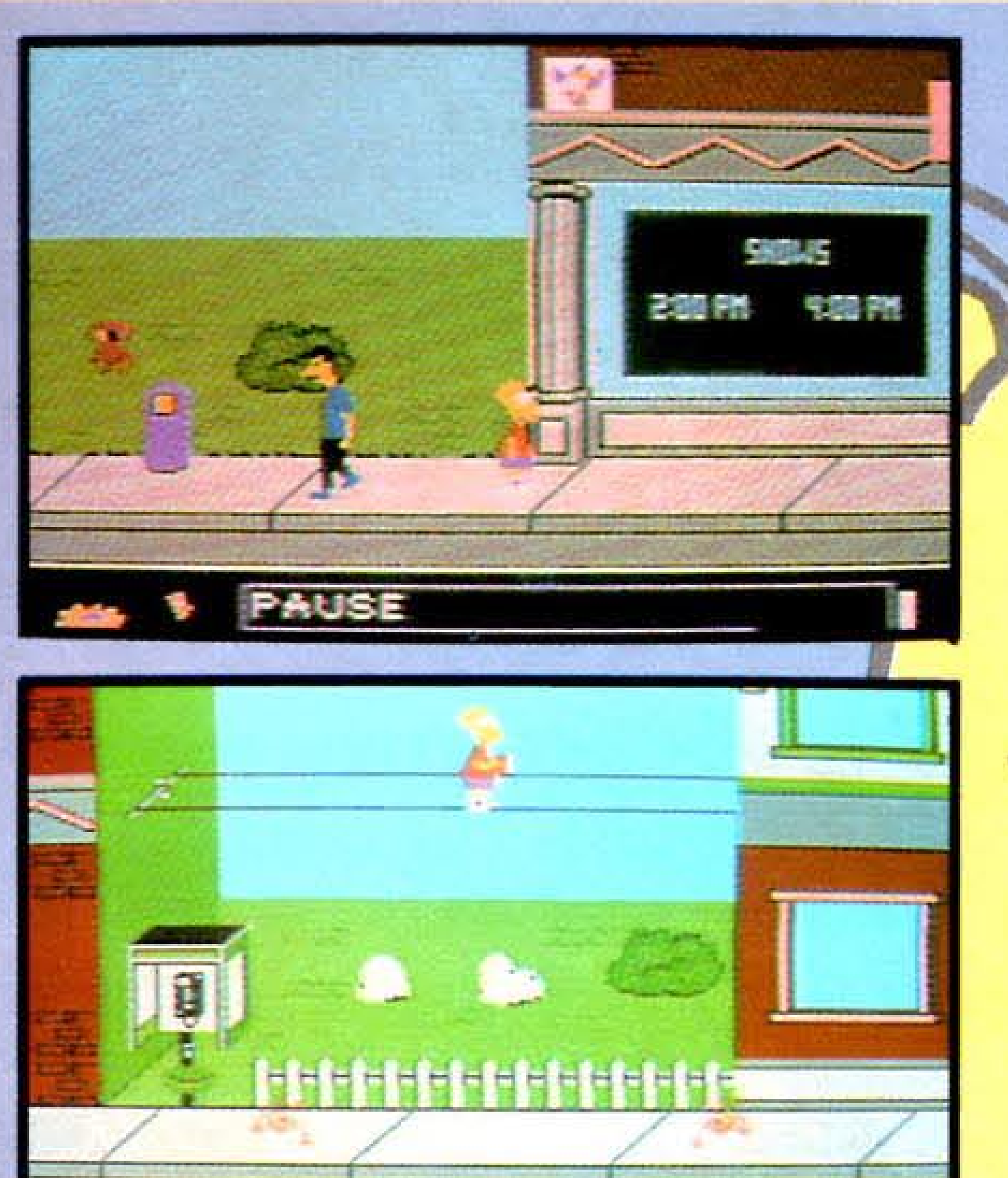
Haz que todos los bombones salgan del cine entre 2.00 y 4.00

Este spray te va a facilitar mucho las cosas.

Con tan sólo una moneda, podría pasármelo muy bien aquí.

¡Hey, vaya ramas!

Todo lo qu necesito aquí es un llave ingle



¡¡Locura, destrucción y alienígenas!!



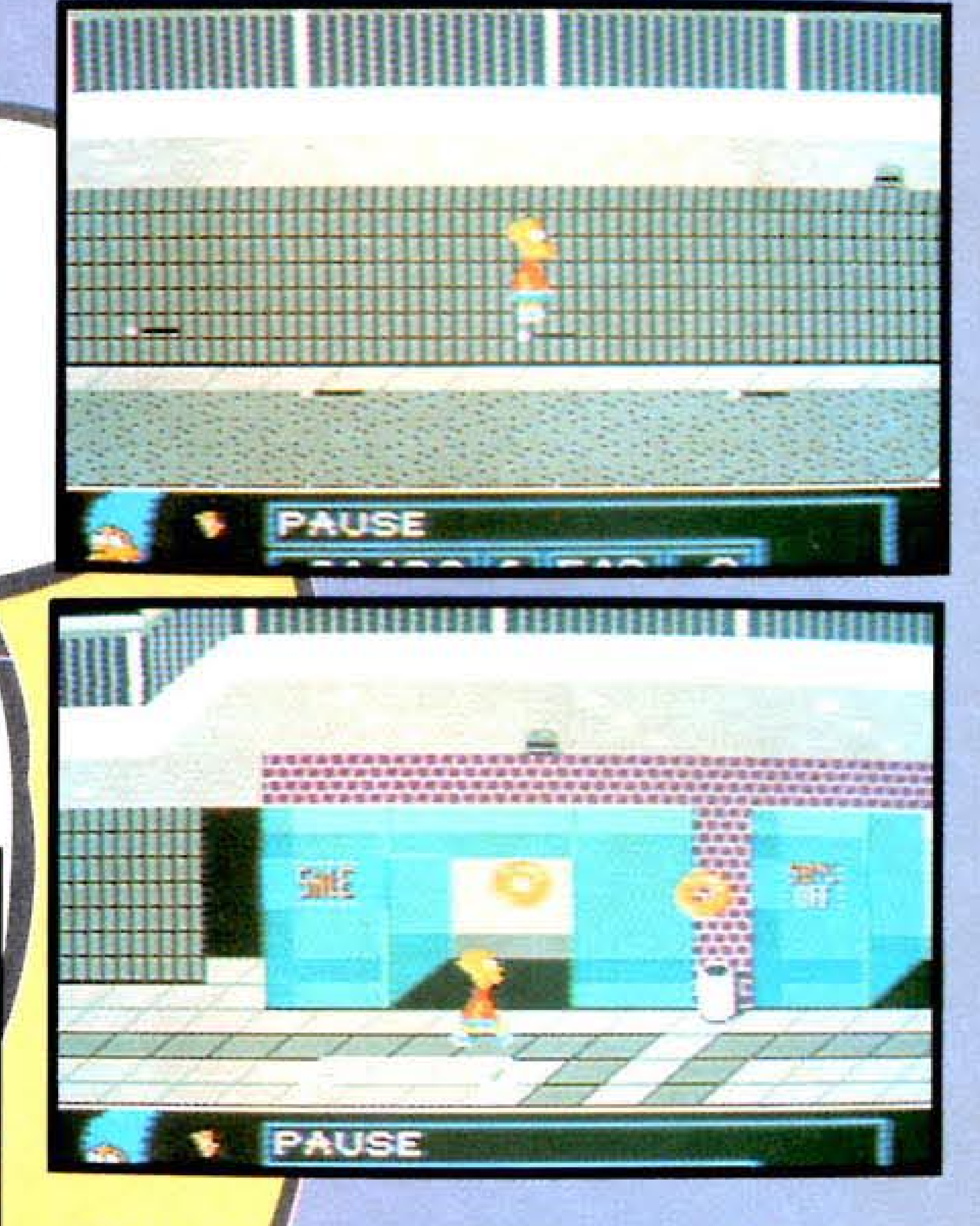
¡Escuchad, tíos, estos malditos alienígenas planean conseguir las herramientas necesarias para construir un arma que les ayude a invadir nuestro planeta! No sé vosotros, pero yo no tengo ningún plan para hoy, de modo que voy a ir a por ellos.

NIVEL 1

Lo que necesitan los alienígenas son los objetos morados, de modo que voy a hacer lo que sea para camuflarlos. Pintarlos con spray, cubrirlos, moverlos de sitio o incluso dispararlos. Si compro cosas de la tienda podrían serme útiles, y si me queda dinero siempre podría llamar a mamá ...

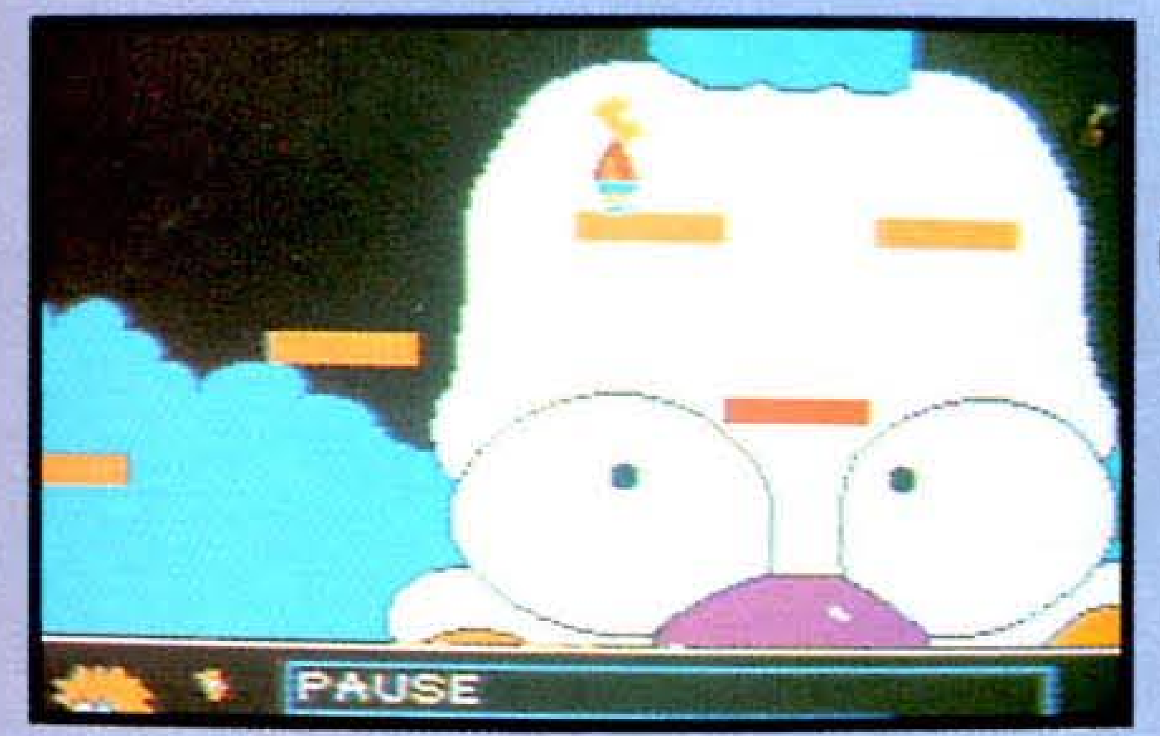
NIVEL 2

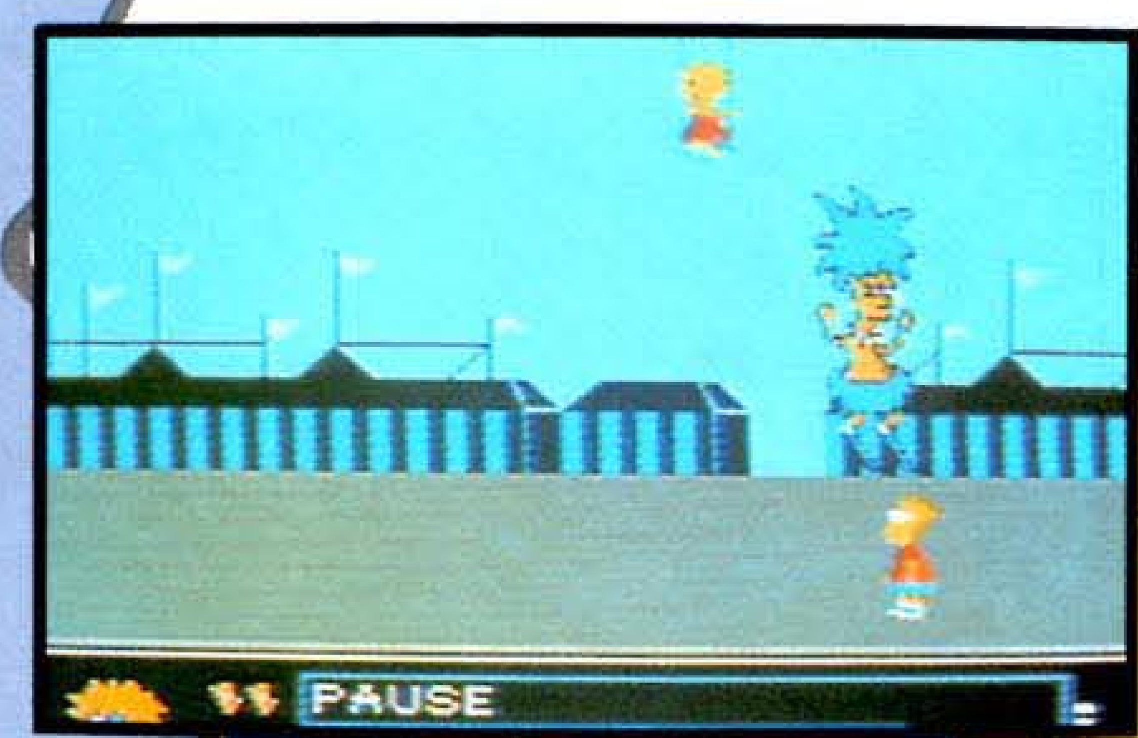
¡Jo, tronco, odio los escaparates! Los alienígenas están intentando conseguir sombreros, y eso significa que voy a tener que darme prisa. ¡Hey! Ojalá que la plataforma de caramelo que necesito para saltar fuera de verdad, aunque se dice que la suerte viene a la tercera - supongo que merece la pena intentarlo.



NIVEL 3 - KRUSTYLAND

Hey, esta ciudad está realmente bien, tío. Ojalá tuviera más tiempo, pero tengo que conseguir todos los globos que pueda. Lo que es seguro es que si utilizo el imán en la rueda de la fortuna, ganaré. Y tendré que manejar la rueda de la fortuna si quiero llegar hasta el enfrentamiento con Sideshow Bob.





NIVEL 4 - EL MUSEO

¡Puaf, cultura! Hay cosas realmente curiosas aquí, pero tengo un trabajo que hacer. Tengo que coger todas las señales EXIT que se encuentran encima de las puertas, pero no va a ser fácil. Tendré que subirme encima de unos cocodrilos nada amistosos, y coger unas antiguas llaves egipcias si quiero llegar hasta el final.

NIVEL 5 - LA PLANTA DE ENERGIA

¡Guau! ¡Las cosas se están poniendo realmente difíciles, tío, y este lugar es un asco! Los alienígenas podrían causar un verdadero estropicio si vuelan este lugar, de modo que necesito conseguir los bidones de energía nuclear y volver a colocarlos en el reactor nuclear lo más rápido que pueda.

Una vida extra



¡Hey, no choques con las flores!

¡No sirve de nada llorar sobre la pintura derramada!

¡Podrás avanzar con tan sólo una bomba de cereza!

Pisa la hierba



"Las últimas informaciones hablan del secuestro del comisario supremo de Rollergames Emerson "Sketeer" Banked. Se cree que la organización terrorista V.I.P.E.R. se encuentra detrás de todo. Necesitados de dinero, se cree que el grupo se ha infiltrado en tres de los más respetados equipos de Rollergames que ahora se ven implicados en la investigación ... Más noticias en el próximo boletín informativo ..."

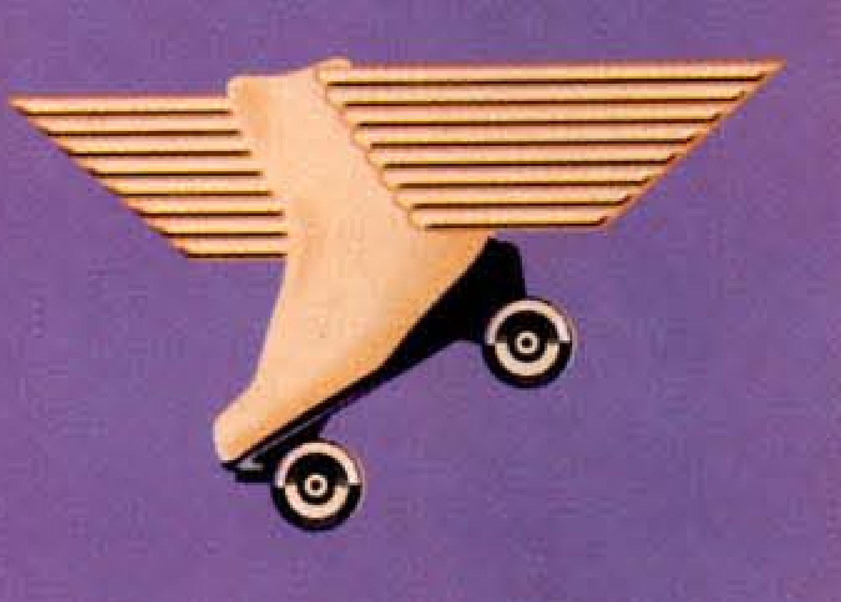
Presentación de los equipos

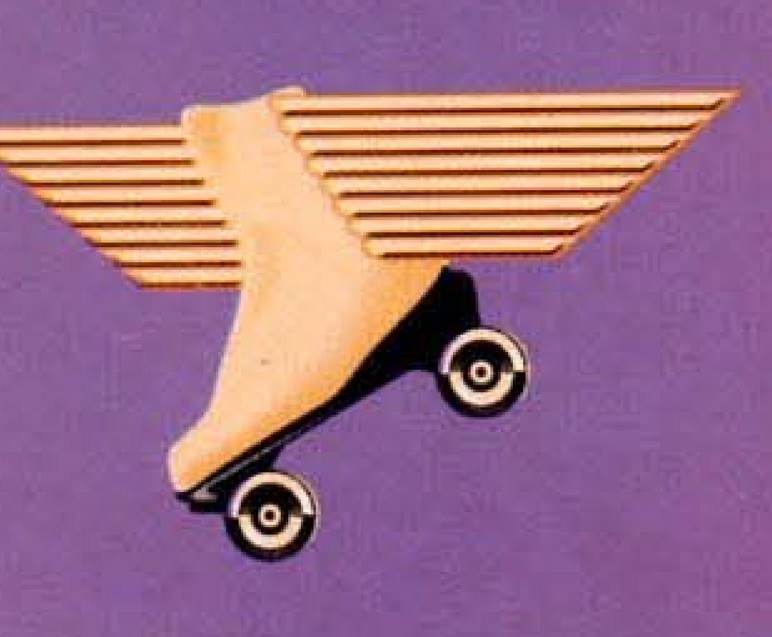
Tres de los equipos de Rollergames que se encuentran dentro de la "élite de los seis" han sido corrompidos, y se sabe que mantienen rehén al comisario. Los únicos capaces de liberarle son los otros tres equipos, que tendrán que utilizar sus habilidades como patinadores para luchar contra sus antiguos adversarios deportivos.



Los Thunderbirds

Los Thunderbirds son unos muchachos algo gordos. Sin embargo saben sacudir buenos puñetazos, y no hay mucha gente que sea capaz de sobrevivir a su ataque cuerpo a cuerpo.





Hot Flash

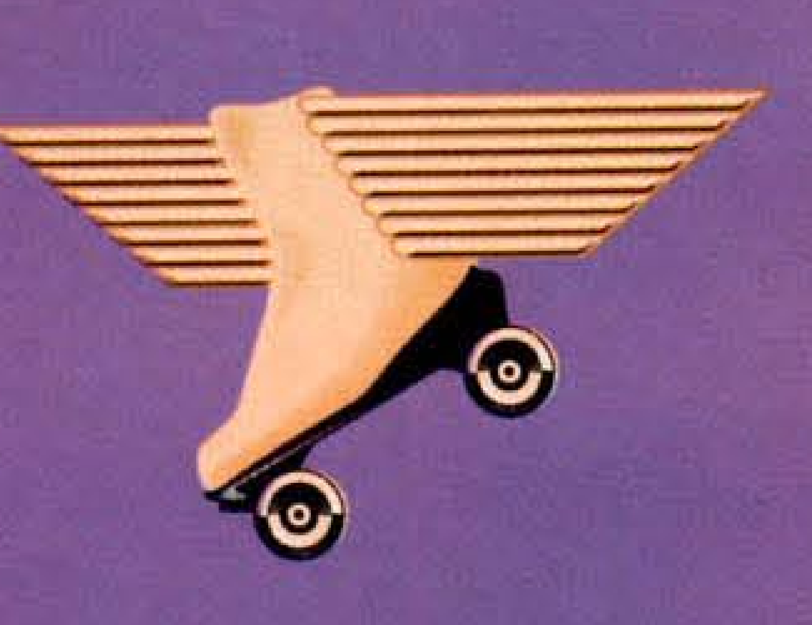
¡No te dejes engañar por la frágil apariencia de estos muchachos tan ágiles y determinados!





Rockers

Estos muchachos no tienen ganas de que les estorben, y poseen una patada doble realmente única.



Líderes de los equipos

Al final de cada nivel tendrás que enfrentarte a un grupo de muchachos bastante peligrosos, pero estamos seguros de que podrás resolver este pequeño inconveniente. ¡Sin embargo, cuando llegues al final de cada área protegida por los equipos rivales, te tendrás que enfrentar al líder del equipo, que intentará que no avances ni un metro más!





Lucy Ferball... es la maniática líder del equipo. ¡Y la suya es una de las peores actitudes con la que te enfrentarás nunca! Recuerda, si se agota se volverá muy vulnerable.



Guru Drew... no te va a dar una bienvenida muy calurosa - en lugar de eso, intentará acabar contigo con su afilada guadaña. El tiempo es fundamental si quieres salvar la cabeza.



Skull Scraper... ¡Hey, esto es injusto! Este muchacho juega con ventaja, ya que está sentado sobre su trineo. Todo lo que tienes que hacer es derribarle. Fácil, ¿eh?

Acaba con ellos

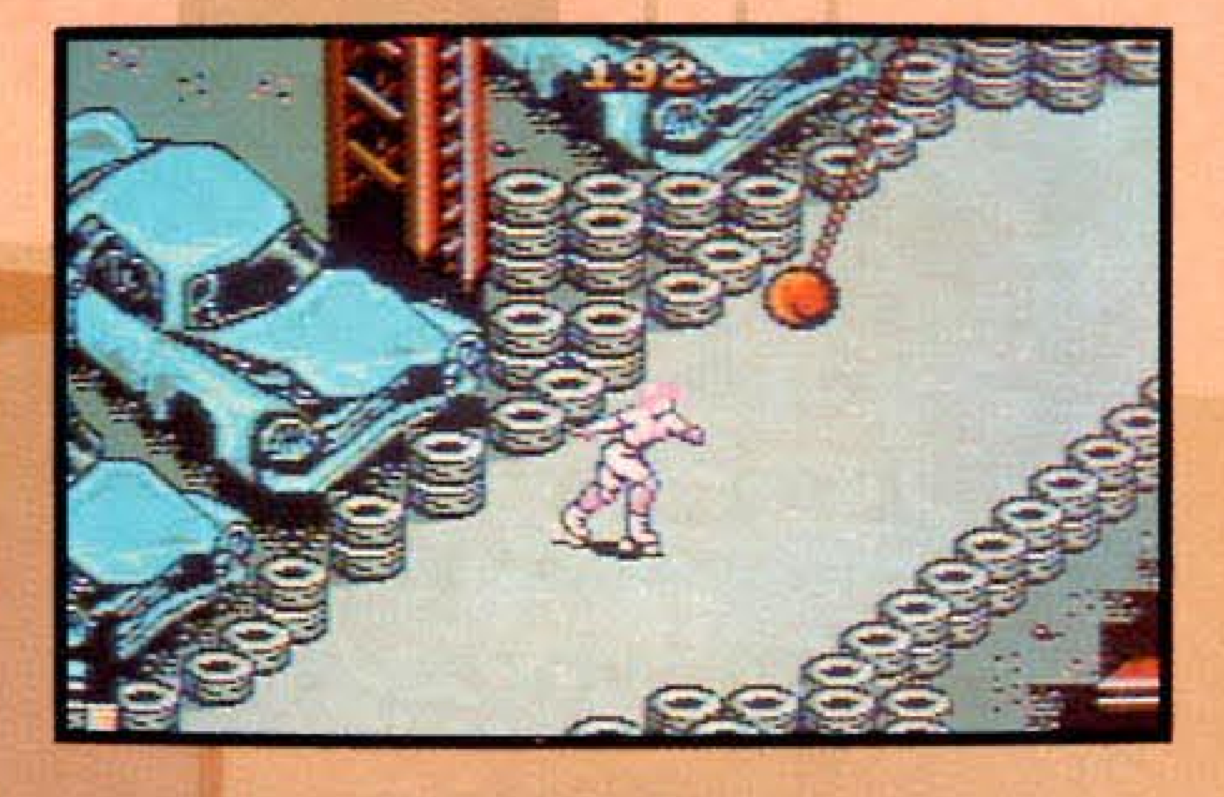
Algunos de estos niveles son endiabladamente difíciles, con todo tipo de obstáculos diseñados para amargarte la vida. Entre ellos hay hoyos sin cubrir, lanza-granadas, manchas de aceite, perros rabiosos, obras en la carretera y barreras rodantes, pero éstos serán los más fáciles que te encuentres...



Nivel 1 - ¡Cuidado con los agujeros! Te enfrentarás a Lucy Ferball al final de este nivel.



Nivel 2 - La autopista nocturna. ¡Lucha por tu vida!



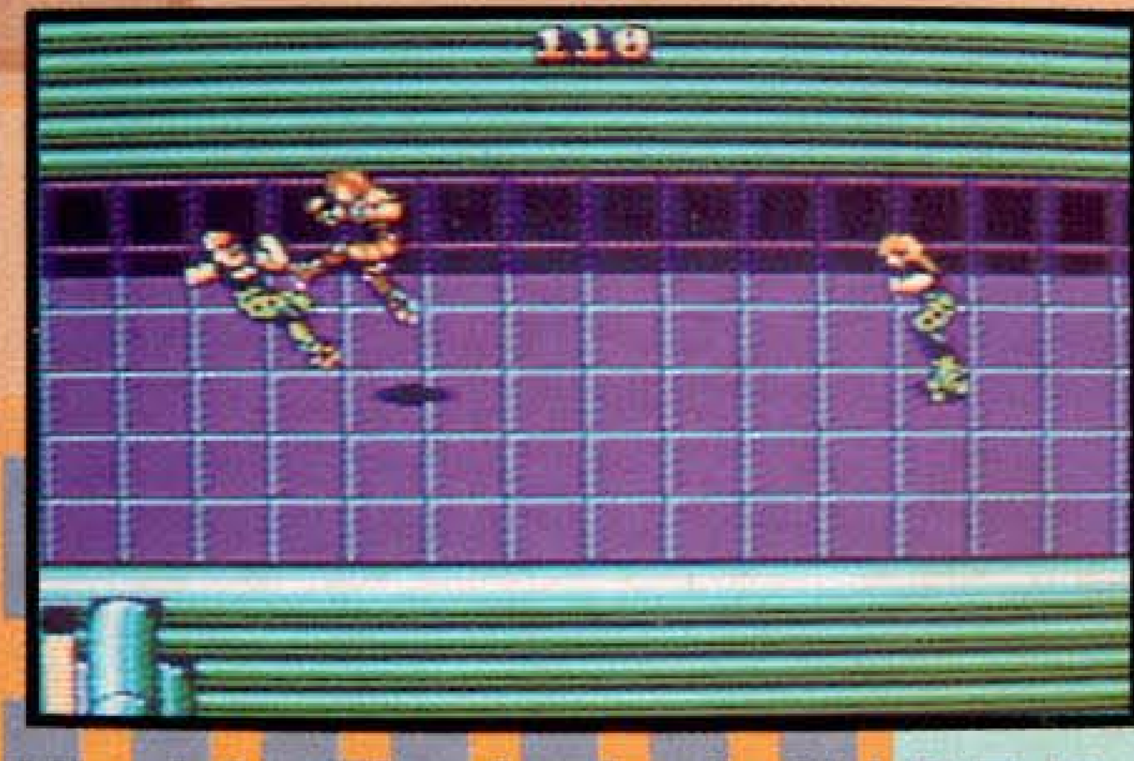
Nivel 3 - Planta procesadora de automóviles. ¡Ten cuidado con Icky Bop Cranes y Guru Drew, que aparecerán al final del nivel!



Nivel 4 - La carretera comarcal. ¡Ojo con el camión de barro!



Nivel 5 - El río de la jungla. Las cosas cuelgan de las ramas que caen por ambas orillas. Mira por dónde pisas si quieres llegar a enfrentarte con Skull Scraper.



Nivel 6 - El refugio de V.I.P.E.R. Este área final se compone de cuatro areas realmente peligrosas. Cinturones de seguridad, islas de fuego y púas venenosas hasta llegar a la prueba final - ¡tú contra el mismísimo V.I.P.E.R.!



SKI OR DIE™

Deslizarte y resbalar

Colócate los esquís, y prepárate para lanzarte por las pistas en este glacial cartucho. Te encontrarás resbalándote y deslizándote hacia el éxito, a través de ciertas pantallas de invierno que quitan la respiración, y cuestas en las que puedes romperte el cuello.

¡Lo que tienes delante es una prueba de valentía, arrojo y habilidad, a medida que vas adentrándote en lo más peligroso de los deportes de invierno, aunque con el confort del sillón de tu casa!

¡Tu primera parada será en la tienda de Rodney, desde donde tendrás que triunfar o morir!



La tienda de esquí de Rodney

Rodney es el dueño de la pista de esquí, y además de servir como jurado en multitud de pruebas, te servirá lo que quieras en su tienda de esquí. Cuando quieras tomar parte en la competición, simplemente entra en la tienda de Rodney y coloca el cursor en SIGN IN, introduce tu nombre, y ya habrás entrado en competición. Dentro de la tienda se encuentra también la tabla de puntuaciones, de modo que si quieres comprobar tus progresos, o lo mal que lo estás haciendo, simplemente coloca el cursor sobre HI-SCORE.

Las Mejores Técnicas



Snowboard Half-pipe

Para adquirir mayor velocidad, deslízate a los lados, evitando los conejos rabiosos durante el descenso.



Downhill Blitz

La clave aquí es la velocidad. Efectúa movimientos breves, precisos y decisivos cuando estés efectuando el descenso. ¡Averigua cuál es la mejor ruta, lo que te permitirá acabar rápidamente el circuito, mientras que también podrás adornar el descenso con trucos como el giro de 360 grados o la igualmente impresionante bajada de espaldas!



Snowball Blast

Pelea con los gamberros locales, que intentarán detenerte lanzándote bolas de nieve. Tendrás que abrirte camino disparando a todo lo que veas (¡excepto el instructor de esquí!). Consigue tiempo extra y bolas de nieve cogiendo la pala y las estrellas.



Innertube Thrash

¡Agarraos a la silla! Lánzate a la victoria, cogiendo todos los objetos que te puedan resultar útiles, lo que te servirá para destruir la burbuja de tu adversario, pero ten cuidado con las trampas de hielo.



Acrobacias aéreas

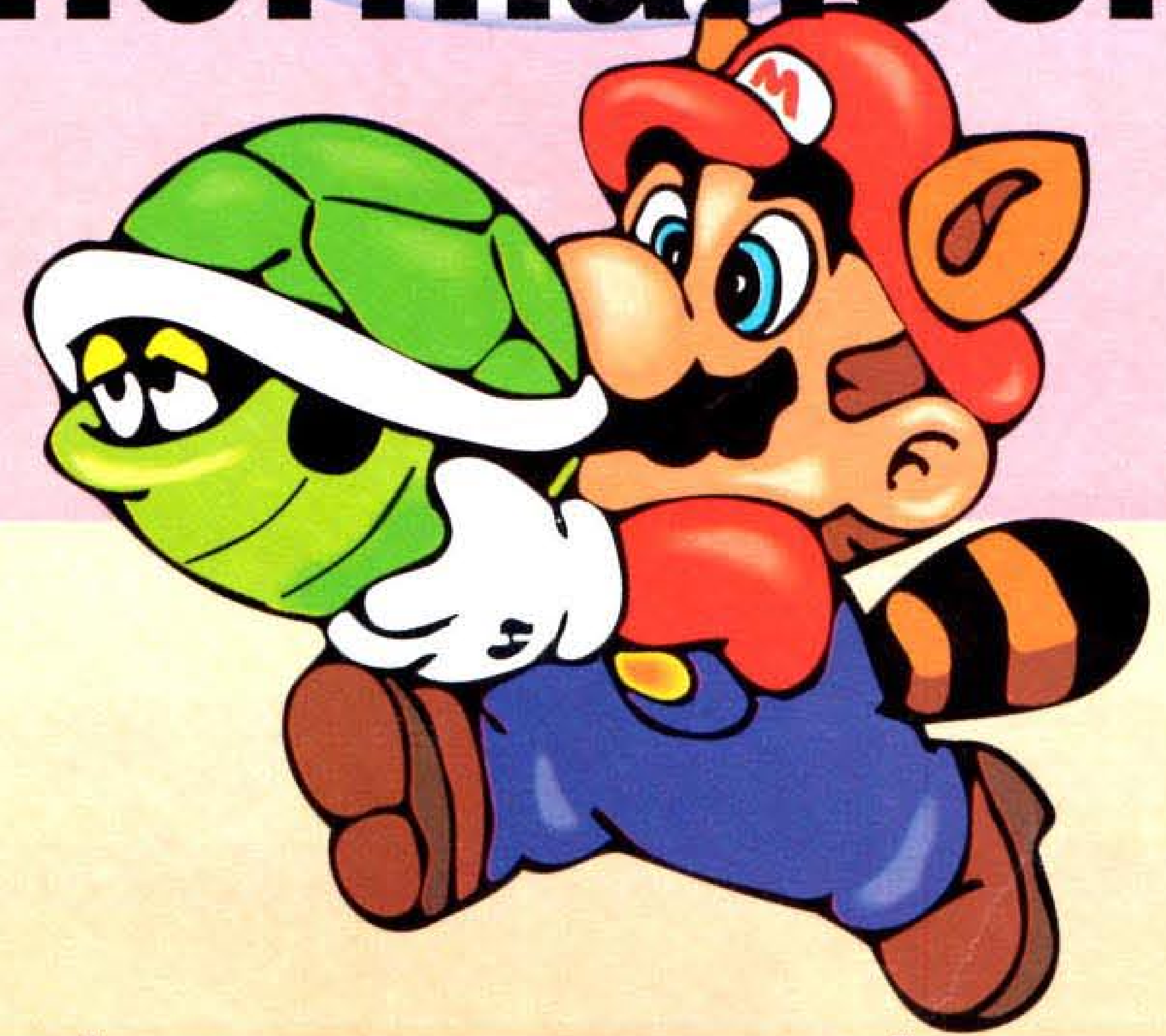
Una cronometración al segundo y mucho valor son lo que necesitas aquí. Intenta hacerlo lo mejor que puedas delante de los jueces si quieres acabar incluido entre los diez primeros. ¡Recuerda - la velocidad de bajada es igual a la altura!



SUPER MARIO BROS. 3

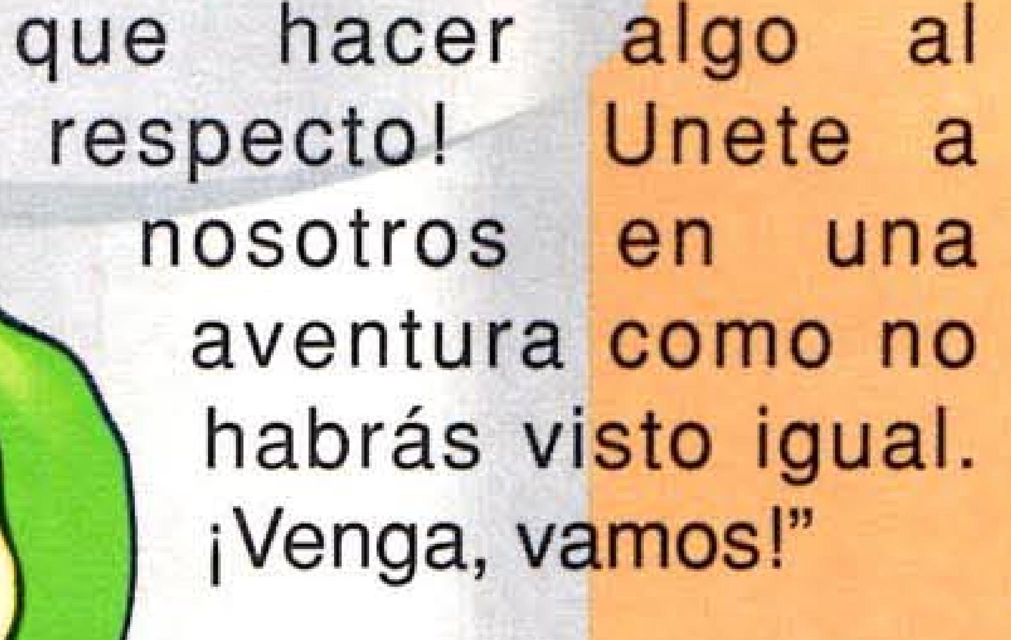
¡Vuelven los hermanos!

¡Más grandes que los Beatles, más populares que Mickey Mouse, y los tienes disponibles en tu Nintendo Entertainment System™ ! Lo adivinaste - Mario y Luigi vuelven justo a tiempo para Navidad. ¿Pero a que no adivinas quién les acompaña?



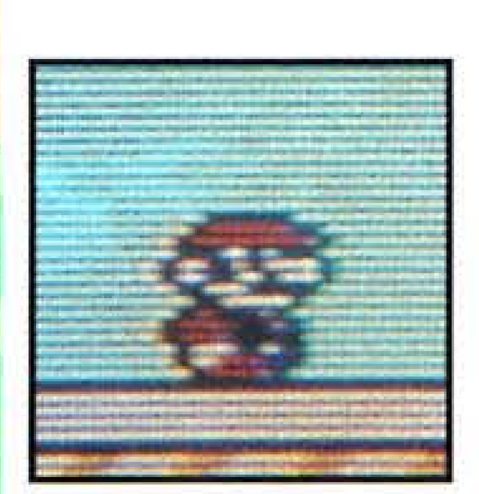
¡Problemas en el Reino del Champiñón!

"¡Hey, aquí Mario! Es fabuloso estar de vuelta en el NES, pero tengo un problema, o mejor dicho, ocho - ¡no sólo ha vuelto Bowser, sino que se ha traído con él a sus siete malvados hijos! Estos han arrasado el Reino del Champiñón, robando la varita mágica de cada uno de los siete países. ¡Me parece que Luigi y yo vamos a tener que hacer algo al respecto! Unete a nosotros en una aventura como no habrás visto igual. ¡Venga, vamos!"



¡Los nuevos poderes de Mario

"He aprendido unos cuantos trucos nuevos desde la última vez que nos vimos. ¡Fíjate en ese disfraz de Tanooki!"



Mario normal

Coge un champiñón y conviértete en Super Mario



Una super hoja te hará convertirte en Mario Mapache, que puede volar y barrer a los enemigos con un golpe de cola.



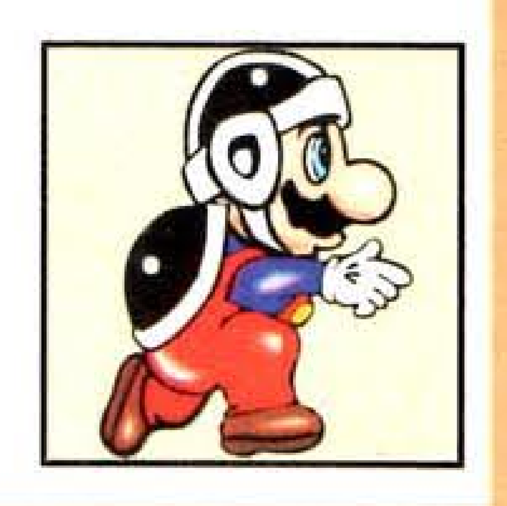
Mario Tanooki tiene los mismos poderes que Mario Mapache, pero además puede convertirse en estatua



Gran bola de fuego - ¡Mario en su versión más peligrosa!



Utiliza el disfraz de rana para adquirir las habilidades natatorias de Mario Rana

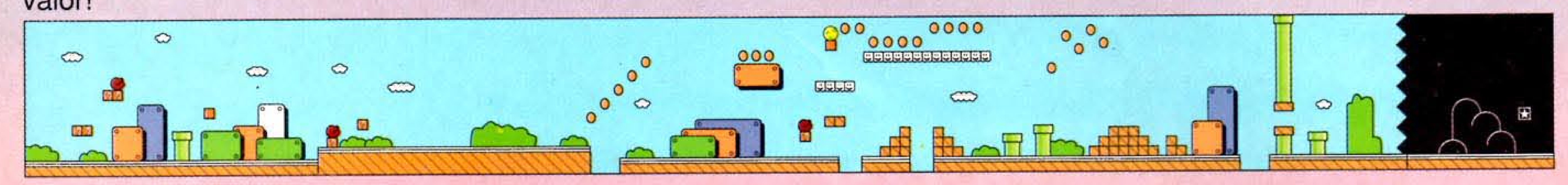


Derrota a los hermanos Martillo con su propio juego convirtiéndote en Mario Martillo. La concha es a prueba de balas, mientras que los martillos acaban con casi todos los enemigos.

EL MUNDO DEL CHAMPIÑON

¡Guau - aquí está! Ocho difíciles "mundos" te aguardan. Cada uno de los siete primeros está gobernado por uno de los chicos, mientras que en el último el control está a cargo de su padre. Hay más trucos, trampas y sorpresas en este juego que en cualquier otro que hayas podido ver - ¡no sólo pondrá a prueba tus reflejos, sino también tu valor!

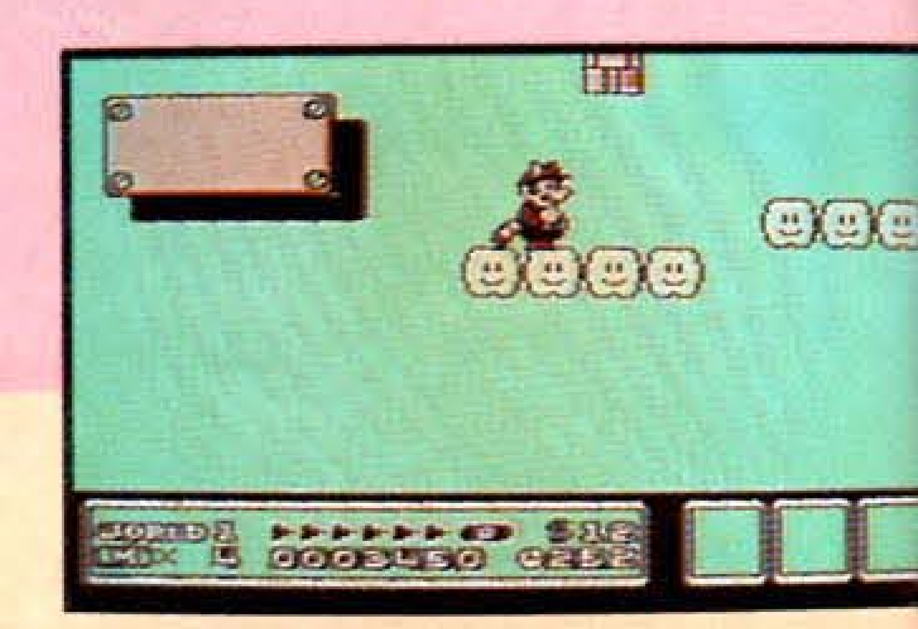
Cada nivel incluye un mapa con un camino que conecta los niveles. No tienes que ir a cada uno de los niveles - puedes utilizar los túneles que los conectan para evitar niveles - ¡pero puede que pierdas ciertos objetos o vidas extra si tomas atajos!

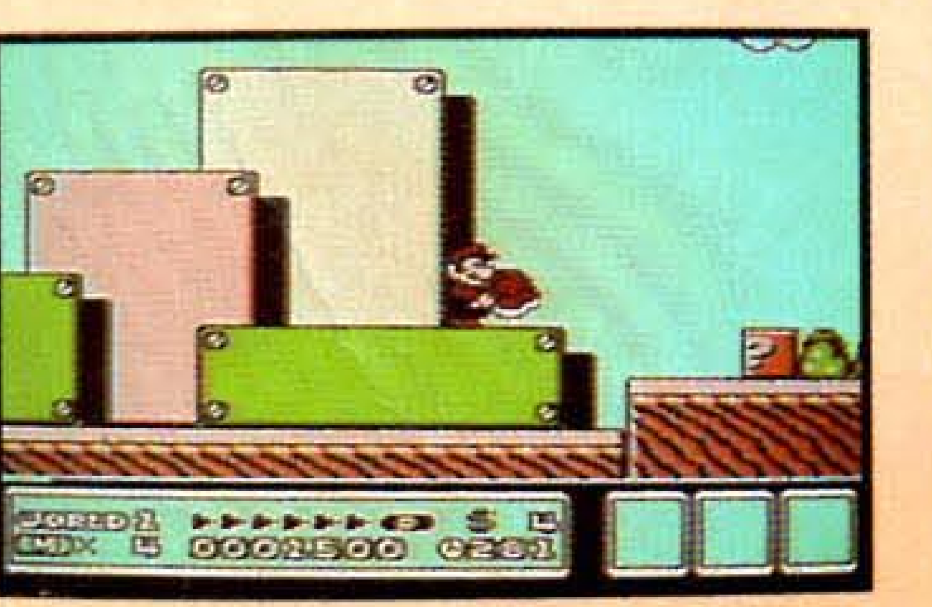




MUNDO UNO - EL PAIS DE HIERBA

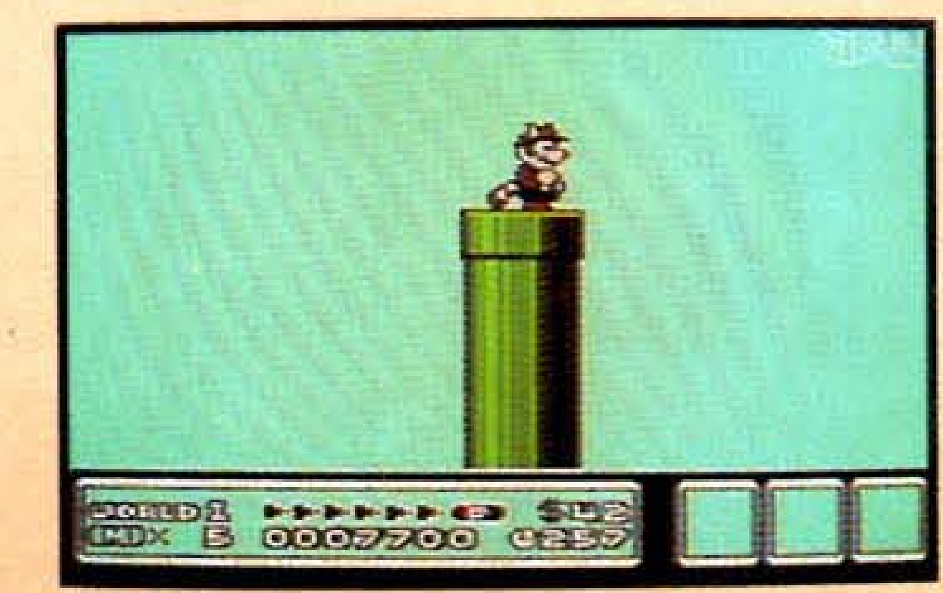
El primer mundo te introduce al nuevo escenario, y te permite experimentar con algunos de los nuevos poderes de Mario. Sin embargo, algunos de los enemigos son peligrosos, y harán cualquier cosa para capturar a Mario. Aquí tienes algunos de los niveles que te vas a encontrar - ¡utiliza los trucos que te ofrecemos para comenzar algo mejor!





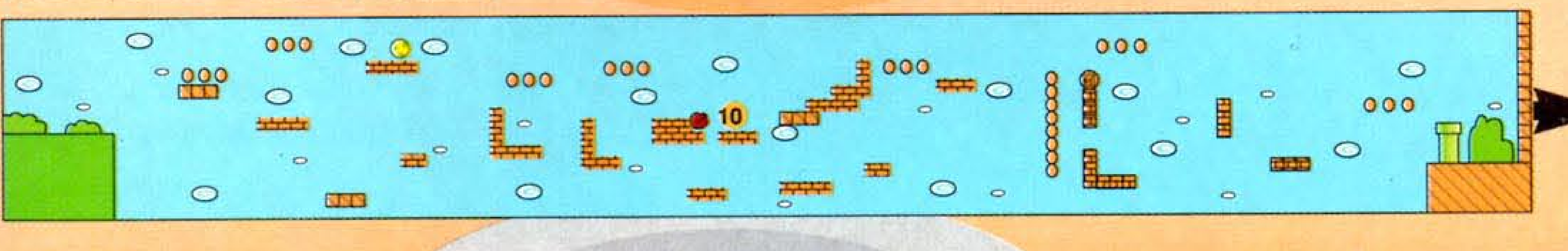
NIVEL 1

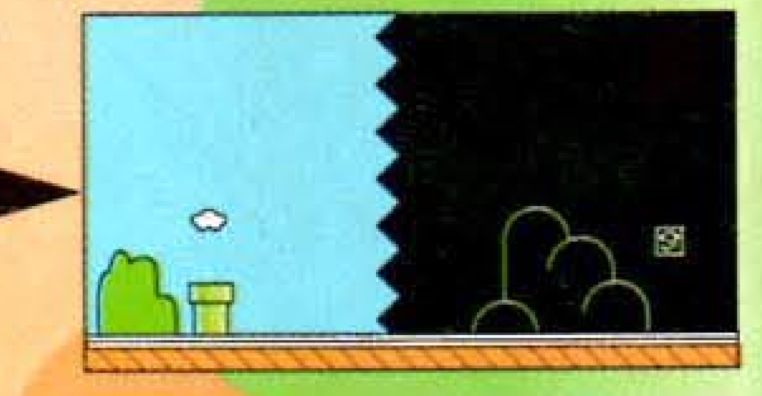
SECCION 1 - Coge la tortuga, y lánzala contra el muro para conseguir una Super Hoja.

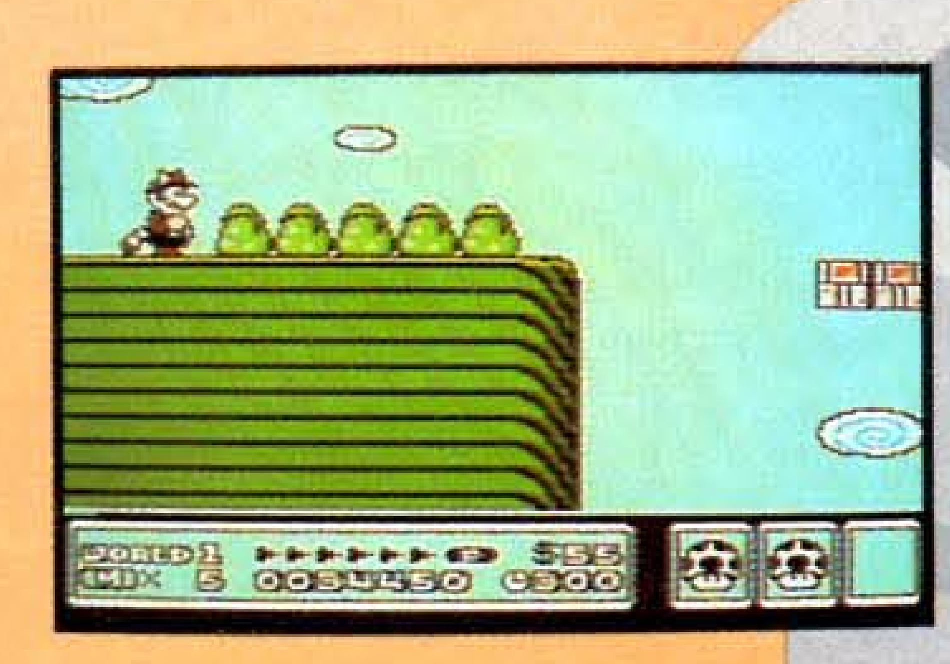


SECCION 2 - ¡Vuela hasta las nubes para conseguir monedas y una vida extra!

SECCION 3 - ¡Baja por la tubería para conseguir una bonificación!

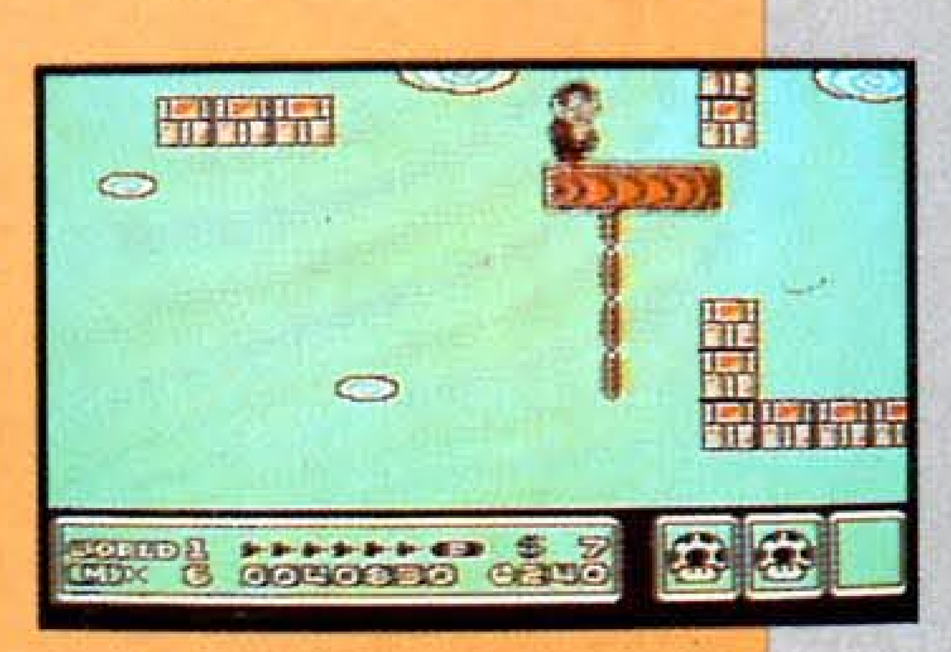




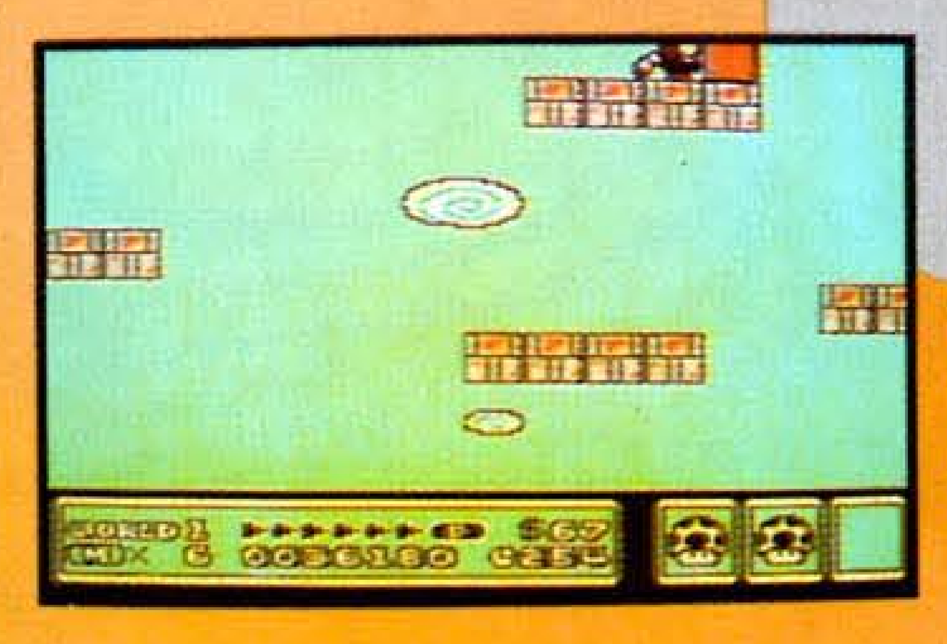


NIVEL 4

SECCION 1 - ¡Esta pantalla es auto-scroll, lo que significa que la acción nunca se detiene!



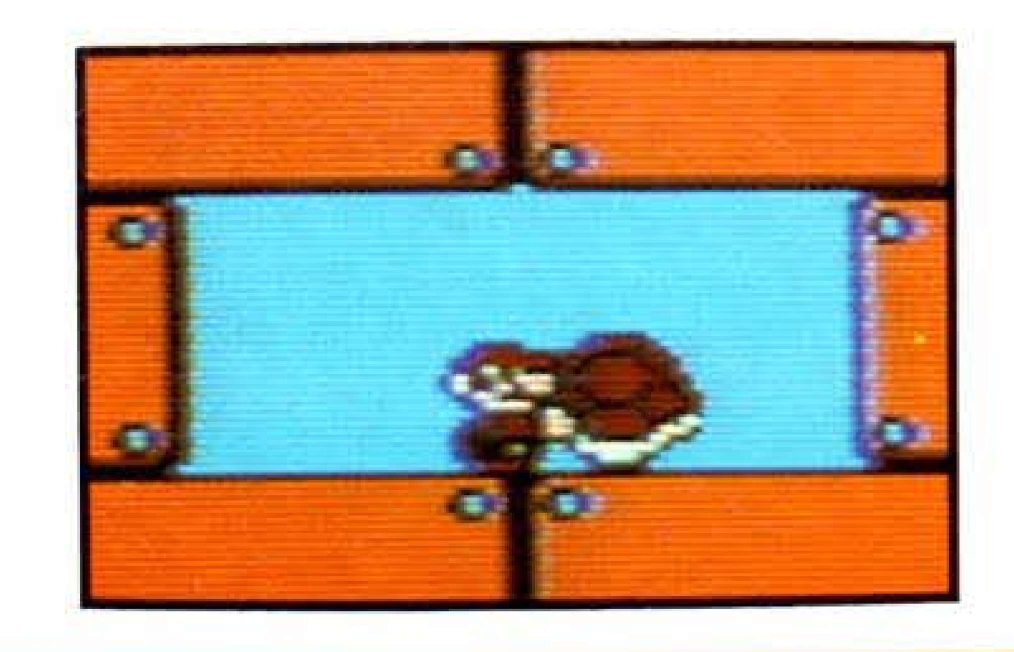
SECCION 2 - ¡Coge las dos vidas extra!

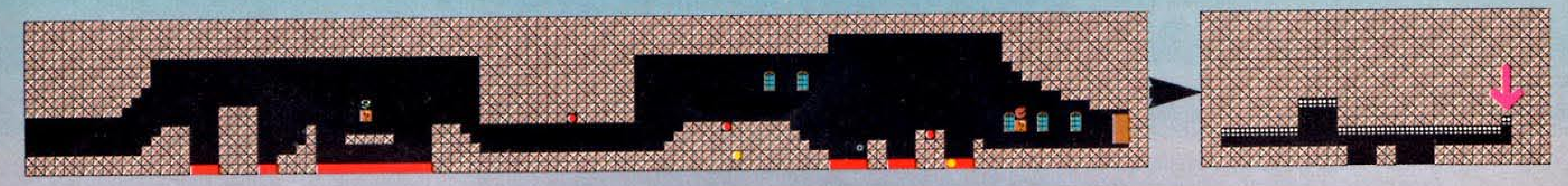


SECCION 3 - ¡Salta sobre la rampa para coger esas monedas, pero ten cuidado o caerás fuera de la pantalla!

Las técnicas de Mario

Mario es, como todos sabemos, un personajillo bastante versátil. Puede coger enemigos y arrojarlos, subirse encima de ellos e incluso utilizarlos como armas. También puede correr muy rápido - utiliza el indicador "P" que aparece en la parte inferior de la pantalla para ver lo rápido que puedes correr. Si Mario lleva puesto un traje de volar, corre todo lo que puedas y despegará. Otra nueva técnica le permite deslizarse por las colinas, barriendo todo lo que se interpone en su camino.



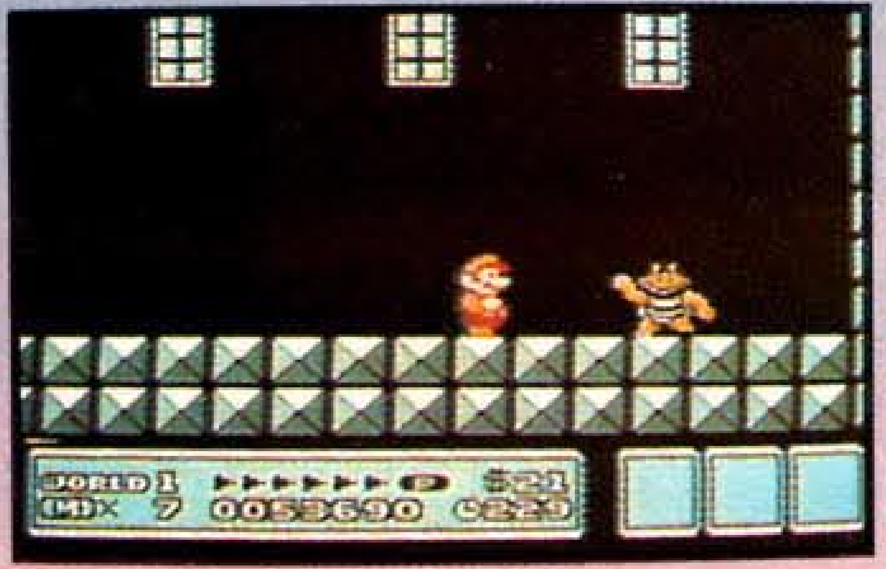


LA FORTALEZA

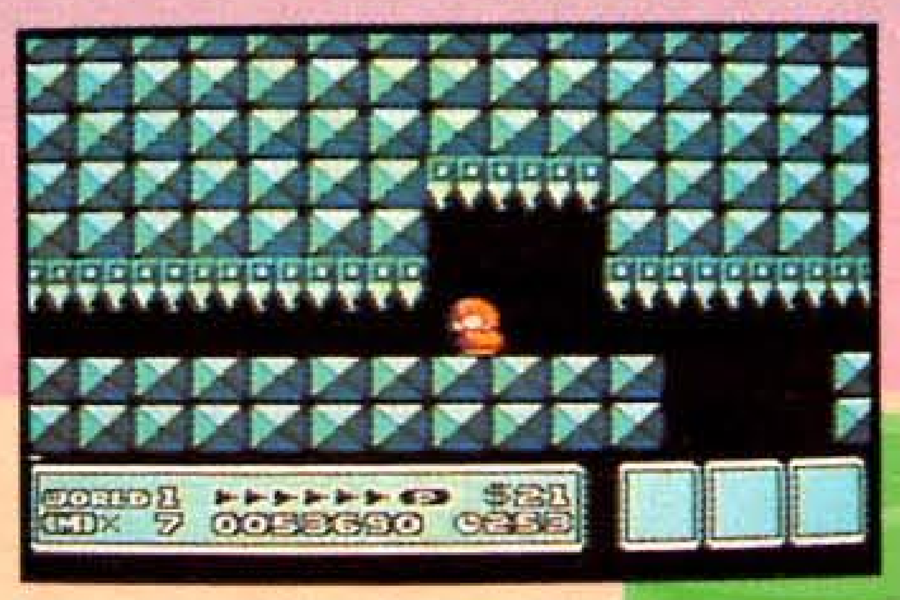
SECCION 1 - ¡Coge la flor de fuego para conseguir un poder de disparo extra!

SECCION 2 - ¡Ten cuidado con el techo que se derrumba! Párate para tomar un respiro, y corre hacia la puerta cuando suba el techo.





SECCION 3 - ¡Salta sobre Boom-boom tres veces para acabar con él!





BONIFICACIONES DE FINAL DE NIVEL

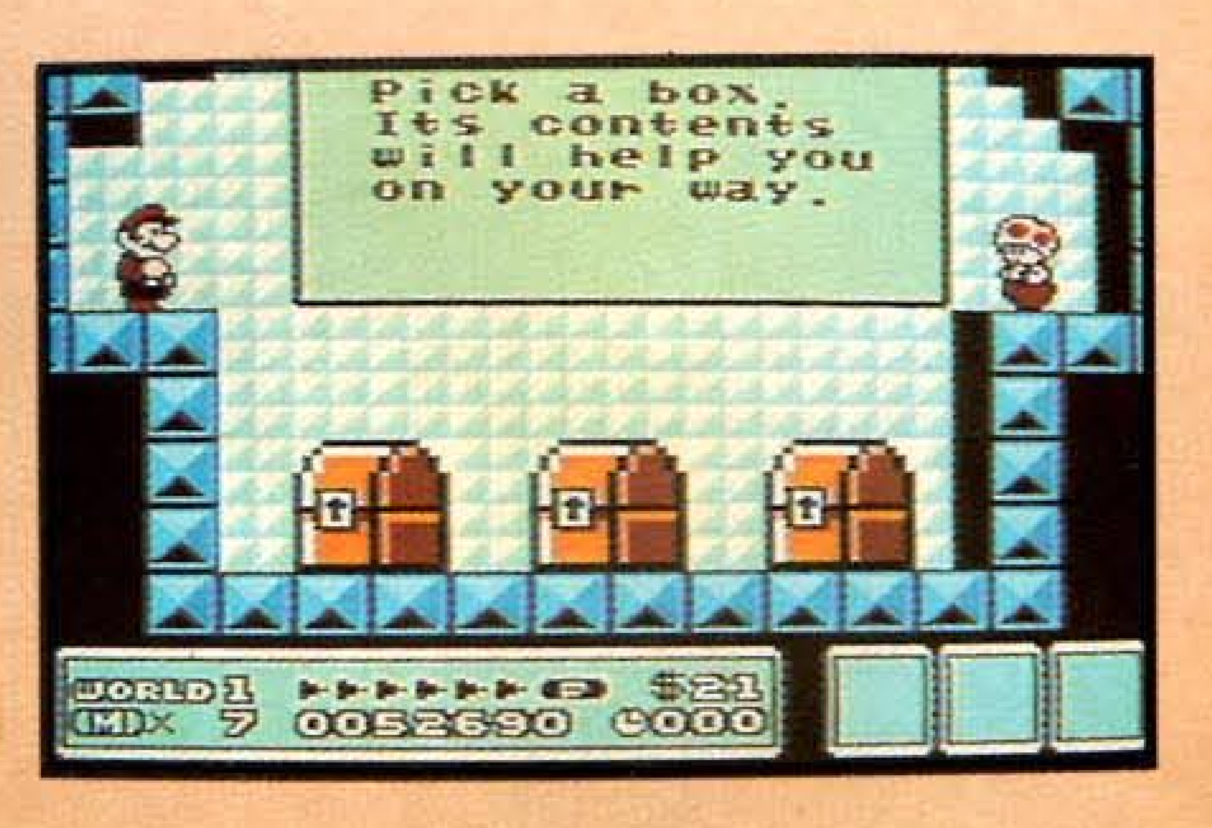
Al final de cada nivel, podrás coger una tarjeta con un sapo, flor o estrella. Una vez que tengas tres podrás cambiarlas por una vida extra. Sin embargo, si son iguales, conseguirás algo más - dos vidas por 3 tarjetas con un sapo, tres por 3 tarjetas con una flor y CINCO vidas por 3 estrellas.

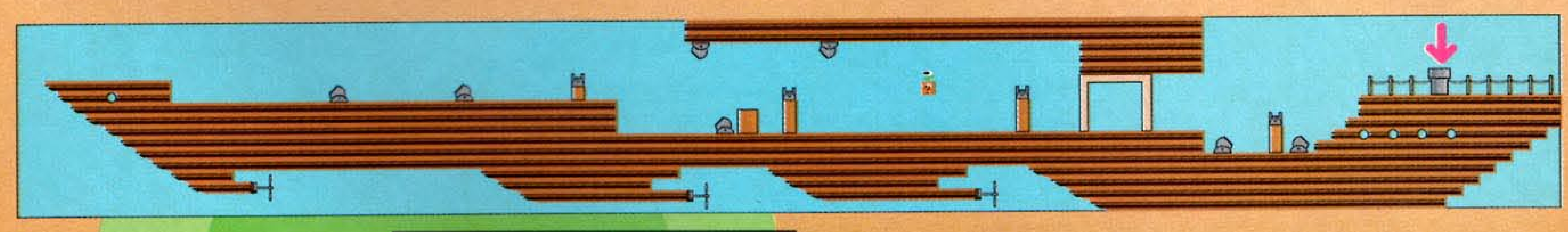




LAS GUARIDAS DE TOAD

Encontrarás a Toad en todos los mundos, ofreciéndote tanto poderes extra como vidas de bonificación. Para los poderes extra, visita las casas de champiñón y elige un cajón - lo que haya dentro será para tí. Entra en la casa de picos y haz que coincidan las tres secciones diferentes del dibujo si quieres conseguir hasta cinco vidas extra.

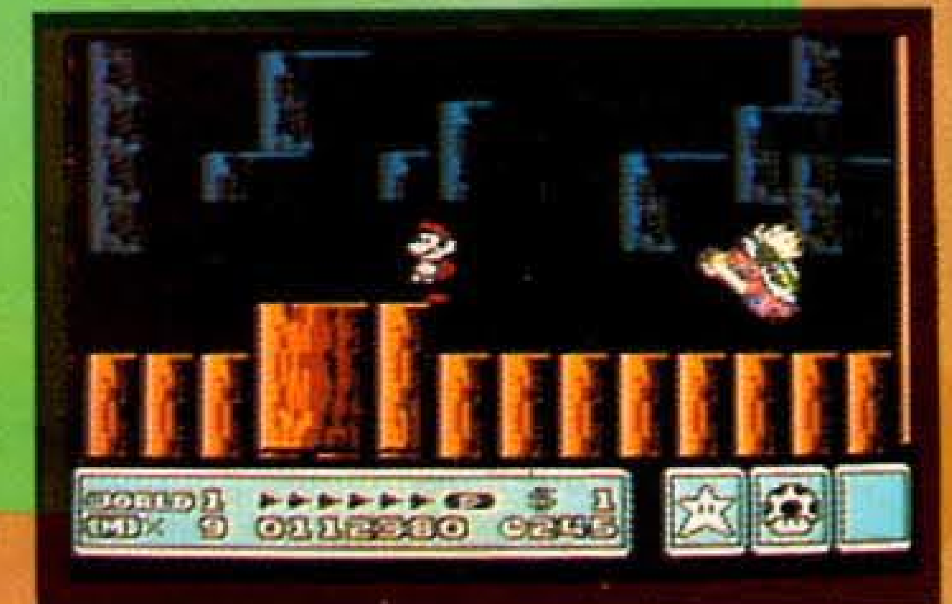




EL BARCO PIRATA FLOTANTE

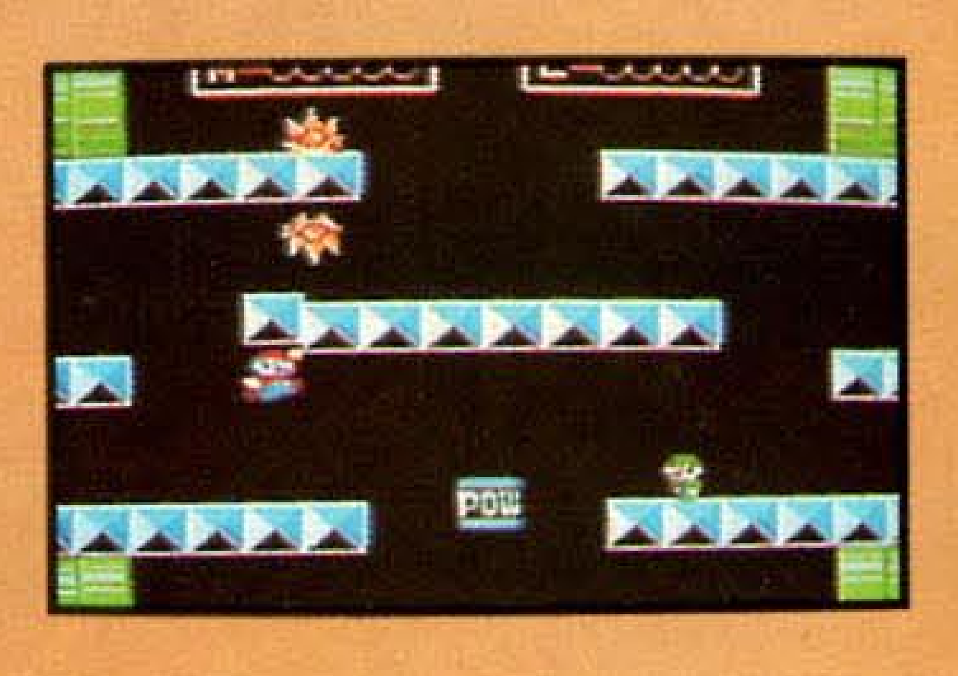
¡Oh, no! ¡Los hijos de Bowser no sólo han robado la varita mágica de los diferentes reinos, sino que además han convertido a los reyes en un montón de monstruos horribles! Mario tendrá que penetrar en sus fortalezas flotantes, esquivar las balas de cañón, y derrotar a sus adversarios, de modo que pueda recuperar la varita mágica y volver al rey a su estado normal. ¡Buena suerte, Mario!





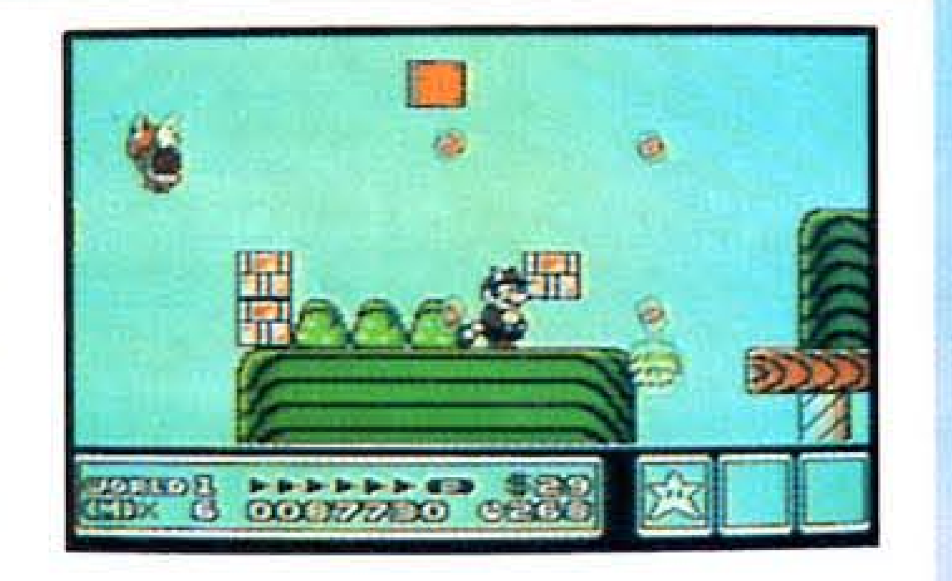
¡Hey! ¡No te olvides de Luigi!

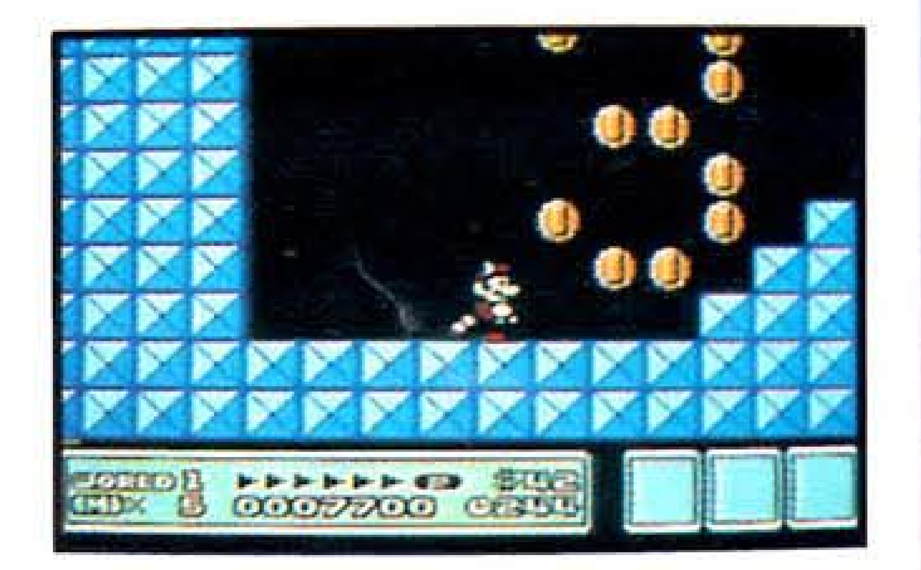
Si hay dos jugadores dispuestos a plantarle cara a la odiosa familia de Bowser, uno controlará a Mario y el otro a Luigi. Ambos se alternarán en el juego cuando un personaje complete un nivel o pierda una vida, o puedes tener una divertida versión del Mario Bros. original entrando a la misma zona del mapa de juego que tu compañero. Incluso puedes quitarle los objetos de energía - ¡realmente divertido!



OBJETOS DE ENERGIA

Puedes encontrar multitud de objetos diferentes en "Super Mario Bros 3". Busca por todas partes, golpea cada bloque y cada ladrillo que veas para encontrar objetos valiosos. Puedes encontrar algunos viejos objetos, tales como la estrella de invincibilidad y el champiñón 1-Up, mientras que también aparecen otros nuevos tales como una nube para salvar obstáculos, alas o un martillo para destrozar muros, todos ellos escondidos en los lugares más extraños. Y no olvides las monedas - ¡coge 100 para conseguir una vida extra!





Amigos y enemigos

PRINCESA - Te ofrece objetos de energía al completar un mundo.

TOAD - Visítale si quieres obtener una ayuda extra.

REY - Ha sido transformado en un horrible monstruo, y sólo Mario podrá salvarle.



Bowser y sus hijos

¡Este año papá Noel no piensa visitarlos! Les encanta ser malvados - ¡tendrás que enseñarles que los malos nunca ganan!

Monstruos errantes

Cada mundo tiene un cierto número de diferentes monstruos vagando por el mapa. Si te tropiezas con ellos, tendrás que plantarles cara - ¡si los vences, conseguirás un objeto de energía extra!

Los últimos mundos de Mario



¡Wow - qué aventura! ¡Nos hemos enfrentado cara a cara con algunos personajes realmente malvados en el pasado, pero este es algo increíble! ¡Hay algunas sorpresas realmente increíbles, así como una acción ininterrumpida! Nos sentimos orgullosos de formar parte del mejor videojuego jamás creado - ¡asegúrate de conseguir tu ejemplar!



Los otros mundos...



PAIS DEL DESIERTO



PAIS DE AGUA



PAIS GIGANTE



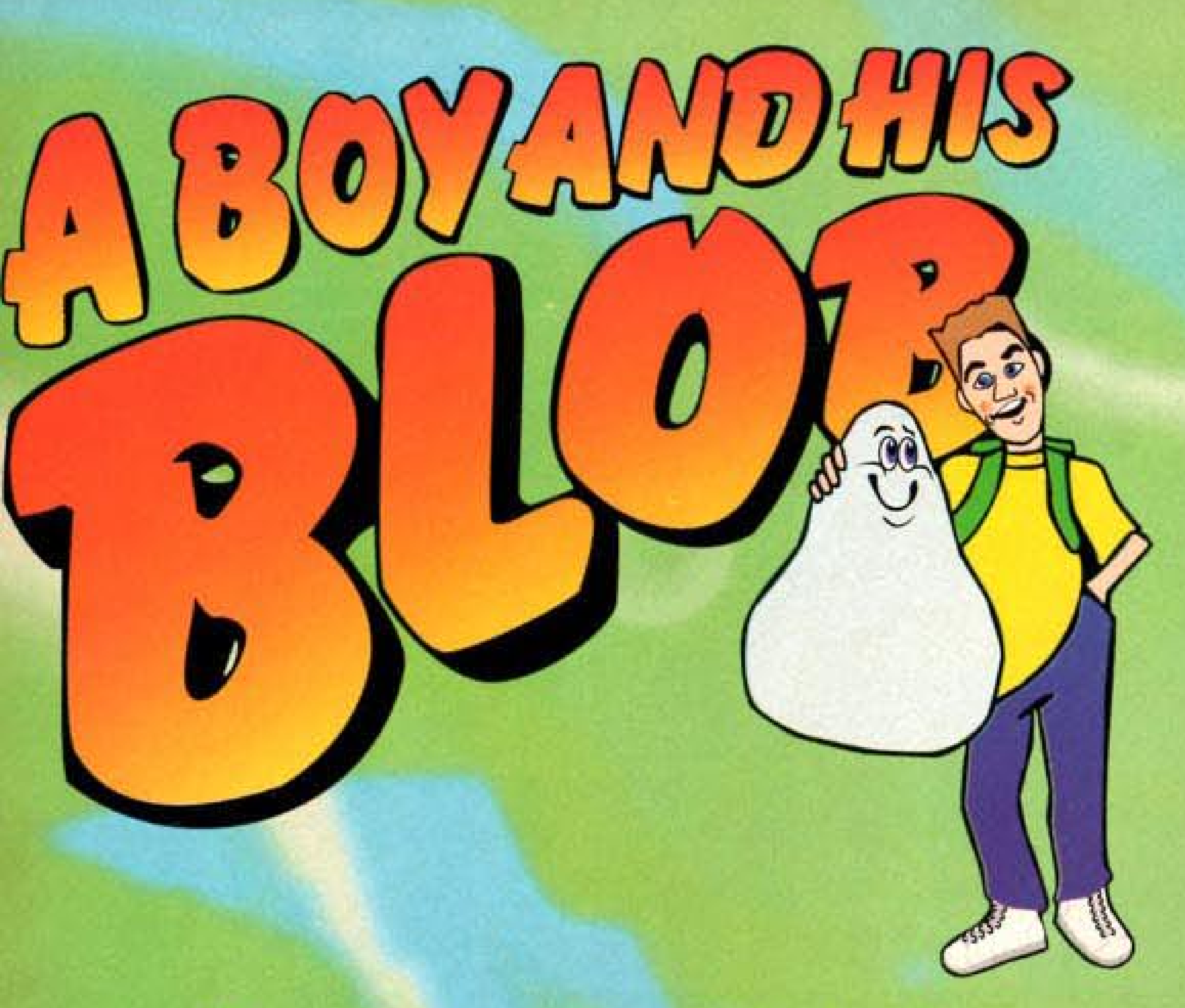
PAIS DEL CIELO



PAIS DE HIELO



PAIS DE LAS TUBERIAS





Especial Trucos y más Trucos

¡Hemos decidido que los buenos deseos no sean sólo para todos los hombres, sino también para los alienígenas, de modo que aquí te damos soluciones para "A Boy and His Blob", que con un poco de suerte te ayudarán a expulsar al tirano emperador del país de Blob!

Las alcantarillas de Nueva York

¿Te has dado cuenta de lo populares que son las alcantarillas de Nueva York en los juegos? Desde tortugas hasta cazafantasmas, estas alcantarillas han visto todo tipo de personajes - ¡y ahora van a ver a un alienígena comiendo gominolas! El mapa de las alcantarillas que te ofrecemos te permitirá ver dónde se encuentran los tesoros, junto con algunas técnicas básicas para cogerlos. Utiliza la referencia que aparece al lado del mapa para poder encontrar el resto de objetos.

Las gominolas de ketchup y miel

La gominola de ketchup es muy útil, ya que Blob aparecerá en el punto donde ésta se encuentre. Sin embargo, sólo tienes una cantidad limitada, de modo que utiliza las de miel siempre que te sea posible. Por ejemplo, cuando te encuentres en la parte superior de D4, lanza la gominola y Blob pronto volverá hacia tí. (Puede que tengas que silbar primero para que Blob vuelva a su estado original).

Esquivar a las serpientes

No debería representar un problema demasiado grande para tí - simplemente colócate debajo de ellas cuando se encuentren en el punto más alto. Quédate cerca de modo que puedas deslizarte debajo de ellas rápidamente. No podrás utilizar ninguna gominola (al principio) para librarte de ellas, de modo que coge toda la rapidez que puedas.

Construir puentes

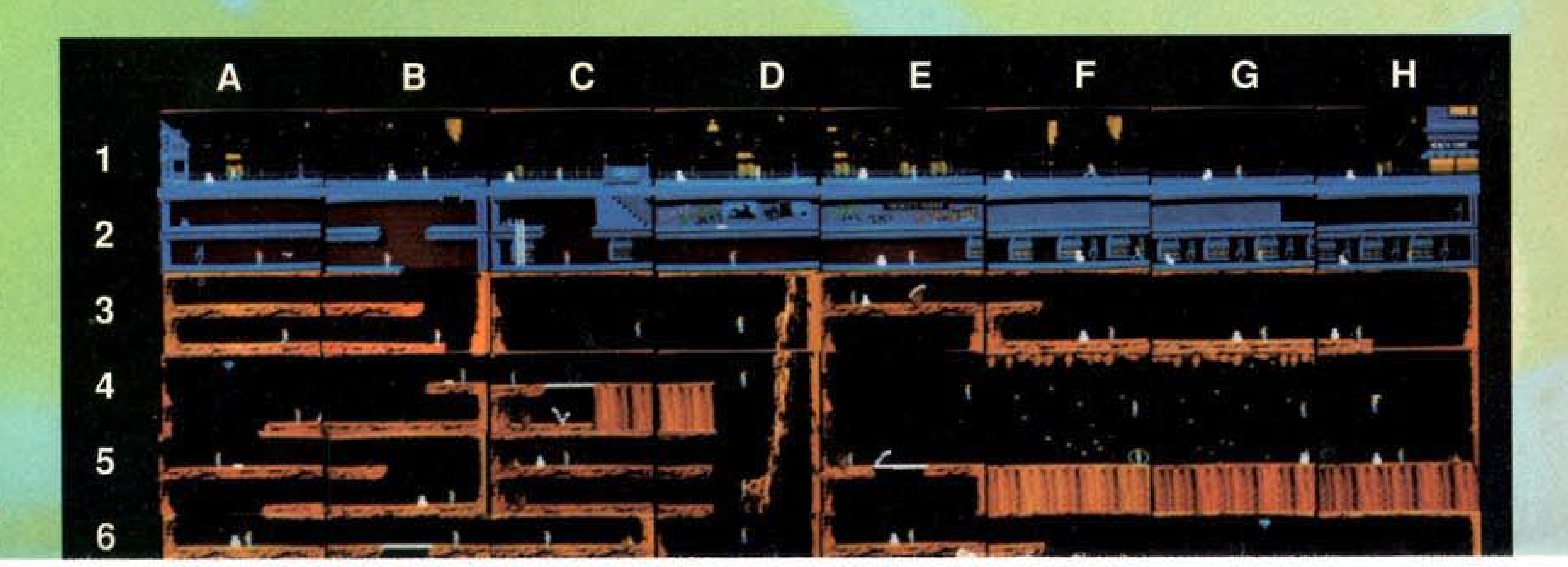
Cuando llegues a un bache del camino, simplemente construye un puente utilizando una gominola de fresa. Esto sólo funciona en ciertos niveles - por ejemplo, no funciona en C9.

Gominolas extra

Encontrarás gominolas extra en A2 y A8, que son absolutamente imprescindibles. No sólo repondrán las existencias, sino que mediante ellas podrás conseguir el vitablaster y la llave.

Comprar vitaminas

No tienes que coger TODOS los tesoros, pero es conveniente que lo intentes. Cuando creas que tienes suficientes, sal por



la alcantarilla y compra vitaminas. Utilízalas con el vitablaster, ya que son esenciales si quieres tener éxito en tu misión. Una vez que hayas salido de la tienda, vuelve a Blobolonia, ya que te encontrarás en condiciones de afrontar los retos más difíciles.

Técnicas especiales

Comienzo del juego... Entra en el subterráneo, déjate caer hacia la izquierda por un agujero, coge el tesoro y lánzate por otro agujero hacia E3.

Utiliza la... Antorcha en H5
Burbuja en G5/F5
Burbuja en agua
Escalera para pasar de A10 a A9

Còmo salir... Cuando hayas conseguido todos los tesoros del agua, pasa de C8 a C9, llama a Blob con el ketchup, y lánzate hacia la derecha por un agujero.

Cuando estés listo para marcharte, ve a A2 y utiliza el gato que se encuentra en la plataforma de la derecha para levantar la tapa de la alcantarilla. Utiliza el trampolin para saltar fuera.

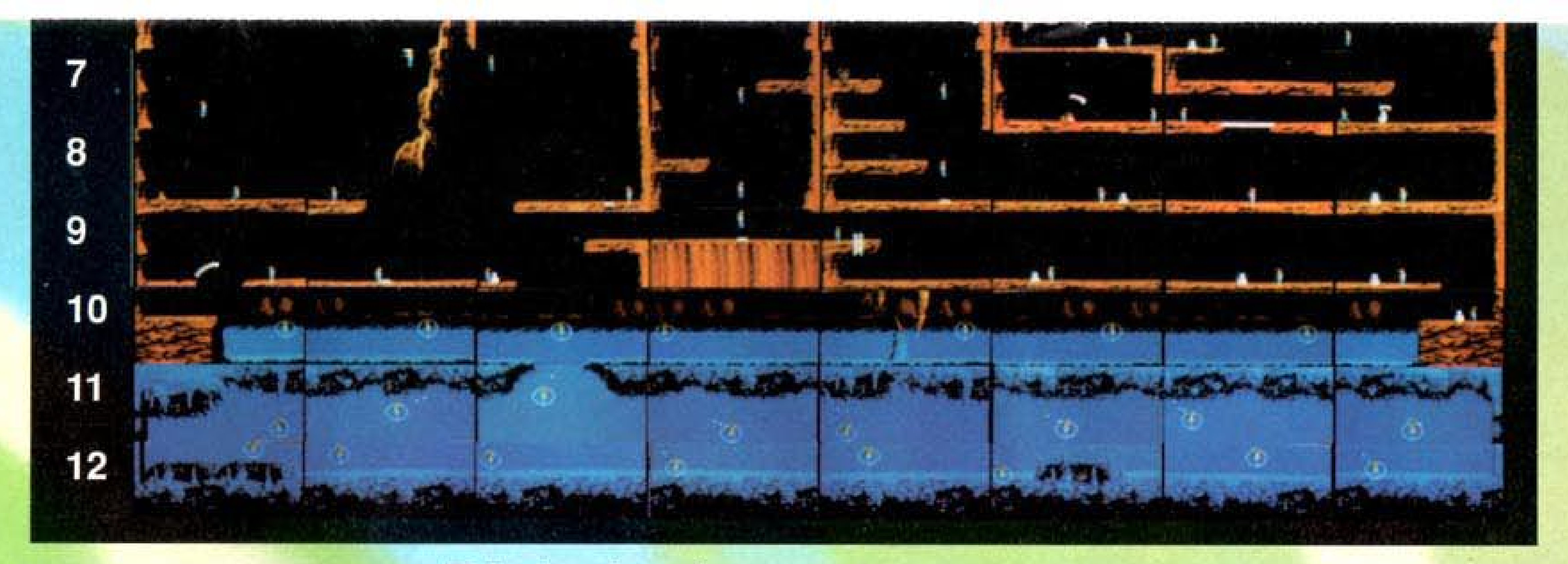
REFERENCIAS

TESORO (TOTAL - 22) A2, A4, A8, B11, C2, C4, C5, C6, E3, E5, E7, F7, F12, G6, G11 (X3) H5, H11 (X3)

LANZATE POR UN AGUJERO EN ...
E2, F8, C4, C8

MUEVETE ARRIBA Y ABAJO ...
D9 A D4, B4 A B3 A B2, C9 A C8, G7 A G6

CAE UTILIZANDO UN PARAGUAS DESDE ...
H3, B6



Blobolonia

Una vez que hayas llegado al planeta alienígena, va a ser cuando comience de verdad el trabajo duro. Para comenzar, tendrás que vértelas con los "blobs" blancos que caen. Avanza lentamente, deteniéndote ante los agujeros y esquivando a los blobs antes de seguir adelante. Cuando llegues hasta las bombas de cereza tendrás que utilizar el vitablaster y la vitamina A para dispararlas antes de que aterricen. Si pulsas el brazo inferior podrás disparar a derecha o izquierda, lo que debería serte de ayuda.



Estalactitas

Puedes disparar al siguiente obstáculo, las palomitas de maíz, o dejar que caigan delante de tí. De cualquier manera, siempre y cuando tengas cuidado, no te será demasiado difícil llegar hasta la fábrica de caramelos. Cuando lo hagas, coloca el trampolín en el centro de la pantalla, lánzate hacia la barra de caramelo y tuerce a la derecha. Utiliza el ketchup para que Blob vuelva a su estado original, déjate caer con un paraguas y repite el proceso en la siguiente pantalla.

Fabrica – sobre el trampolin

Una vez que lo hayas hecho por segunda vez, sigue hacia la derecha hasta llegar a la cueva. Una vez dentro, avanza pro las columnas una a una - ¡no es el momento de hacerse el héroe!

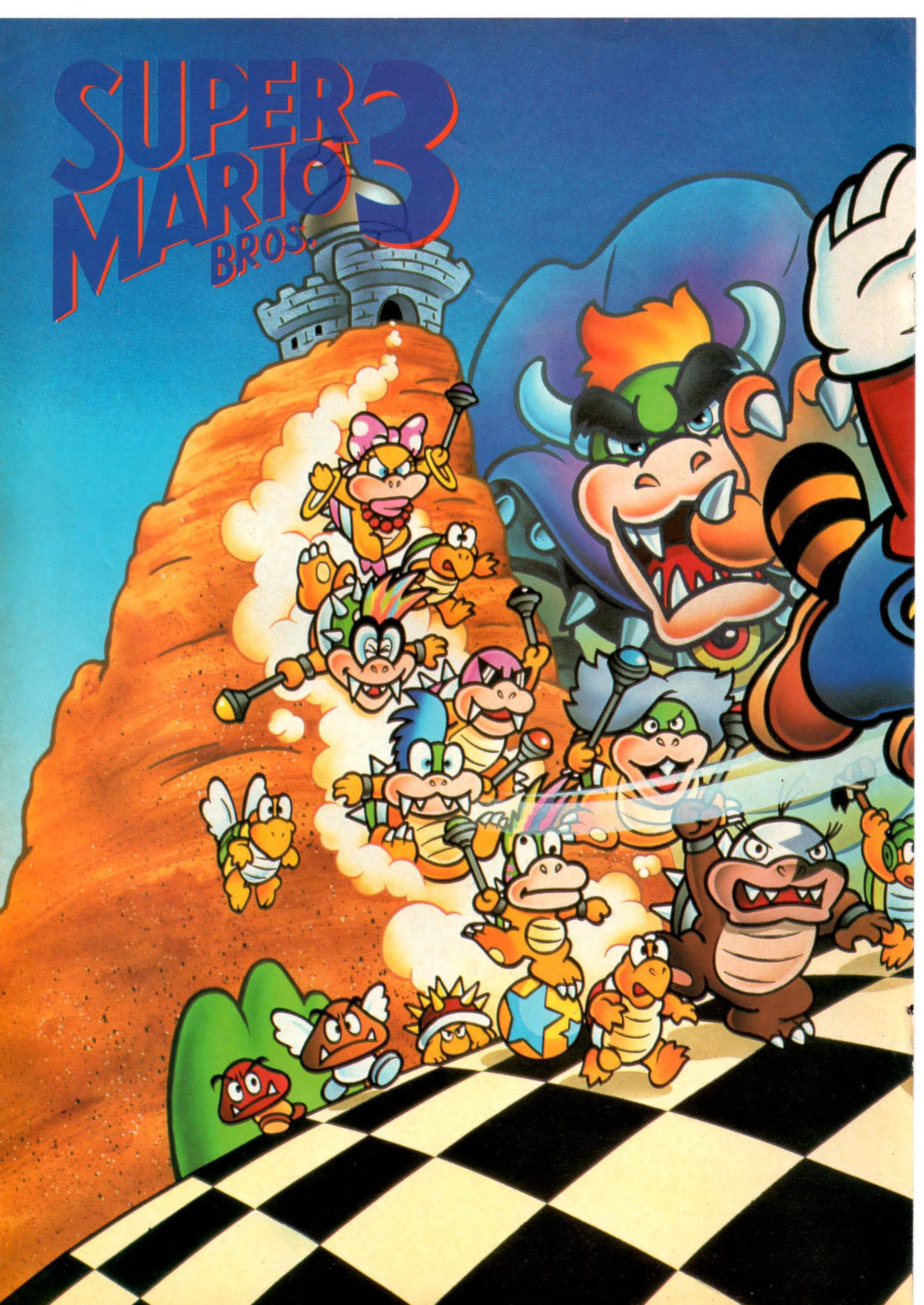
En la pantalla anterior a la de los misiles de chocolate, lánzate por un agujero hasta llegar a la pantalla inferior, avanza hacia la derecha y apaga la máquina de chocolate. Llama a Blob, salta hasta la parte superior de la pantalla y sigue hacia la derecha, pasa algunas columnas (¡tómate tu tiempo!) y llega hasta la puerta. Utiliza la llave para abrirla, y te encontrarás cara a cara con el Emperador. Este ha atrapado a Blob en una jaula, y sólo tú podrás rescatarle. Inténtalo pasándole una gominola de manzana a través de los barrotes - puede que tengas que empezar lanzándosela hacia la izquierda y luego, en el último momento, girar hacia la derecha para lanzársela a Blob. ¡Ahora, relájate en tu sillón, y contempla tranquilamente el final de la historia!

Palomitas de maíz

Hay palomitas de maíz por todo Blobolonia, y por cada cinco que consigas tendrás una vida extra. Inténtalo saltando a la segunda pantalla una vez que hayas aterrizado en el mundo alienígena, o también lanzándote por un agujero en la pantalla siguiente a la de la máquina de chocolate ...



Bombas de cereza


SUPER MARIO BROS. 3


Nintendo

Perfil del Jugador



NOMBRE: CATHERINE MAUGHAN
PAIS: GRAN BRETAÑA
EDAD: 12
JUEGOS FAVORITOS: SMB 2, Duck Tales™
EXITOS CON EL NES: Terminar Duck Tales™ (¡2 días!), SMB 1 y 2, Kid Icarus y Metroid
HOBBIES: Jugar con el NES
AMBICIONES: Completar TMHT y poseer todos los juegos NES



NOMBRE: KEVIN HALILI
PAIS: AUSTRIA
EDAD: 12
JUEGOS FAVORITOS: TMHT, Zelda 1 y 2, Blades of Steel, Super Off Road, SMB 2, Tetris
EXITOS CON EL NES: Terminar Batman en 1 semana y Zelda 1 con una vida
HOBBIES: Fútbol, nadar y jugar con el NES
AMBICIONES: Terminar SMB



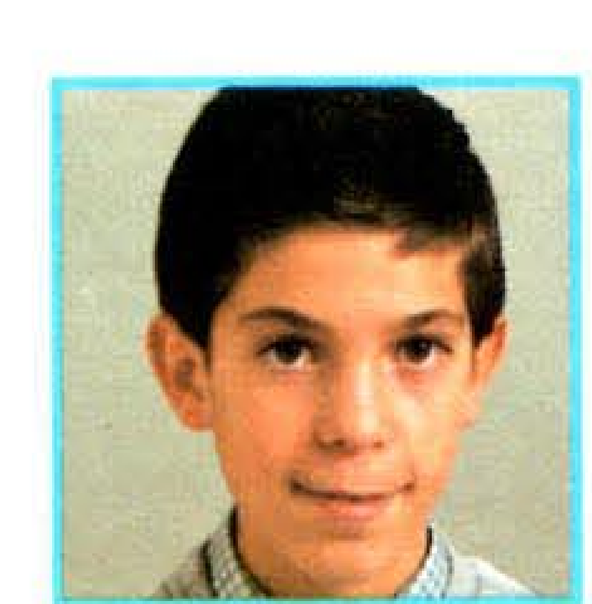
NOMBRE: TERENCE FERNÁNDEZ
PAIS: FRANCIA
EDAD: 8
JUEGOS FAVORITOS: SMB 2
EXITOS CON EL NES: Terminar casi Zelda 1 y Rygar
HOBBIES: Jugar al fútbol y al NES
AMBICIONES: Trabajar para Nintendo



NOMBRE: MARCO EDEL
PAIS: HOLANDA
EDAD: 16
JUEGOS FAVORITOS: Double Dragon 2, Duck Tales™
EXITOS CON EL NES: ¡Terminar 23 juegos! Entre éstos Zelda 1 y 2, SMB 1 y 2, Life Force, Faxanadu...
HOBBIES: Jugar al badmington, esquiar y jugar al NES
AMBICIONES: Convertirme en director de hotel o de Nintendo



NOMBRE: MARCO TURRI
PAIS: ITALIA
EDAD: 7
JUEGOS FAVORITOS: Duck Tales™, Double Dragon 2, Wizards and Warriors, SMB
EXITOS CON EL NES: Terminar Duck Tales™ en 3 días
HOBBIES: Leer y jugar al NES
AMBICIONES: Convertirme en inventor y jugador de fútbol



NOMBRE: RUBÉN HIGUERO TAPIA
EDAD: 14 AÑOS
JUEGOS FAVORITOS: Zelda 2, Tetris, SMB, DD II
Exitos con el NES: Terminar Zelda 2 en 5 días, hacer 125 líneas en el Tetris
HOBBIES: Jugar al Nintendo, leer y comer pipas
AMBICIONES: Llegar a ser un buen veterinario

¡Si quieres ver tu nombre y foto en la mejor revista del mundo, entonces coge lápiz y papel y comienza a escribir! No sólo necesitamos tu nombre y dirección, sino también tus tres juegos favoritos, tus dos mejores puntuaciones (éxitos con el NES), tus hobbies y tus ambiciones en la vida. Mándanos algo gracioso, simpático pero rápido - cuanto antes tengamos tu perfil, más oportunidades tendrás de que salga impreso (¡pero tiene que ser bueno!)







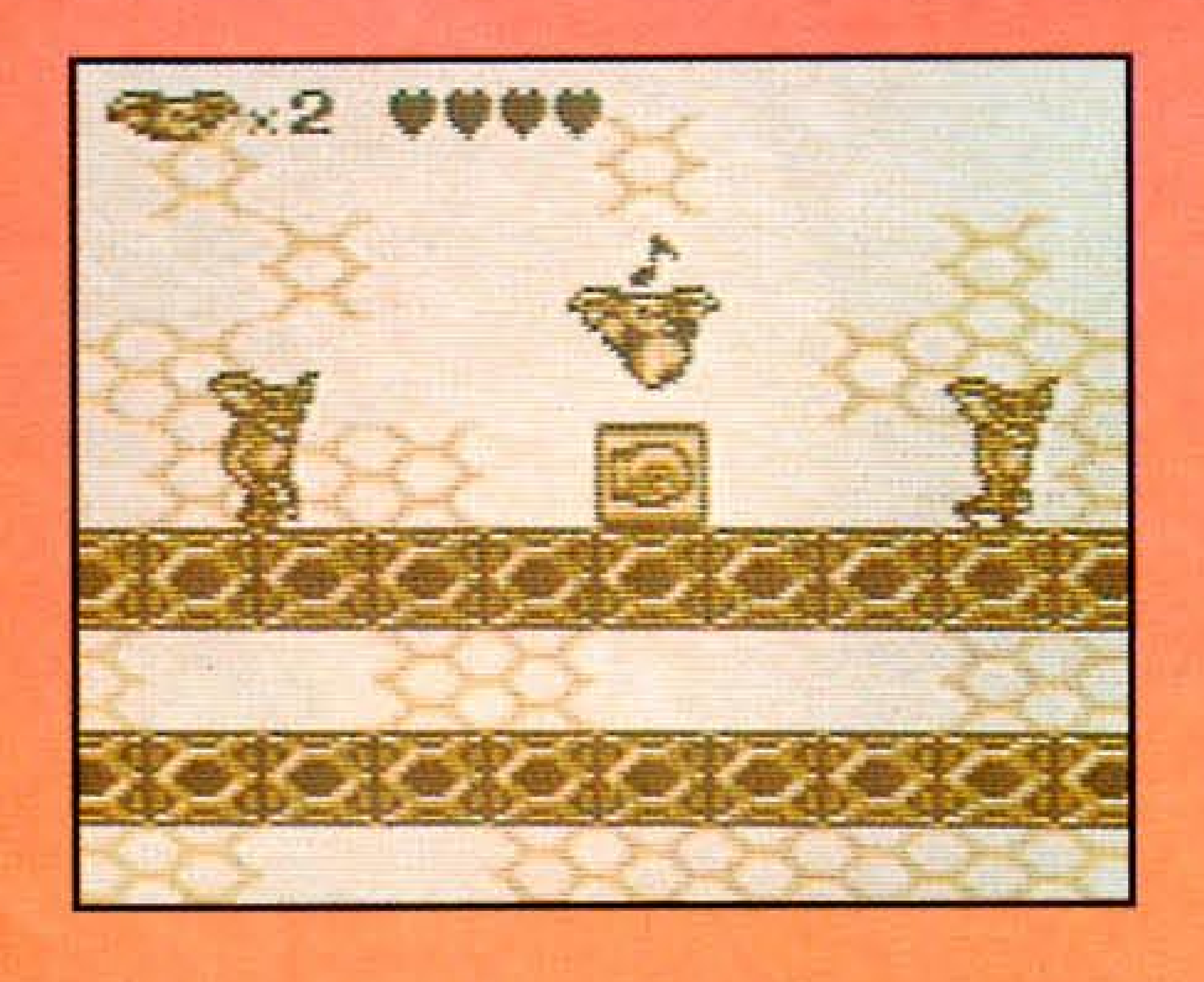
GREMLINS 2

¡Cuando se trata de parecer dulce, no hay nadie mejor que Gizmo, pero cuando se trata de parecer malvado, sus asquerosos parientes son los primeros! Ahora invaden el Game Boy™ trayendo con ellos todas las temibles sorpresas y trucos que puedas asociar con los mortíferos Mogwai.

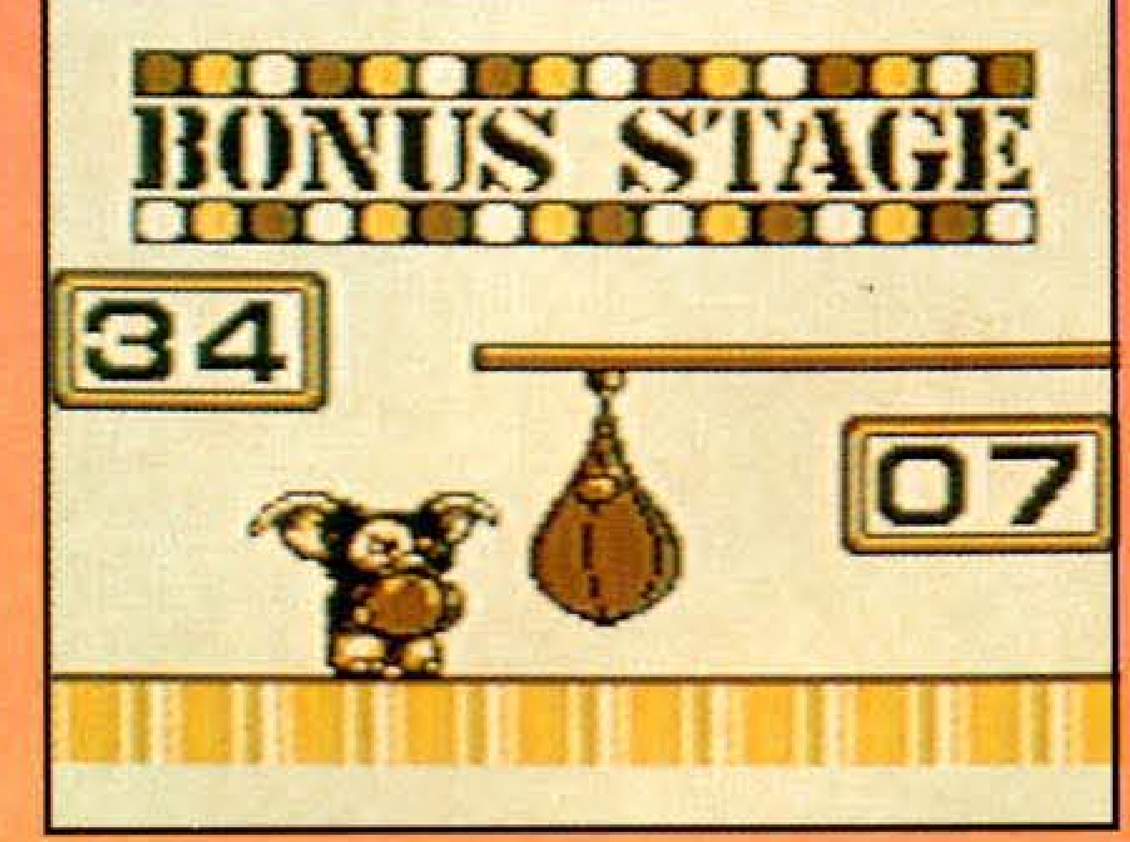
Hay un total de cuatro dramáticos niveles a los que tendrá que enfrentarse Gizmo, con un verdadero ejército de traviesos Mogwai intentando arruinar su solitaria cruzada. Armado tan sólo con un lápiz, Gizmo tendrá que abrirse camino por las laberínticas oficinas del centro Clamp, quitando de en medio a sus enemigos y poniendo final a sus bárbaros planes de una vez por todas.

El primer nivel en el que se verá Gizmo le enfrentará a algunos de los más lentos y torpes Gremlins. Sin embargo, hay una cierta cantidad de trampas por toda la sección, incluyendo púas afiladísimas que podrían hacer estallar la burbuja de nuestro héroe.





Lo siguiente en aparecer será un gremlin que le lanzará tomates a Gizmo (¡fíjate! cualquier cosa hace que nuestro héroe resulte pequeño). Gizmo tendrá que echar mano de todo su valor y agilidad si es que quiere seguir adelante.



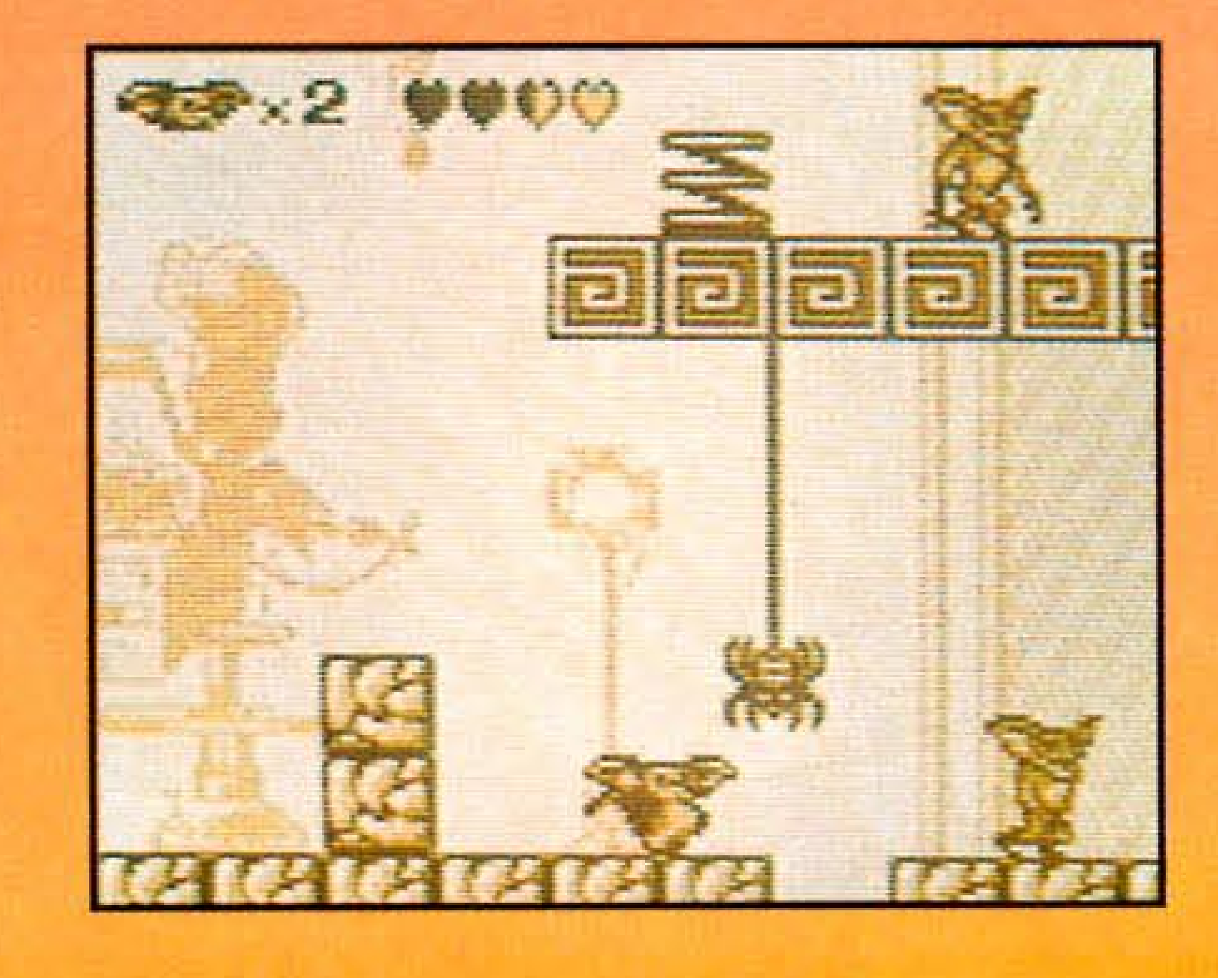
LAS ARMAS DE GIZMO

LAPIZ - Utilízalo contra cualquier enemigo que se acerque demasiado.

CAJA - Acaba con los enemigos aplastándolos con la caja.

CAJA DE MUSICA - Tumba a tus adversarios con la melodía que sale de la caja de música.

CAJA DE GUANTES - ¡Súbete en la caja para derribar a cualquiera que se te acerque por ambos lados!

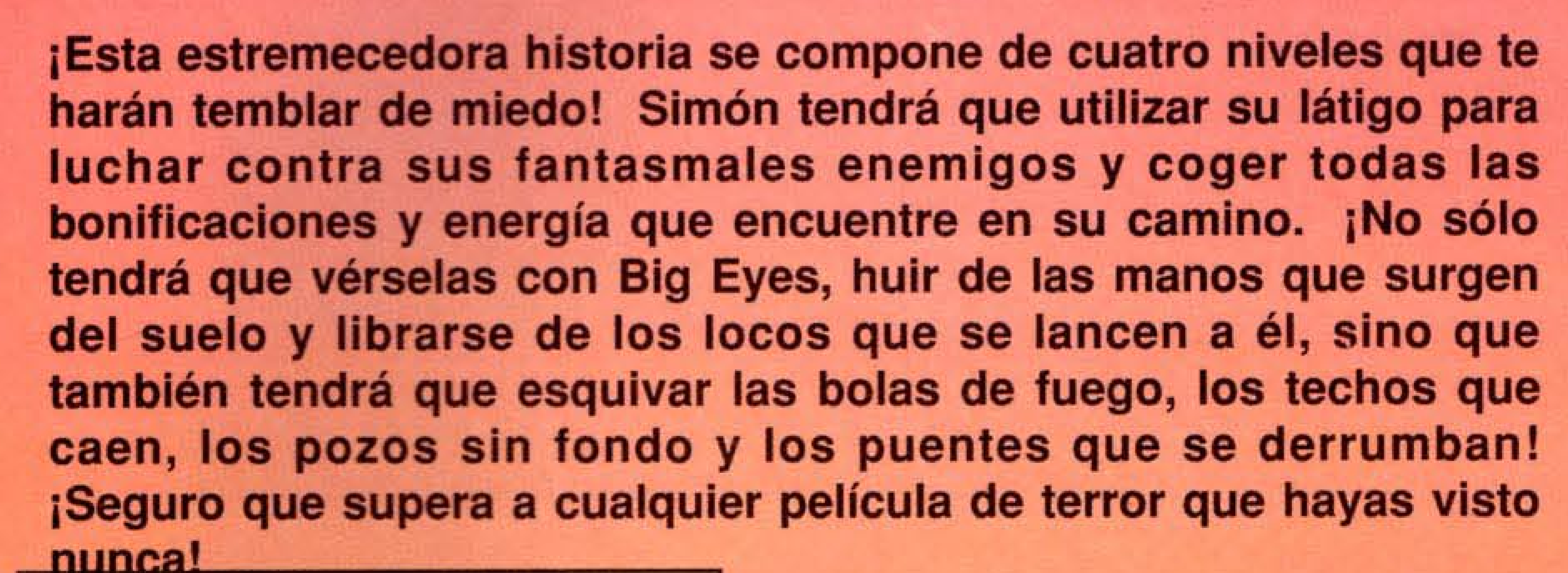


El segundo nivel representa más problemas para Gizmo. Lo primero, tendrá que salvar una pila de bloques, seguido de otro grupo de obstáculos rodeados de docenas de púas. Realmente, Gizmo va a enfrentarse a un montón de peligros de aquí en adelante - ¿tienes lo que se necesita para guiar a nuestro héroe?

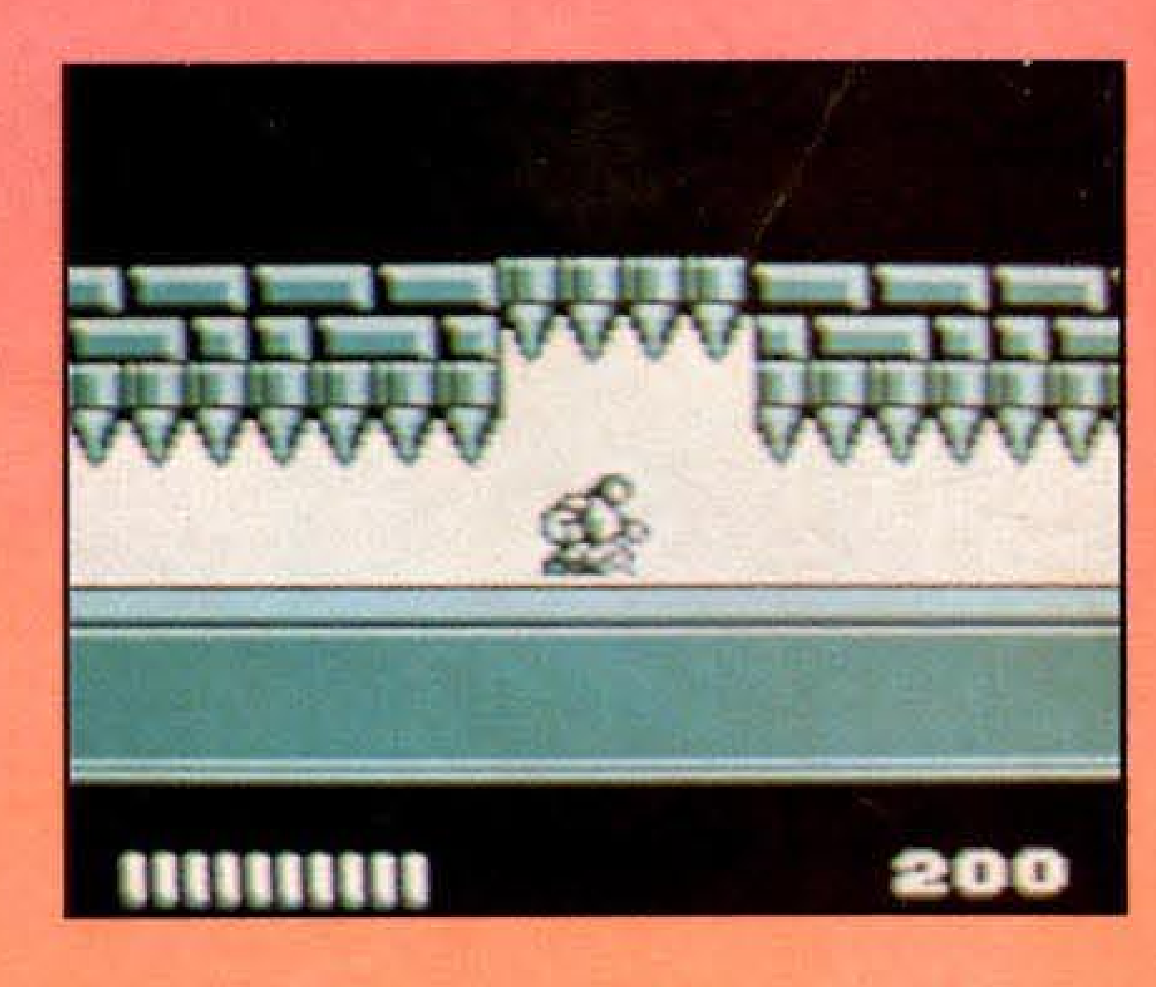


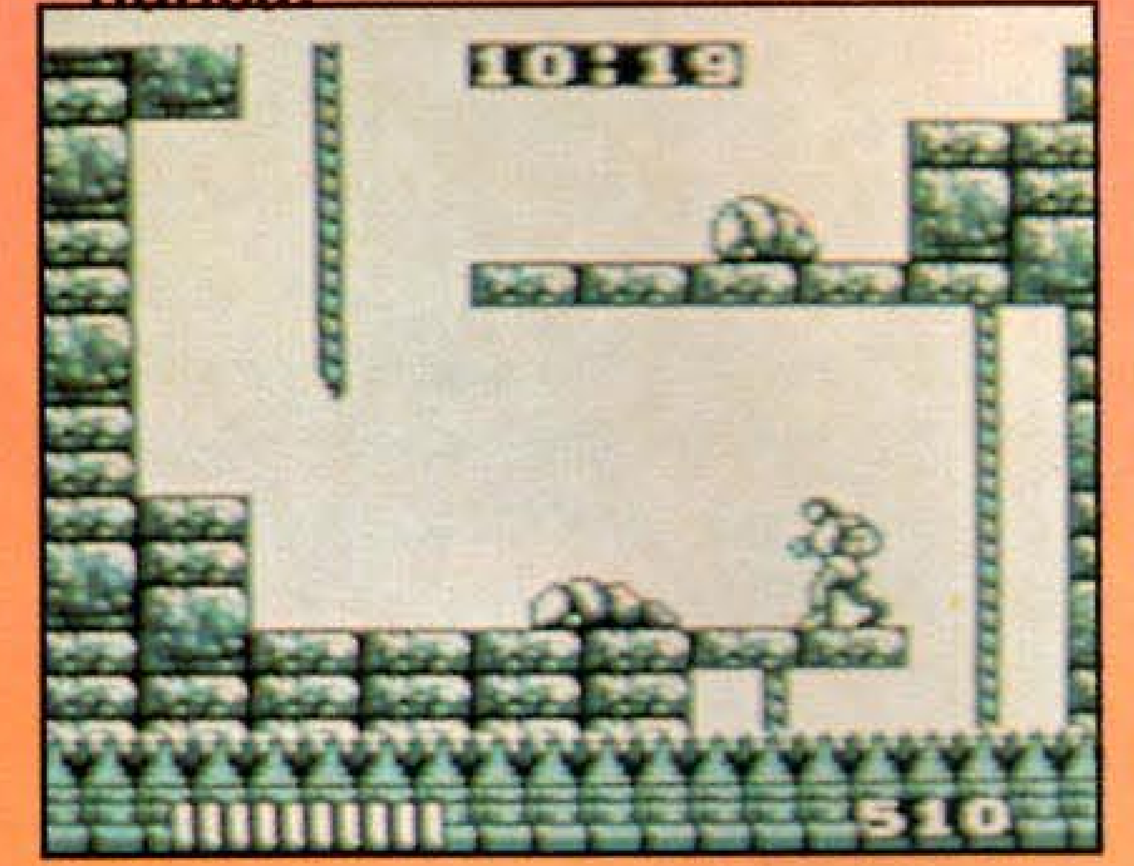
The Castlevania Adventure

Entra en el reino de la oscuridad, un lugar de pesadilla y gritos que hielan la sangre. Nadie aquí está a salvo de los ataques de los vampiros o de los hombres-lobo. La mismísima luna llena infunde terror a los habitantes de Transilvania. Y sin embargo, ahora ha surgido alguien que arroja una luz de esperanza: Simon Belmont, que ha jurado entrar en la casa de las colinas y acabar con el mismísimo conde Drácula. Sólo entonces se librará Castlevania de su fatídico destino ...



¡Esta estremecedora historia se compone de cuatro niveles que te harán temblar de miedo! Simón tendrá que utilizar su látigo para luchar contra sus fantasmales enemigos y coger todas las bonificaciones y energía que encuentre en su camino. ¡No sólo tendrá que vérselas con Big Eyes, huir de las manos que surgen del suelo y librarse de los locos que se lancen a él, sino que también tendrá que esquivar las bolas de fuego, los techos que caen, los pozos sin fondo y los puentes que se derrumban! ¡Seguro que supera a cualquier película de terror que hayas visto nunca!





Al final de cada nivel te enfrentarás a un tipo al que sólo le interesa acabar con Simon. Si logras arruinar sus planes, y salvarte de todas las trampas mortíferas en las que intente hacerte caer, pasarás al enfrentamiento final con el mismísimo conde. Y sólo puede haber un vencedor ...

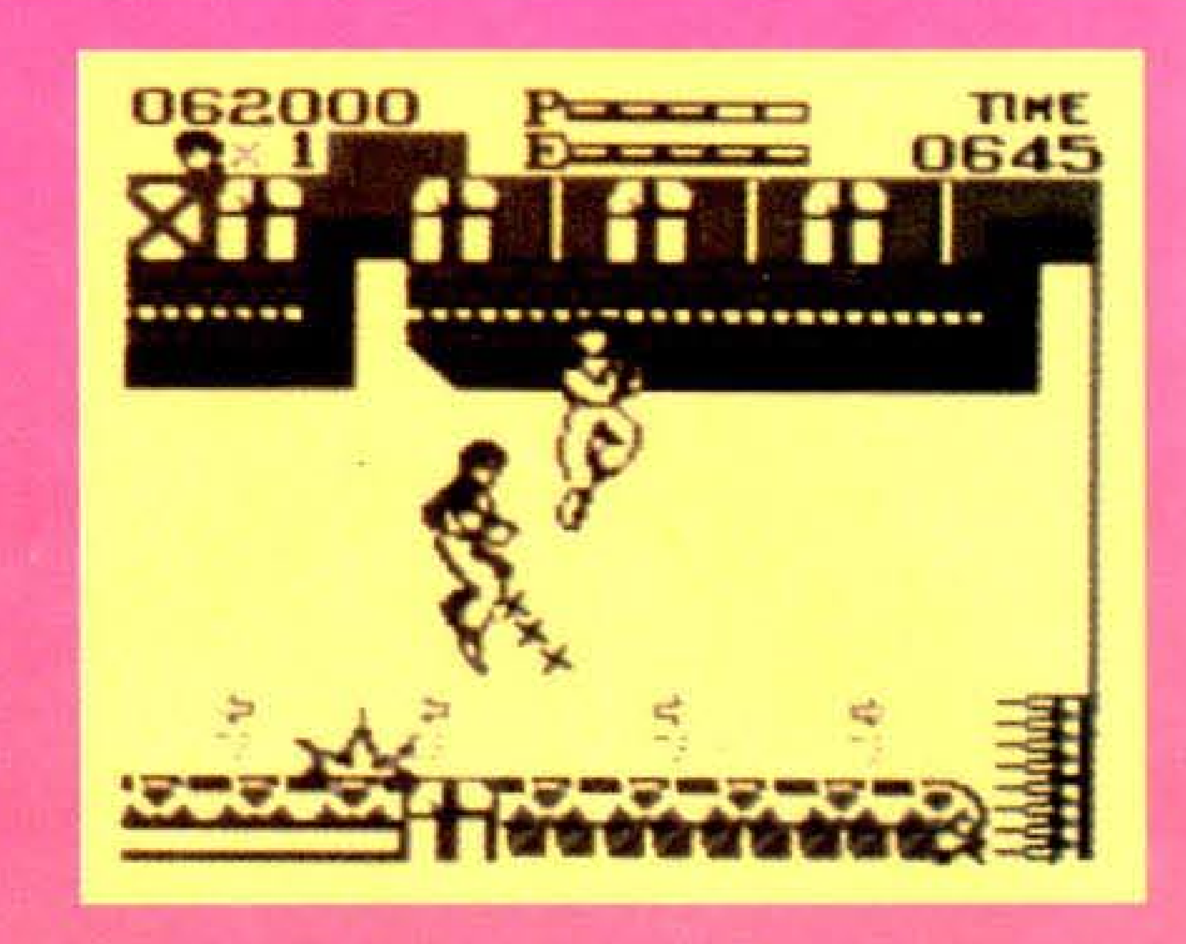


Paperboy

En cuanto a conversiones de juegos de arcade, nadie mejor que Nintendo. Te hemos ofrecido gran cantidad de ellas para el NES, y ya las tienes también disponibles en tu Game Boy™, siendo la última el gran éxito "Paperboy".

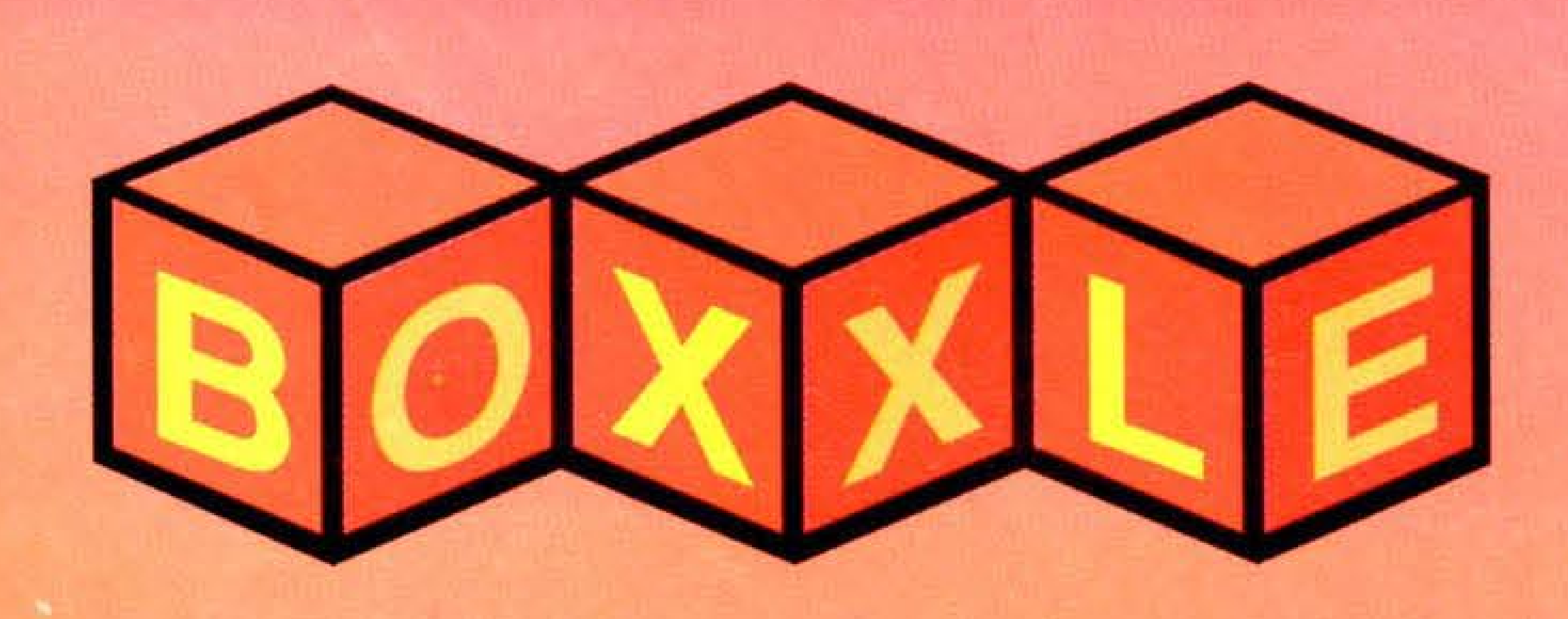
El juego es muy parecido al de la versión para NES, ofreciendo soberbios gráficos y un juego realmente rápido. La idea básica consiste en repartir periódicos a los suscriptores, mientras pedaleas frenéticamente para huir de los coches, los chicos montados en monopatín, e infinidad de peligros. Trabajadores, coches a control remoto, cubos de basura, bailarines de breakdance y motoristas a toda velocidad intentarán poner punto y final a la carrera de repartidor de Paperboy, pero por ahora me las voy apañando para repartir los suficientes periódicos como para poder continuar haciéndolo al día siguiente. Quién sabe, puede que incluso logre ganar suscriptores nuevos - ¡con un poco de suerte, puede que incluso coja al perro que me tiró de la bicicleta!

Kung Fu Master



¡Las fiestas que se aproximan han hecho que aparezca una gran cantidad de títulos nuevos, incluyendo este fantástico cartucho que hará que los fans del Game Boy™ se pateen toda la ciudad para encontrarlo!

"Kung Fu Master" le debe gran parte de su éxito a la versión NES, "Kung Fu", aunque los gráficos y escenarios han sido notablemente mejorados. Te encontrarás peleando en la ciudad, esquivando cajas de embalaje en una fábrica e incluso intentando no caerte de un tren en marcha. Hay numerosos enemigos interponiéndose en tu camino hacia el éxito, desde gamberros corrientes hasta expertos de karate y luchadores con látigos. Sin embargo, no hay nada tan peligroso como los criminales que aparecen al final de cada nivel, desde un enemigo armado con un palo hasta un mercenario que te lanzará bombas y bidones de gasolina. "Kung Fu Master" te ofrece acción y diversión ininterrumpidas, así como una serie de movimientos tan reales como los de verdad - ¡un verdadero éxito!



Los fans de los puzzles deberían echar una mirada al último juego que está poniendo en peligro la salud mental de la plantilla del Club Nintendo. ¡Se trata de "Boxxle", un juego tan complicado que hará que te tires de los pelos en poco tiempo!

Puede que unas cajas apiladas en una fábrica no parezcan algo muy divertido, y sin embargo resultan un increíble entretenimiento. Ya que cada caja tiene un cierto espacio designado, y serás tú quien tenga que llenar esos espacios. Comienza con unos niveles relativamente sencillos, pero pronto se complica, ¡especialmente cuando la pantalla se convierte en un intrincado laberinto de bloques y cajas! Muévelas con cuidado por toda la pantalla, ya que si haces demasiados movimientos equivocados terminarás tal y como empezaste.

Los fans de "Kwirk" y otros juegos similares estarán encantados con "Boxxle". Y simplemente para divertirte un poco más, mira quién es el diseñador - ¡es fácil de manejar y muy divertido de jugar!

DYNABLASTER™

¡Prepárate a divertirte con el explosivo cartucho "Dyna Blaster", y salva a tu pueblo de toda una vida de esclavitud!

Hay ocho países diferentes repartidos por todo el mundo alienígena, cada uno con un cierto número de niveles. Cada país está basado en un cierto tema, con el que se relacionarán los obstáculos a los que te enfrentes, como una temible corriente de agua en el país del mar o zonas resbaladizas en el país de hielo. La idea consiste en derrotar a todos los enemigos de cada nivel utilizando las bombas para pasar al siguiente. También podrás destruir los bloques, ya que pueden contener valiosos tesoros - ¡pero ten cuidado de no quedar atrapado en las explosiones!

Dispones de diversos objetos para aumentar tu energía, vidas y número de bombas que puedas utilizar. Cuando completes un país y hayas rescatado a tu pueblo, obtendrás un nuevo objeto de energía.

"Dyna Blaster" está totalmente plagado de diferentes opciones. No sólo cuentas con el juego principal, sino también con una opción "versus" para dos jugadores, ¡y además una versión del propio juego! ¡No sólo supone una gran diversión, sino también un soberbio juego!

GAME BOY™

Hey, tío - ¡Bart acaba de hacer su aparición en el Game Boy™, y puedes estar seguro de que no va a pasar desapercibido! Las versiones a las que hemos tenido acceso parecen realmente prometedoras - ¡toda la familia tiene una pinta realmente fantástica en el Game Boy! Compruébalo en el futuro reportaje que aparecerá en el siguiente número de la revista.

Uno de los favoritos de este año fue "Snake Rattle and Roll", y ahora va a efectuar su aparición en el Game Boy™ bajo el nombre de "Sneaky Snakes". El juego ha variado un poco, pero sigue siendo tan divertido y excitante como el original. Otra conversión que va a aparecer pronto es "Boulder Dash", que, otra vez, presenta un estilo de juego similar al del cartucho para NES.



"Fortified Zone" es el primer lanzamiento de Jaleco para Game Boy™. Es como una versión contemporánea de "Gauntlet II" donde, como agente secreto, tendrás que recorrer las zonas laberínticas de una fortaleza enemiga y salir con vida y, a ser posible, triunfador. Una gran cantidad de vehículos y personal militar se interpondrán en tu camino, pero, con la ayuda de unas cuantas armas realmente potentes tales como lanzallamas y pistolas de 3 direcciones, podrás salir victorioso a pesar de las posibilidades que tienes de hacerlo.

También hemos tenido la suerte de poder contemplar una versión casi terminada de "Princess Blobette", que, por supuesto, constituye la versión para Game Boy™ del éxito NES "A Boy and His Blob". Es un juego completamente nuevo, que ofrece nuevos retos y nuevas armas con las que poder contar, incluyendo bloques de hielo que te resultarán muy útiles. ¡El propio juego presenta nuevos retos, en los que tendrás que poner los cinco sentidos si es que quieres permanecer con vida!



"Samurai Adventure" está listo para su lanzamiento a primeros de año, siendo un juego de acción único donde puedes elegir entre cuatro personajes que tienen que luchar en el antiguo Japón. El lugar ha sido invadido por un grupo de monstruos, y tendrás que ser tú quien libre al país de ellos de una vez por todas. ¡Vaya trabajito!

Finalmente aparecerá "Bubble Ghost", un juego realmente nuevo. La idea consiste en conducir una burbuja por un laberinto de pantallas, cada una llena de objetos punzantes que podrán resultar el final de tu aventura en nada de tiempo. ¡No sólo supone un reto, sino también gran cantidad de diversión!

Trucos y más Trucos

¡Hay gran cantidad de nuevos juegos plagados de superhéroes tanto para NES como para Game Boy™, pero incluso estos campeones de la justicia necesitan que se les eche una mano de vez en cuando! Echa una mirada a estos trucos de Navidad para asegurarte de que tu superhéroe favorito pueda sobrevivir para comerse el turrón. Puede que te hayas perdido alguno de estos aunque haya aparecido en números anteriores, pero hay otros que son completamente nuevos en el Club Nintendo.

SUPER MARIO BROS 2

Parece que Wart sigue ocasionando problemas a los fans de Mario en "Super Mario Bros. 2". Para derrotarle, coge una verdura y, cuando abra la boca, lánzasela dentro. Repite este movimiento seis veces, y habrás puesto fin a la amenaza que se cernía sobre el mundo de los sueños.



MEGA MAN 2

¡Ya hemos visto que el Dr. Wily es realmente un alienígena, y además uno de los feos! Para derrotarle, Mega Man tendrá que utilizar la energía de la burbuja. Salta hacia Wily cuando éste descienda, y lánzale todas las burbujas que puedas. Tendrás que seguir moviéndote por toda la pantalla, de modo que puedas evitar sus disparos, pero estáte preparado para golpearle cuando le tengas a tu alcance. ¡Buena suerte!





ROBOCOP

Hace un año ya te dijimos cómo tenías que enfrentarte al terrorista situado en la oficina del alcalde, pero parece que todavía hay muchos lectores que no saben cómo hacerlo. De modo que va por vosotros, nuevos fans de Robocop ...

Para acabar con el francotirador, espera hasta que el alcalde comience a parpadear - esto quiere decir que está a punto de arrodillarse, y de que el terrorista está a punto de disparar. Entonces será cuando tú tengas que efectuar tu disparo y, tan pronto como lo hagas, asegúrate de arrodillarte para evitar las balas que se dirijan hacia tí. ¡Pero no dispares demasiado rápido, o podrías herir al alcalde! Una vez que hayas disparado al terrorista unas cuantas veces, éste dejará que el alcalde se vaya corriendo hacia tí. Sin embargo no te confíes, ya que una bala perdida podría alcanzar al alcalde. ¡Unos cuantos puñetazos pondrán fin a los esfuerzos del terrorista para destruir a Robocop!

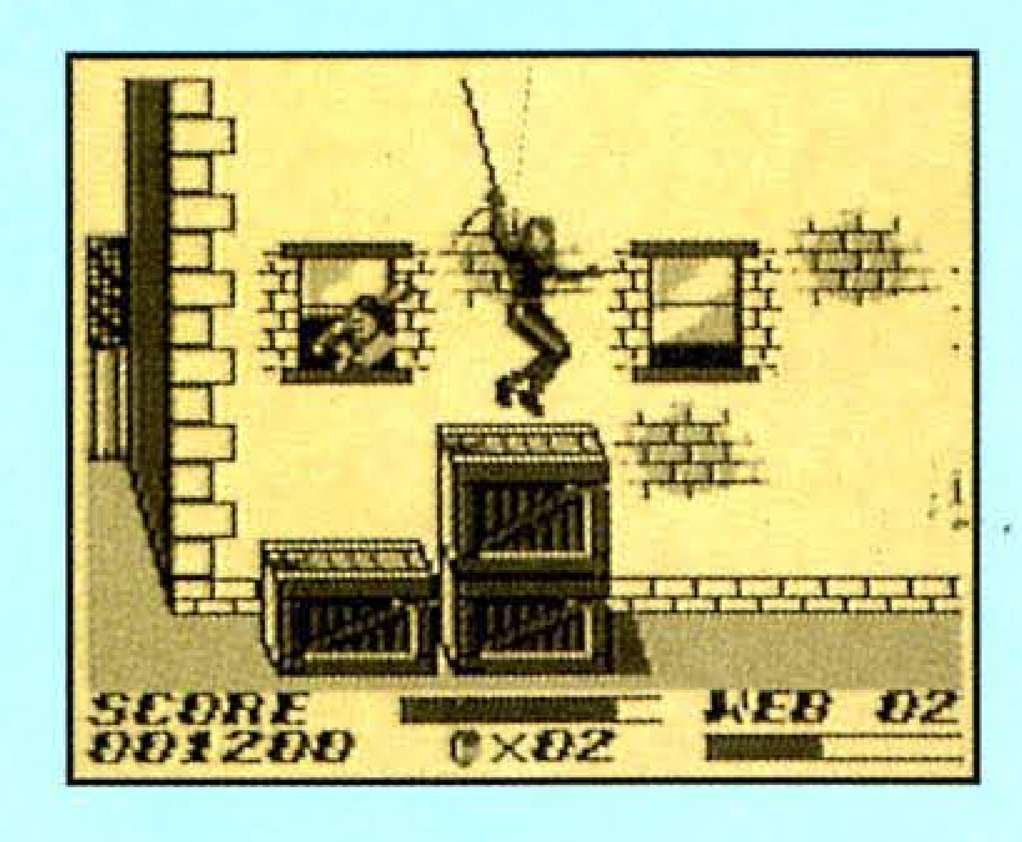
BATMAN

El mayor enemigo de Batman, Joker, aparecerá al final del juego. Para derrotarle, colócate lo más cerca de él que puedas y lánzale batarangs. Puede que te merezca la pena esperar a que dispare antes de lanzarte a la pelea final.



SPIDERMAN (GAME BOY™)

Hay una banda de supervillanos que no sólo han secuestrado a la mujer de Spidey, sino que además están efectuando llamadas obscenas a la residencia de los Parker. ¿Qué se supone que debería hacer uno?







MYSTERIO

Este muchacho no constituye una amenaza demasiado seria. Para empezar, evita la estela de humo (quédate en un rincón), y entonces rápidamente muévete para atacarle cuando se materialice. ¡Cuatro golpes acabarán con sus ilusiones de victoria!



HOBGOBLIN

Quédate en la plataforma superior izquierda, esquiva las bombas que te lance, y deja que el Hobgoblin corra por todo el edificio. Cuando vuelva a aparecer, agáchate y dale una patada, y prepárate para volver a esquivar sus bombas. Repite este movimiento hasta que acabes definitivamente con él ...

EL ESCORPION

La cola del escorpión es realmente peligrosa, de modo que manténte lejos de ella. El mejor modo de derrotarle es atacarle desde una cierta distancia utilizando los lanza-telarañas. Sigue moviéndote por toda la pantalla tras disparar una vez al escorpión, y prepárate para quitarte de en medio en caso de que falles el tiro.

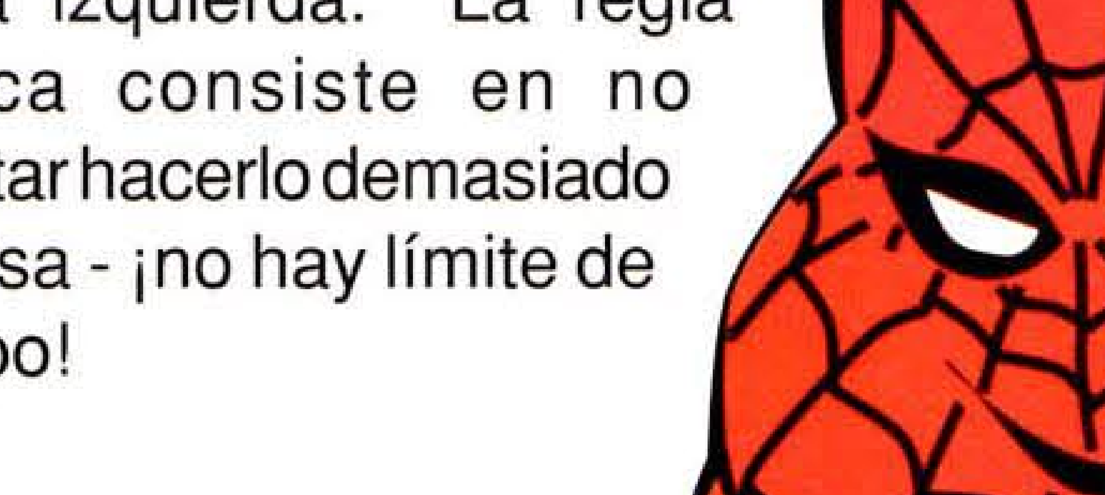
DR OCTOPUS

WOOOSH

Cuando llegues hasta tu viejo enemigo, salta sobre la plataforma superior y colócate lo más a la derecha que puedas. Cuando le tengas detrás de tí, corre hacia la izquierda, déjate caer y dispárale con las telarañas. Si se acerca demasiado, vuelve a saltar hacia arriba y repite el movimiento. Si se te acaban las telarañas tendrás que apañártelas con los puños y pies - intenta golpearle en la espalda y salir corriendo para escapar de sus tentáculos.

EL RINO

¡Si atravesar Central Park no era lo suficientemente peligroso, encima vas a tener que enfrentarte al rino! Pero una vez que domines la técnica que te explicamos a continuación, no volverá a ser un problema para tí. Salta sobre él cuando gire hacia la derecha, y, cuando se detenga, date la vuelta y golpéale de nuevo. Cuando se mueva, salta sobre él y golpéale repetidas veces al detenerse en la izquierda. La regla básica consiste en no intentar hacerlo demasiado deprisa - ¡no hay límite de tiempo!



Trucos de los Lectores

¡Nos hemos visto literalmente inundados de trucos para los últimos lanzamientos de Game Boy, pero parece que nadie tiene trucos para el NES! Si tienes cualquier truco que quieras enviarnos, sabes que puedes hacerlo a las direcciones habituales tanto de NES como de GAME BOY™ que aparecen en la revista.

CASTLEVANIA (NES)

Aquí tienes un truco para un clásico. Para derrotar a los enemigos de un modo limpio y rápido, utiliza las siguientes armas:

Nivel 1 - El murciélago: Hacha y disparos
Nivel 2 - La medusa: Reloj, fuego o boomerang
Nivel 3 - Las momias: Látigo y boomerang
Nivel 4 - Frankenstein e Igor: Fuego y disparos
Nivel 5 - Grim Reaper: Boomerang y disparos
Nivel 6 - El conde: Látigo y disparos

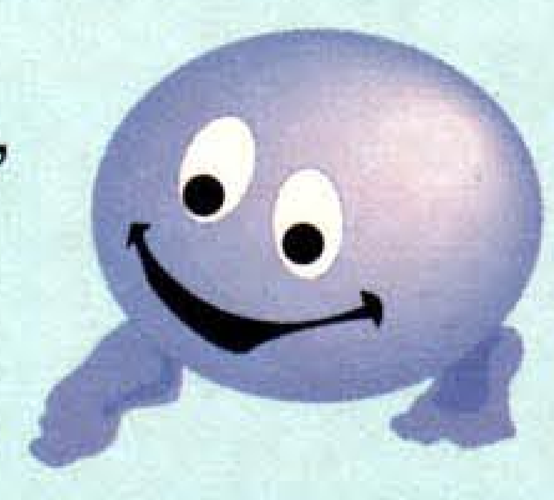
Aurelien Cauchan, Francia



SNAKE RATTLE 'N ROLL (NES)

Para seguir ganando 5.000 puntos en el nivel 4, ve a la escala y colócate hacia la derecha para que aparezca un yunque amarillo arriba. Tan pronto como aparezca, vuelve a la escala, haciendo que el yunque caiga encima de tí. En lugar de aplastarte, te recompensará con 5.000 puntos - ¡y podrás hacerlo todas las veces que quieras!

Dimitri de Felice,
Francia





BUGS BUNNY CRAZY CASTLE (GAME BOY™)

Aquí tienes una selección de códigos que nos ha enviado un lector entusiasta ...

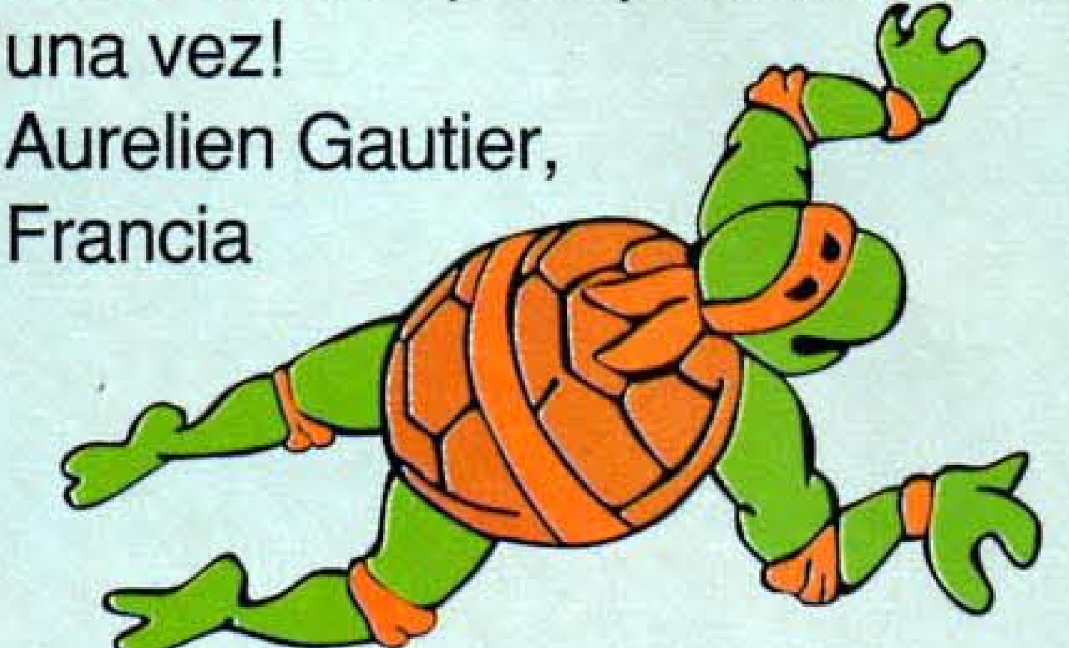
Nivel 10 - WZFS
Nivel 20 - ZTPZ
Nivel 30 - WYCZ
Nivel 40 - TXCZ
Nivel 50 - ZTWX
Nivel 60 - YTKX

Andreas Gasper,
Austria



TMHT - FALL OF THE FOOT CLAN (GAME BOY™)

Cuando no te quede energía, pulsa Pausa, Arriba, Arriba, Abajo, Abajo, Izquierda, Derecha, Izquierda, Derecha, B, A, Start. Esto colocará tu nivel de energía al máximo, pero ten cuidado - ¡sólo podrás hacerlo una vez!
Aurelien Gautier,
Francia





SIDE POCKET (GAME BOY™)

Para completar el primer nivel, pulsa Arriba cuatro veces de modo que el indicador de disparo se coloque sobre la bola 1. Pulsa Select y golpea la bola con todas tus fuerzas.
L. Smith,
Gran Bretaña



BATMAN (GAME BOY™)

En "Batman" podrás encontrar objetos de bonificación disparando a los bloques pequeños oscuros. Sin embargo, algunos de estos bloques parecen imposibles de alcanzar. En estos casos sólo tendrás que disparar unas cuantas veces debajo de ese objeto, de modo que tarde o temprano aparecerán bloques adicionales.
Hugo Elings, Holanda

En la pantalla de título de Batman, pulsa los brazos superior y derecho en diagonal, junto con el botón Start. ¡Entonces pasarás a un test de sonido!
Florent Mary y Olivier Aubry, Francia



BATMAN

JEAN-F VIGNERON	1 118 900
IVANO BARENGHI	1 018 300
CHARLOTTE BOISTEAU	277 100

BUBBLE BOBBLE

YANN-ERIC SIMONNET	2 115 510
MARTIN HUNDLINGER	1 936 000
MANFRED NOWOTNY	1 926 550
MARCO AGNELLI	1 786 880
CAROLINE + LAURA DE MAN	1516 830
PETER NOWOTNY	1 298 850
THOMAS STEINER	1 060 055

COBRA TRIANGLE

FRANCESCO SILVESTRI	1 009 500
RENE BRUNNADER	508 300

DOUBLE DRAGON II

CEDRIC BUISINE	146 380
MARIO KAPELLER	32 090
SANDRO KAPELLER	29 310

DUCK TALES

JOOST JELLEMA	15 132 000
DENNIS BOUTER	9 887 000
YVONNE ZACH	8 511 000

GOLF

UNAI CARMONA BORROLO	.18
EDUARDO BAEZA	.13

KUNG FU

JOCHEM VAN DE BERG	972 760
MARK YOUNG	710 260

PINBALL

ALBERT WEBER	1 220 330
MATTHIEU PEINTURAUD	1 039 640

PINBOT

F. J. GERRITSEN	56 256 140
HELMET AMMER	32 166 420
MARTIN BUNCE	13 587 670
CHRISTIAN SCHUTZ	13 182 040
PETER KEUNING	11 601 560

PROBOTECTOR

ANDREA ANTONELLI	3 276 300
JEFFREY D. M. MOLLE	1 017 900
GORKA LOPEZ DE TORRE	839 300
DAVID DE BOER	783 800

RC PRO-AM

ALESSANDRO VILLA	425 043
MARTIN BALL	186 016

SNAKE RATTLE N' ROLL

ROB BOUTER	62 307 710
YURI DE JAGER	999 150
SEBASTIEN PIHEN	992 300
WILKO KOHLMAYER	902 250
ARNAUD MARGUERITE	870 400

TETRIS

STEFAN GSOLLPOINTER	443 720
PIERRE DUGRET	376 133
GRANT OVENDEN	371 014
ROBERT POSSENBACHER	254 014
LUCA CAVAGNARO	145 562

TETRIS(GAME BOY)

BERNHARD KRENNINGER	312 529
HERBERT EISL	278 609
PETER MAYERHOFER	245 870
DAVE HACKETT	210 377

¡Si lo que buscas es fama y reconocimiento mundial, entonces tienes que hacer lo que sea para entrar en las Puntuaciones de Cine del Club Nintendo! Para ser justos, sólo podemos incluirte una vez en la lista, pero, para tener más oportunidades, mándanos todas tus mejores puntuaciones. Lo que necesitamos que nos envíes es una lista de estas puntuaciones, junto con tu nombre, edad (¡no seas tímido!), dirección y una fotografía de cada una de estas puntuaciones. La edad es fundamental, ya que basamos nuestra elección no sólo por la puntuación sino también por lo que te haya costado conseguirla. ¿Y qué me decís de los equipos de padres/hijos? Sabemos que hay gran cantidad de mamás y papás a los que les encanta jugar - podríamos comparar vuestras puntuaciones con las de las generaciones más jóvenes (¡pero sin hacer trampas!).

Club Nintendo (NES), Spaco S.A. Apdo. de Correos 45080, 28080 Madrid
Club Nintendo (Game Boy), Erbe Software, S.A. C/Serrano, 240, 28016 Madrid

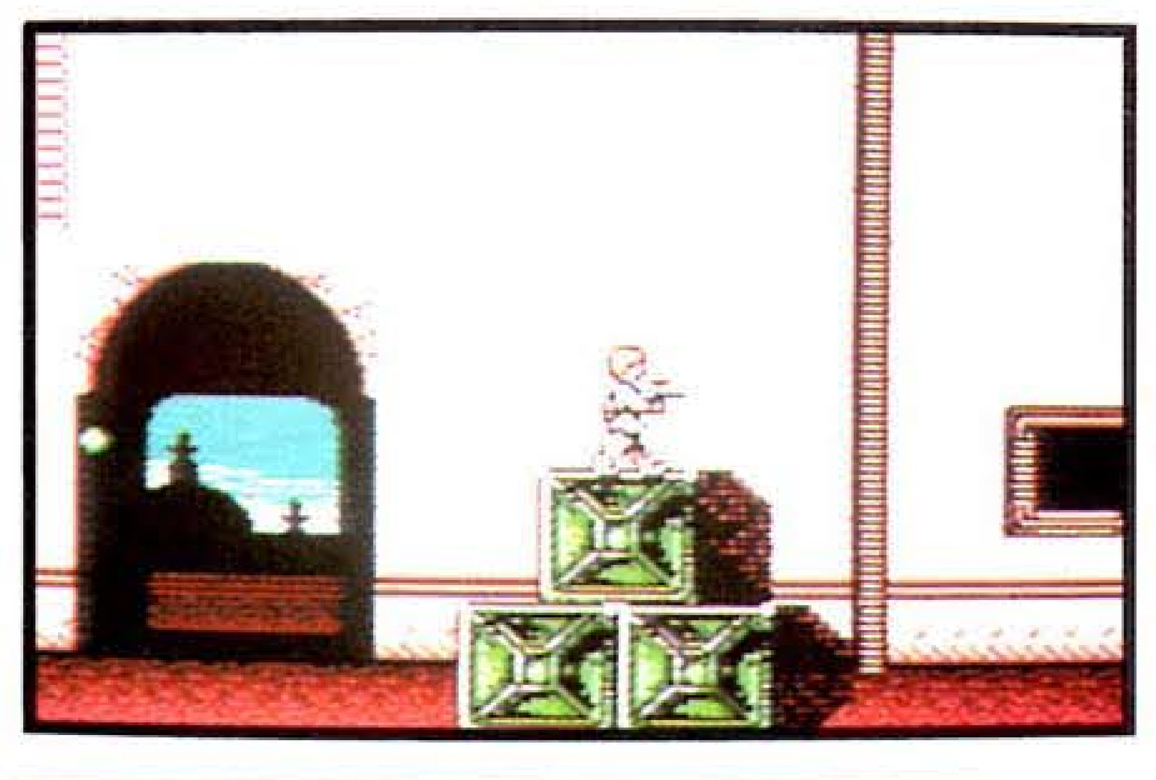
Top Ten

1 SUPER MARIO BROS 2
2 SUPER MARIO BROS
3 TMHT
4 LEGEND OF ZELDA
5 ADVENTURE OF LINK
6 DOUBLE DRAGON 2
7 MEGA MAN 2
8 SIMONS QUEST
9 BATMAN
10 FAXANADU



¡Luigi ha hecho una apuesta con toda la oficina, seguro de que Super Mario Bros. 3 va a copar los primeros puestos en nuestro número de Año Nuevo! Por ello está deseando de que le ayudéis a ganar con vuestros votos. Mario sigue en cabeza con SMB 2, a la espera de que su tercera aventura comience a subir - quién sabe, a lo mejor acaban sus tres aventuras en cabeza. Por lo que a mí respecta, bueno, voté a Excitebike, de modo que mejor que me vaya a hacer el té...

Envíanos tus votos a la dirección habitual del Club Nintendo - haz una lista de tus cinco juegos preferidos (¡en orden de preferencia, por favor!), y entrarán en nuestra lista exclusiva del Club Nintendo.





¡Aquí comienza el futuro! ¡Nintendo no sólo te ofrece los mejores juegos que puedas imaginarte para Navidad, sino que ya tiene una serie de novedades listas para el próximo año! Como siempre, su variedad y profundidad son insuperables, con lo que tendrás los mejores videojuegos que se puedan comprar - sigue leyendo!

STAR WARS

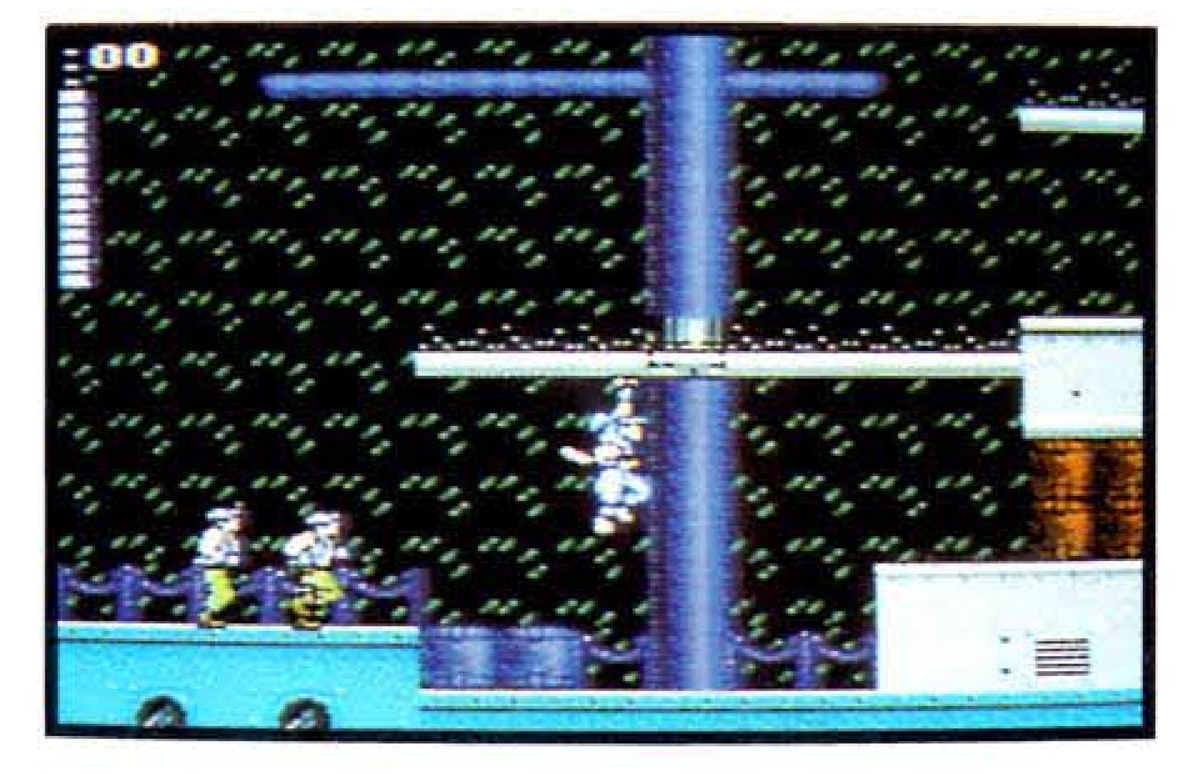
¡Directo de su lanzamiento en E.E.U.U. nos llega "Star Wars", juego derivado de la película que promete hacerse tan popular como ésta!

Inicialmente controlarás a Luke Skywalker, y tendrás que rastrear el desierto buscando objetos y ayuda. Hay ocho lugares diferentes en los que buscar, cada uno lleno de extrañas criaturas. Utilizando su espada para defenderse, Luke tendrá que encontrar a Obi-Wan Kenobi y a Han Solo antes de partir en el Halcón Milenario en busca de más aventuras intergalácticas.

"Star Wars" es una soberbia conversión del film, que presenta a todos los personajes principales y mantiene bastante de la historia original. El juego va a ser uno de los GRANDES - ¡no te lo pierdas!

BLUE SHADOW

El siguiente cartucho para dos jugadores en aparecer en tu pantalla es el notable "Blue Shadow". ¡No sólo te ofrece un intenso juego simultáneo, sino que también aporta ciertas innovaciones que le hacen verdaderamente estimulante!



Mediante las artes marciales, tú (y un amigo) tendréis que luchar contra ciertos enemigos, y salvar una serie de obstáculos entre los que se incluyen ruedas gigantes y tuberías en forma de serpiente que se enroscarán en tu cuerpo, así como un tiempo terrible que no te va a facilitar las cosas. Para que no sea tan difícil, ambos personajes cuentan con la ayuda de una serie de armas, así como de una agilidad increíble que les permitirá subir por las tuberías, saltar de plataforma a plataforma o esquivar a los enemigos.

¡La gran cantidad de niveles y un increíble juego hacen de este cartucho algo realmente especial!

MISSION IMPOSSIBLE

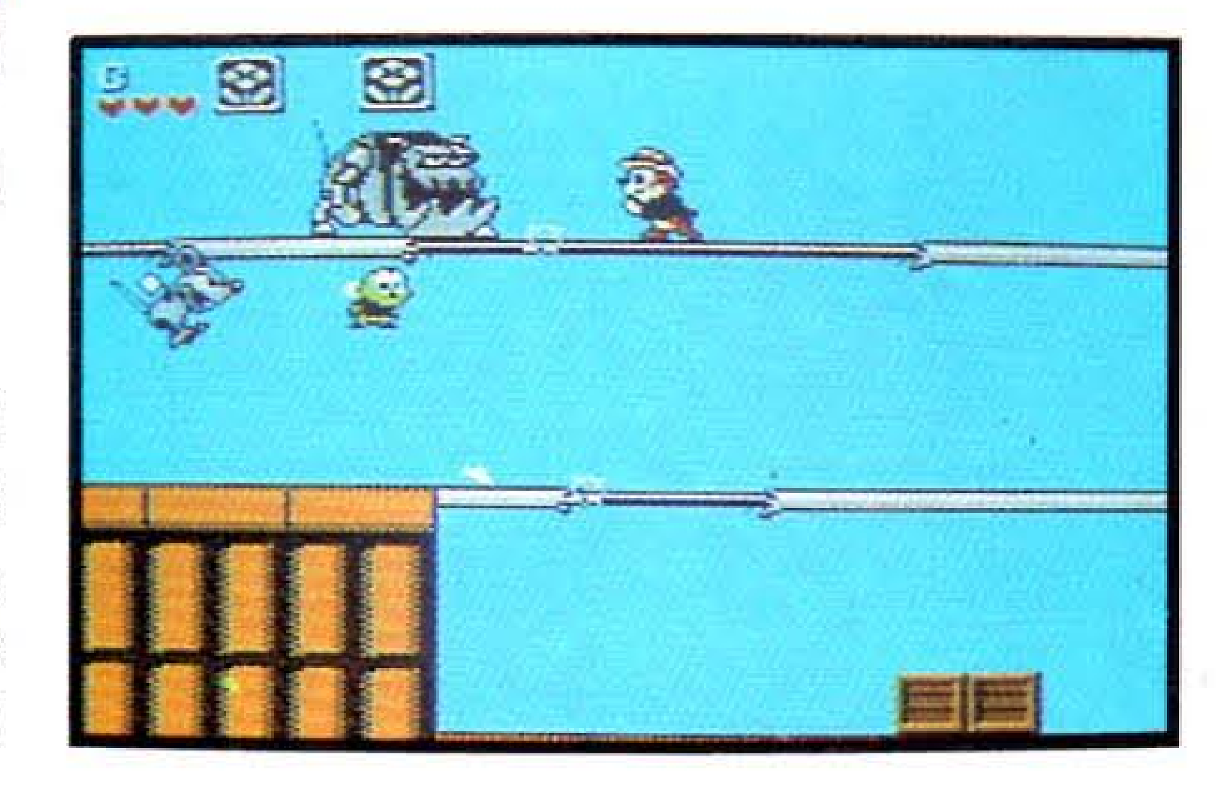


¡El último lanzamiento de Palcom es una conversión del show de TV "Mission Impossible", y no sólo incluye unos gráficos asombrosos, sino también un juego largo y difícil!

Unete a 3 agentes más en su búsqueda del Dr. O y su secretaria. Esta aventura te llevará por toda Europa, explorando las calles de Moscú para conseguir pistas e información, luchando contra los agentes enemigos en las alcantarillas, esquiando en Suiza, y protagonizando una espectacular persecución por los canales de Venecia. Hay más trampas y planos en este juego que en muchos otros juntos, pero ese es parte de su encanto - resulta un juego absolutamente fantástico - ¡no te pierdas nuestro ejemplar de Navidades si quieres saber más sobre él!

RESCUE RANGERS

¡Aquí llegan Chip 'n' Dale! ¡Se han unido a tres amigos más para poner punto y final a los planes del malvado gato!



Te espera una verdadera diversión al unirte a los Rescue Rangers y atravesar con ellos los diferentes niveles en miniatura. Utiliza las cajas y las herramientas que encuentres para deshacerte de los enemigos, subirte por las tuberías y plataformas, y utiliza todo lo que tengas a mano para salir del paso lo mejor que puedas. ¡Unos fantásticos gráficos y un juego sin par hacen de este juego un verdadero ganador!

MANIAC MANSION

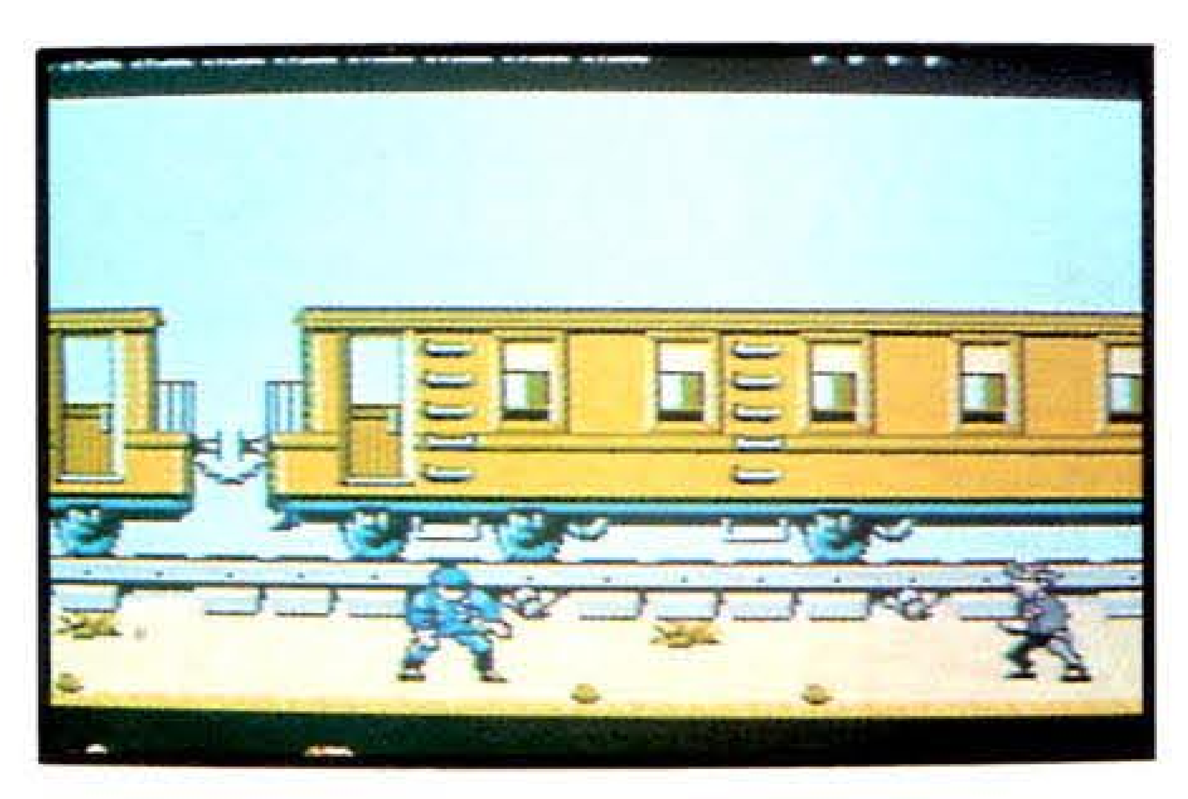


¡Prepárate para vivir una nueva experiencia si es que decides unirte a esta extrañísima familia de "Maniac Mansion"!

En este extraordinario juego estarás al control de un montón de personajes que buscan a su amigo, secuestrado por un científico loco. Es muy parecido a controlar una historia, con gran número de situaciones y escenarios. ¡Utiliza las habilidades de cada jugador para llevar a cabo ciertas tareas y ayudar al rescate de su amigo, pero tendrás que tener cuidado con la familia que vaga por toda la casa!



Le haremos justicia a "Maniac Mansion" en nuestro próximo número - ¡te quedarás asombrado ante su calidad, sentido del humor e increíble diversión!



NORTH AND SOUTH

Nuestro próximo número va a ser toda una lección de historia. No sólo tenemos "Defender of the Crown" (¡puede que un poco fantasioso!), sino que también te ofrecemos la Guerra de Secesión americana dentro del juego "North And South".

Escoge tu bando, la Unión o los Confederados, y entonces comienza lo que resulta una perfecta simulación de estrategia de la verdadera guerra. Controla tus ejércitos cuando se hallen en medio de la batalla, asalta fuertes, roba trenes, y reunifica tus tropas mientras intentas ganar la batalla. ¡Dos jugadores pueden luchar por la supremacía del territorio, lo que resulta una diversión adicional a un juego ya de por sí realmente entretenido!

DRAGON'S LAIR

¡Entra en los dominios de "Dragon's Lair" como Dirk el Temerario, el único lo suficientemente valiente como para aceptar el reto!

La idea consiste en guiar a Dirk por los distintos niveles de los dominios del dragón. Destruye a la serpiente que custodia el puente, y el resto consistirá en deslizarte bajo serpientes, acabar con fantasmas y subirte por plataformas móviles hasta llegar hasta el mismísimo dragón. Te esperan multitud de trampas y horroríficos monstruos - ¡tendrás que estar muy atento si quieres sobrevivir!



SWORD AND SERPENTS

La sola mención de la serpiente hace temblar al guerrero más valeroso. Este asqueroso monstruo vive bajo tierra en una cueva gigante, y sólo sale de noche, trayendo la muerte y la destrucción al país. Nadie se atreve a interponerse en su camino - hasta ahora, que cuatro valientes aventureros han decidido luchar contra el monstruo en su propio terreno, y librar al país de esta asquerosa bestia de una vez por todas ...

Hasta un máximo de cuatro jugadores puede disfrutar de este frenético juego de acción, luchando contra las criaturas subterráneas y buscando los objetos mágicos. Hay dieciséis niveles esperándote, y en cada uno de ellos te verás de frente con algunas de las peores trampas y laberintos que hayas tenido que resolver nunca.



La profundidad de "Sword and Serpents" no tiene igual. Cada personaje tiene sus propias características, hay un verdadero ejército de monstruos, un increíble sistema de lucha, multitud de objetos y mucho más. Realmente nos ha tenido luchando hasta altas horas de la madrugada - ¡averigua más sobre él en próximos números!

Correo

Sr. Editor;
Club Nintendo (NES),
Spaco S.A.
Apdo. de correos 45080,
28080 Madrid.
Club Nintendo (Game Boy)
Erbe Software, S.A.
C/ Serrano, 240
28016 Madrid

Estimados Mario y Luigi:

Me gustaría haceros la siguiente sugerencia: podríais incluir un anuncio en la revista en el que indicárais si hay gente dispuesta a colaborar con vosotros solucionando juegos, redactando artículos o haciendo cualquier otra cosa. Estoy seguro de que serían muchos los que escribirían.

Manuel García, Gijón

Estimado Manuel:

Te agradecemos mucho tu interés por mejorar la revista, aunque, desgraciadamente, hoy por hoy esto no es posible por el limitado espacio de que disponemos en la revista. De todas maneras, aquí en el club hemos tomado nota de tu sugerencia por si acaso podemos ponerla en práctica algún día.

Mario y Luigi

Estimado Mario:

Me llamo Puri, y me gustaría exponer mi idea para hacer un poco mejor la revista. La sección que me gustaría que incluyérais es una en la que los usuarios pudiéramos comunicarnos entre nosotros y comentar los juegos, trucos, etc. Este contacto podría ser tanto a nivel nacional como internacional.

Puri Corrales Román, Antequera (Málaga)

Querida Puri:

Al igual que a Manuel, antes de nada me gustaría agredecer el interés que demuestras por mejorar un poco la revista. En cuanto a mi contestación, es la misma que para ello. De todas maneras, te repito mi agradecimiento por tu idea, y ojalá algún día podamos ponerla en práctica.

Mario

Querido Luigi:

Me gustaría saber si vosotros podéis enviar juegos contra reembolso a los miembros del Club.

Carlos de la Fuente, Sevilla

Estimado Carlos:

¡No es posible que aún haya tantos miembros del Club que no lo sepan! Ya ha aparecido varias veces en la revista, pero como aún recibimos muchas consultas sobre el tema, os lo repetiremos una vez más: el Club Nintendo NO tiene una función comercial, es decir, que NO podéis comprar juegos a través de la revista. Efectivamente, en la primera página aparece una lista de juegos, pero simplemente os informamos de los juegos disponibles en España. Asi que ya lo sabéis: para adquirir vuestros juegos favoritos, id a la tienda más cercana, pero no intentéis adquirirlos mediante el Club Nintendo.

Luigi

Queridos Mario y Luigi:

Me llamo Roberto, tengo 13 años, y te voy a formular una pregunta que para mí es muy importante. Soy un fanático del fútbol, y me gustaría saber si va a salir otro juego de fútbol para la NES. Me gustaría saberlo ya para ir ahorrando dinero. Un montón de saludos de amigos que también están interesados.

Roberto Ortega, Bilbao

Estimados Roberto y amigos:

Sentimos deciros que por ahora no está previsto el lanzamiento de otro cartucho de fútbol. De todas maneras, entre "Goal!" y "Nintendo World Cup" creemos que tenéis el campo muy bien cubierto. ¡Que los disfrutéis!

Mario y Luigi



¿TE GUSTARIA CONSEGUIR UNO DE NUESTROS NINTENDO SUPER CONTROLLERS?

Aqui, en el Club Nintendo, nos gusta teneros informados de todo lo referente al NES y a vuestros juegos favoritos. De modo que creo que es justo que esta vez seáis vosotros los que nos informéis a nosotros. Para ello os pedimos que contestéis a la siguientes preguntas:

¿Cómo te enteraste de la existencia de la Consola NES?

- ❒ por revistas especializadas
- ❒ por los anuncios en TV
- ❒ por un amigo
- ❒ por tiendas
- ❒ otros

Cuando compras un nuevo juego para tu consola, ¿Cuál es la fuente de información que empleas para conocer y elegir entre los nuevos títulos?

- ❒ por la revista Club Nintendo
- ❒ por revistas especializadas
- ❒ por tiendas
- ❒ por amigos
- ❒ otros



Todos los cupones recibidos hasta el 28 de febrero obtendrán un magnífico Nintendo Super Controller como premio. Como es habitual, la dirección a la que tenéis que enviarnos vuestra respuesta es la siguiente:

CLUB NINTENDO – ENCUESTA 6/91
Apartado de Correos 45080, 28080 Madrid